POR SÓLO 2,99€

REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS

Nintendo Acción®

Nº 188 - JULIO 2008

¡PUNTUADO!

SUPER SMASH BROS. BRAWL

¡Te contamos los primeros secretos para arrasar!

REPORTAJE

EL DESAFÍO ONLINE DE Wii

Analizamos 12 juegos para disfrutar en red

PROBAMOS LAS DOS EDICIONES

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

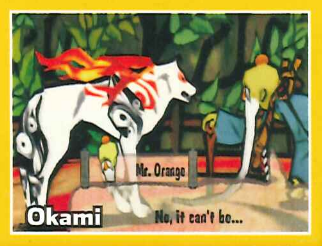
Exploradores del Tiempo y de la Oscuridad



JUEGA CON LO MEJOR DE ESTE VERANO EN WII Y DS


Lego Indiana Jones


Apollo Justice



Okami

REGALO póster doble Exploradores del Tiempo

NINTENDO ACCIÓN
8 424094 810024 00188


nintendogs™
EL JUEGO DE PERROS Nº1 DEL MUNDO
¡Pásalo en grande con Nintendogs jugando, cuidando y educando a tu mascota! Escoge el cachorro que más te guste y ponle un nombre original. ¡Ser adiestrador nunca fue tan fácil y divertido!



ENTRÉNALOS, CUÍDALOS y COLECCIONALOS



Gracias a la conexión WI-FI de Nintendo y al modo Guau de Nintendogs podrás intercambiar y coleccionar más de 18 razas distintas con tus amigos. ¡Reúne todas las que puedas!



Utilizando la pantalla táctil de tu Nintendo DS podrás jugar con tu mascota lanzando objetos, entrenándolo y preparándolo para competiciones. ¡Demuestra de lo que es capaz tu mejor amigo!



Utiliza el micrófono para educar a tu cachorro, haciendo que te obedezca y te atienda cuando lo llames. Con la pantalla táctil deberás cuidarlo, bañarlo y sacarlo a pasear... ¡Una buena ocasión para conocer otras mascotas!





Si de verdad te gustan los perros, te gustará...





Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 188 - JULIO 2008

¡GANA 1 Wii Y 20 JUEGOS! ¡Súper sorteo Mario Kart! **82**



20 Pokémon Mundo Misterioso
ESTE BOMBAZO está a punto de llegar... ¡te desvelamos las claves de la nueva aventura Pokémon!



36 Juegos Online
TE ANALIZAMOS 12 juegos online ¡para que no te quedes desconectado!



26 Star Wars
LA MEJOR SAGA de ciencia ficción llega a Wii... ¡que la fuerza te acompañe!



98 Crónicas de Narnia
LA SEGUNDA ENTREGA de esta aventura llega cargada de acción y... ¡muchas sorpresas!



Super Smah Bros. Brawl
PREPÁRATE para vivir los combates más emocionantes entre un alucinante elenco de personajes.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡ROCK&ROLL!

La guitarra de «Guitar Hero» vuelve a sonar


página 8

QUÉ GUAY

Nuevos colores para tu DS Lite


página 12

A LA ESCUELA...

¿Quieres aprender inglés? ¡Es tu momento!



página 16



ACCIÓN Wii

Tras Indiana, es el turno de «Lego Batman»

Gotham quedará convertida en piezas en una nueva aventura cargada de nostalgia, villanos y mucha acción.

Después de surcar las galaxias de «Star Wars» y I, la acción de los próximos meses volverá a correr por cuenta de LEGO, que además de estrenar su versión de «Indiana Jones» este verano, también se atreverá con uno de los superhéroes más emblemáticos del comic y el cine.

¡Llega el hombre "murciéLEGO"!

Por el momento, ya sabemos que «LEGO Batman» **será una aventura inédita,** o sea, que no tendrá nada que ver con «The Dark Night», la peli que se estrenará en agosto. La trama del juego seguirá la línea de los cómics y de las primeras películas, de forma que estarán presentes personajes como Robin, junto al que completaremos misiones como **salvar rehenes o luchar contra la delincuencia.** Pero mejor aún será controlar a "piezas" del calibre de **Joker, Catwoman, Pingüino o Espantapájaros,** sacando el máximo partido a los mandos de Wii. Por supuesto, habrá enormes entornos inspirados en **las oscuras calles de Gotham,** repletas de edificios, ganchos y vehículos que nos llevarán por tierra y aire. A finales del verano, Batman se pondrá cuadrado... en tu Wii.



¡Nuevas imágenes! El héroe de DC Comics repasará sus inicios con una historia inédita y toda la diversión de los LEGO

➲Habrá un modo cooperativo descomunal, en el que Batman y Robin unirán sus fuerzas para "poner en orden" a los vándalos.

➲Cada personaje tendrá sus habilidades; por ejemplo, Robin golpeará a los enemigos con su brazo típico de Lego. Y ojo a la cara de mala uva.

LO MEJOR DEL MES

Guitar Hero
Está rompiendo moldes. Por un lado con estrenos tan chulos como Guitar Hero on Tour, y por otro como motivo de un genial acto solidario.

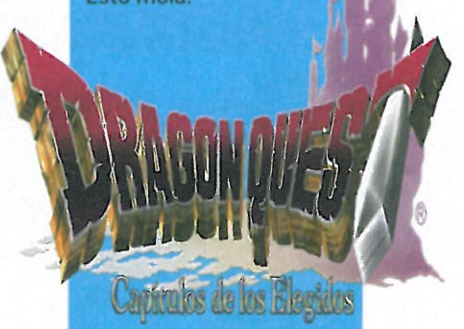


Vienen más juegos españoles
¿Dónde si no pensáis que se están haciendo los próximos bombazos como Pocoyó, Real Madrid, Lola y Virginia? El mes que viene sabréis mucho más de esto.

Las apuestas de Sega para Wii y DS
Se aproxima una avalancha de títulos 'made in Sega'. Desde los nuevos Sonic a títulos originales como Mad World o Infinite Line, pasando por los de héroes, como Hulk.

Capcom empieza a animarse..
¡Y cómo! Acaban de anunciar nuevos juegos para Wii (Spyborgs, Dark Void) y DS (Megaman Starforce 2). Los japoneses están que se salen.

Lo nuevo de Square Enix
Este mes celebramos el próximo lanzamiento de Final Fantasy Tactics, y nos preparamos para Dragon Quest Trilogía y Final Fantasy IV. Esto mola.



¡Primeras pantallas!

MUSICAL · Wii

¡Arranca la gira «Guitar Hero»!

«World Tour» mezclará guitarra con batería electrónica y un completo estudio de grabación.

El juego más rockero de los últimos meses llevará la sofisticación a lo más alto a finales de este año, estrenando **batería real sin cables, micrófono y guitarra rediseñada.** O sea que no faltará ningún instrumento para vivir la mayor experiencia musical. Además de un repertorio excepcional, en el que figurarán bandas como Linkin Park, Sublime o The Eagles, **crearás tus propios temas** desde cero como un profesional... ¡y los compartirás con el mundo!

El juego online incluirá batallas de bandas para ocho.

Crearás rockeros, instrumentos, portadas de discos...

¡CONOCE EL REINO DE LOS SIMS!



Este otoño emprenderás un fantástico viaje para devolver al Rey Roland el esplendor perdido de su reino. En el nuevo «Mysims Kingdom» para Wii y DS explorarás tierras y buscarás tesoros, conociendo a las gentes de cada lugar y diseñando cualquier cosa que se te ocurra. Va a ser una experiencia completamente alucinante. Ya lo verás.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡QUE VIENEN LOS BICHOS!

SPORE CELL

Así que buscas información confidencial, ¿eh? Pues toma nota: Este mes, mis investigaciones apuntan a que tendremos versión táctil de «Spore», un juego en el que controlaremos a una criaturilla recién salida del mar; me cuentan que todo tendrá un aspecto muy colorista, y que incluirá un editor de criaturas. ¿Llegará también a Wii?

DESAPARECIDOS EN... DS

AWAY



¿Te gustaría estar solo más a menudo? Pues en esta aventura exclusiva para DS podrás, ya que serás un joven héroe que verá cómo los habitantes de su aldea van desapareciendo... hasta quedarse solo. Podrá salvarlos a todos a partir de este otoño, cuando VirginPlay lo lance.



2009: UNA ODISEA EN TU DS

INFINITE LINE

¿Cuánto espacio cabe en DS? Lo comprobaremos el año que viene, de la mano de Sega. En esta aventura interestelar, crearás tus propias naves y las personalizarás como quieras. ¡Habrá más de 150 tipos! En tus viajes, te cruzarás con otros tripulantes, que podrán unirse a ti o... destruirte.

¡ESTE VERANO VIENE FUERTE!

TATTOO

TATTOO + PEGATINA

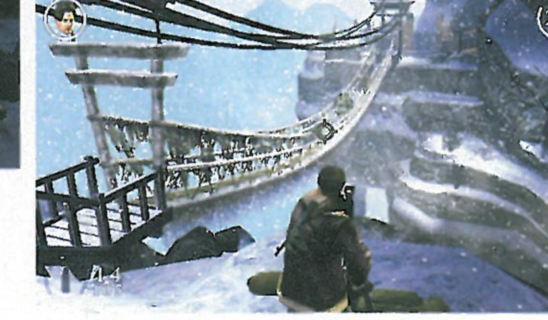
ESTA PROMOCIÓN VA DIRIGIDA A MAYORES DE 13 AÑOS

Promoción valida del 16 de Junio al 24 de Agosto. Cantidad promocionada: 28 Millones de unidades.

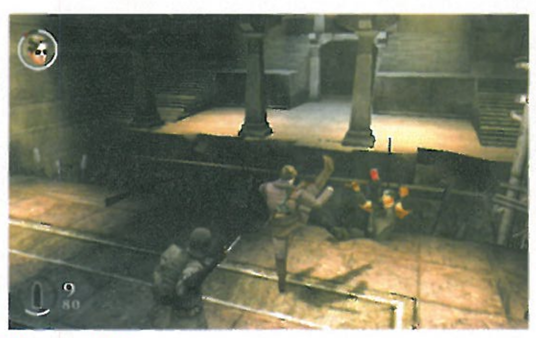








Viajaremos a través de los exóticos parajes de la peli.



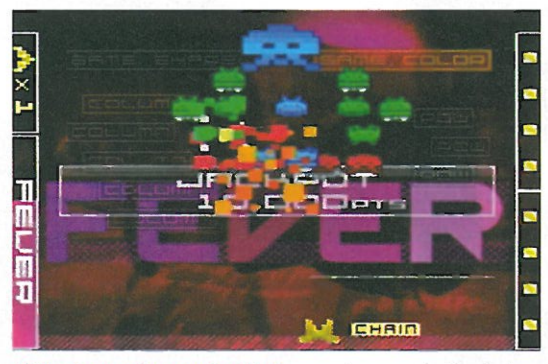
Los combates serán cuerpo a cuerpo o con armas.

AVENTURA · Wii Y DS

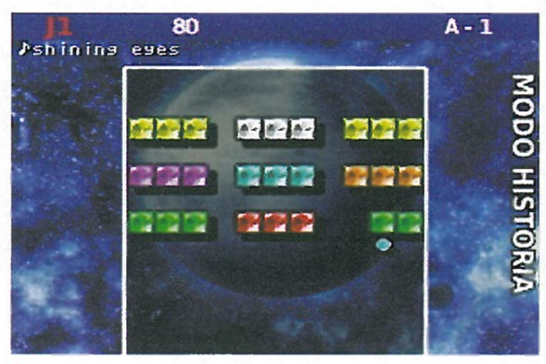
«La Momia» ataca de nuevo

Este verano, «La tumba del Emperador Dragón» se destapará en Wii y DS.

El próximo 1 de agosto llegará a cines y consolas la tercera entrega de esta saga de aventuras y acción en la que haremos frente a hordas de criaturas fantásticas, resucitadas por el Emperador Dragón. Desde las catacumbas de China hasta el Himalaya, **tocará combatir, resolver puzles e interpretar jeroglíficos** a base de mandos o puntero.



Montones de marcianitos con extras por todos lados.



Cascar ladrillos puntero en mano será todo un placer.

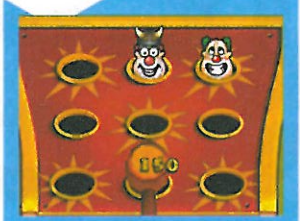
ARCADE · DS

¡Nos reinvaden los marcianos!

Y lo hacen en DS, con los arcades «Space Invaders Extreme» y «Arkanoid DS».

Aprovechando el 30º aniversario de «Space Invaders», uno de los primeros "matamarcianos" de recreativa, Taito y Square Enix están desarrollando un "remake" para la portátil de Nintendo. Esta versión incluirá multitud de novedades que convertirán aquel hito del 78 en un arcade de disparos vibrante como pocos, con **combos, distintas armas, fases de bonus y jefes finales.** Pero ahí no acaba la oferta retro: el mítico «Arkanoid» está también en sus planes, con **más de 100 niveles diseñados para jugar a doble pantalla** y manejar el "palito" que hace rebotar la bola con el otro "palito" (el puntero). Como extras más destacados, prometen ranking de récords y **multijugador con una sola tarjeta u online** mediante conexión Wi-Fi de Nintendo. Ambos estarán en las tiendas a principios de julio, por 29,95 Euros.

¡FLASH!



Carnival DS

La feria de Wii se traslada a DS este verano; una oportunidad ideal para engancharnos a divertidos juegos para toda la familia, que darán rienda suelta al nuevo control, a base de puntero y micro en decenas de nuevos y clásicos juegos.

Lifesigns

Pronto adoptarás el papel de doctor y usarás el puntero de DS como herramienta para salvar vidas. Atender a tus pacientes, interactuar con el personal médico y mantener el pulso (tuyo y del paciente) serán tus objetivos principales.

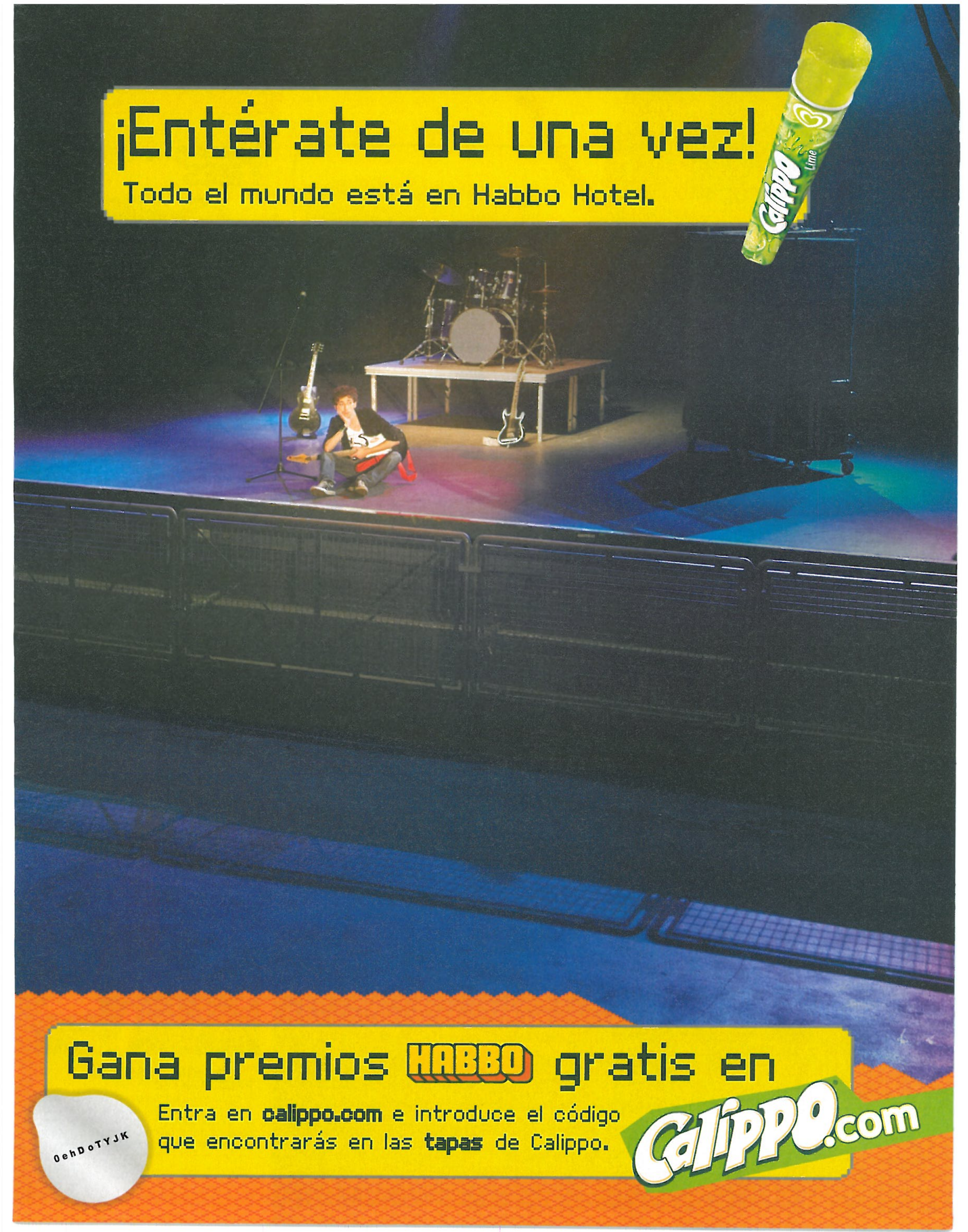
Cakemania Wii

En enero de 2009 podrás diseñar ricas tartas con el mando de Wii, al más puro estilo «Cooking Mama». Majesco promete una gran historia, minijuegos y diversión culinaria mientras decoramos pasteles y llevamos nuestro propio negocio de catering telefónico.

Playmobil: Piratas al abordaje

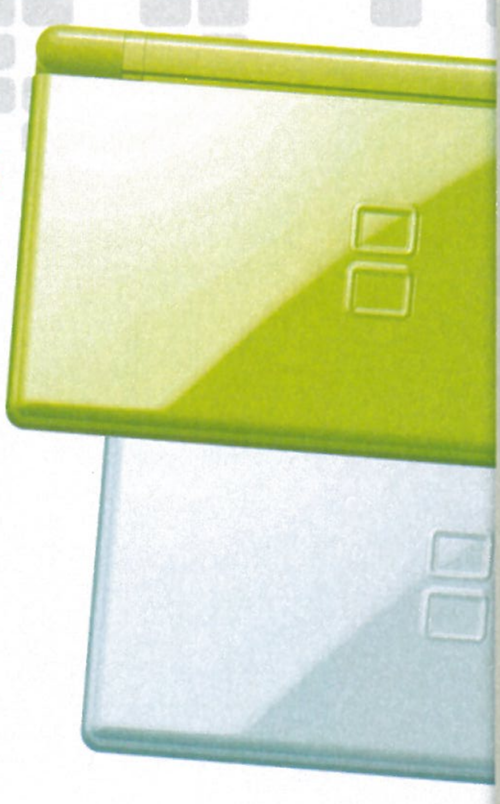
Los conocidos Playmobil protagonizarán en septiembre una aventura en la que disfrutaremos de 70 misiones y minijuegos mientras exploramos las 16 islas que conformarán este emocionante mundo de muñecos piratas.




¡Entérate de una vez!
Todo el mundo está en Habbo Hotel.
Calippo
Lime
Gana premios HABBO gratis en
Entra en calippo.com e introduce el código
que encontrarás en las tapas de Calippo.
0ehDoTYJK
Calippo.com



Diferentes colores, mismo estilo. La consola que sigue batiendo records en diversión, añade a su gama actual estos 3 colores veraniegos, ideales para presumir de DS en la playa, en el campo ¡o en tu casa!



CONSOLAS · DS

¡Nuevos colores para el verano!

Desde ya mismo, DS Lite también se viste de rojo, azul turquesa y verde.

La exitosa consola portátil de Nintendo estrena "nueva temporada" veraniega, con estos tres sugerentes colores que añadir a los **ya disponibles blanco, rosa, negro y plateado.** Si aún no has disfrutado del amplísimo catálogo de DS, con juegazos como «New Super Mario Bros», «The Legend of Zelda: Phantom Hourglass» o la línea Touch Generations!, ya tienes **la excusa perfecta para apuntarte a la moda Lite,** sea cual sea tu personalidad. Tanto si te decantas por la vitalidad del rojo intenso, como por el frescor del **verde-césped (exclusivo para Europa)** o el relajante azul del mar, vas a encontrar una consola con dos pantallas, una de ellas táctil, reconocimiento de voz y conexión Wi-Fi local y online, por sólo 149,95 Euros.

CREARÁS TU PROPIA «SIM CITY»



En el nuevo «Sim City Creator» para Wii podrás construir casas, rascacielos, redes de carreteras, edificios emblemáticos de la vida real y sobrevolarlo todo en helicóptero... ¡o destruirlo causando terremotos y tornados con tu mando! En DS, crearás ciudades a lo largo de la historia. Llega el 19 de septiembre.

LO QUE VIENE

Poneros los dientes largos con lo mejor que viene para Wii y Nintendo DS es fácil. Basta con examinar atentamente esta columna.

Queda... 1 MES



OPOONA

En julio llega este refrescante RPG en el que manejaremos a un simpático extraterrestre, diseñado por los creadores de Dragon Quest (abajo podrás ver más juegos suyos). Desarrollo rolero y combates por turnos para el 25 de julio.

Quedan... 2 MESES



DRAGON QUEST LOS CAPITULOS DE LOS ELEGIDOS

El esperado nuevo juego de Dragon Quest saldrá a mediados de septiembre, en exclusiva para Nintendo DS. Eso nos han contado los chicos de Square Enix, todo un bombazo para los fans.

Quedan... 4 MESES



DON KING PRESENTS: PRIZEFIGHTER

El titulazo de boxeo para Wii y DS, diseñado por 2K Sports, se espera para otoño. Ver una imagen tan "acabada" nos llena de gozo, porque parece que el juego ya tiene pinta de estar completo.



WALT DISNEY PICTURES Y WALDEN MEDIA PRESENTAN

LAS CRÓNICAS DE

NARNIA

EL PRÍNCIPE CASPIAN







EXPLORA EL EMOCIONANTE MUNDO DE NARNIA Y VE MÁS ALLÁ DE LAS AVENTURAS DE LA PELÍCULA

MUÉVETE POR MÁS DE 25 NIVELES DISTINTOS PARA DEVOLVER LA PAZ A NARNIA. PODRÁS MEJORAR LAS HABILIDADES DE ATAQUE DE TU PERSONAJE EN LA FORJA Y PERSONALIZAR TU EQUIPO ELIGIENDO ENTRE 18 PERSONAJES, INCLUIDOS EL PRÍNCIPE CASPIAN, LOS PEVENSIE Y TUS ALIADOS NARNIANOS. HAZ ESPECTACULARES MOVIMIENTOS DE ATAQUE CON EL LÁPIZ TÁCTIL Y REPLIEGA TUS TROPAS DURANTE LA BATALLA HACIENDO SONAR EL CUERNO GRACIAS AL MICRÓFONO. DISFRUTA DE LAS NARRACIONES ILUSTRADAS GIRANDO TU CONSOLA NINTENDO DS Y COLOCÁNDOLA DE LADO, EN MODO LIBRO. ATRÉVETE A ENTRAR EN EL MUNDO DE NARNIA.

WWW.PRINCECASPIANTHEGAME.COM

DISNEY INTERACTIVE STUDIOS





NINTENDO DS™



El productor de Rayman 3 (dcha.) bromeaba con el presentador de la gala sobre el control del juego.



Los diseñadores de Rayman 3 y los periodistas de Nintendo Acción (en el centro) se divierten probando uno de los juegos de Rayman 3. ¡Qué coordinación!



En el espacio "casual" probamos algunos de los juegos de esta línea.



En este futbolín nos echamos unas partidas los chicos de Axel Springer.

VARIOS · Wii/DS

«Rayman 3» triunfa en los 'Ubidays'

Viajamos a París para descubrir las novedades más explosivas de Ubisoft.

Es la segunda edición de los Ubidays, un "escaparate" inmejorable en el que la compañía Ubisoft desvela las novedades que prepara para los próximos meses. Como no podíamos perdérnoslo, viajamos a París, hasta la mismísimas galerías del Louvre, donde asistimos a las primeras -y divertidísimas- imágenes de **«Rayman Rabbids Raving 3»** de Wii. Te adelantamos que, al universo alocado de los famosos conejitos, ahora se le une el uso del Wii Balance Board. De hecho muchas de las pruebas las controlarás **sentado en la tabla**, con el culete... sí, sí, con el culete. Vimos una demostración en vivo y el juego ¡no tiene desperdicio! Nosotros nos atrevimos a echar unos bailecitos y seguir los pasos con el mando de Wii -unos más coordinados que otros, todo hay que decirlo- y podemos asegurar que mola mucho.

Por otro lado descubrimos algunos de los títulos que la compañía prepara dentro de las **líneas 'casual' e 'Imagina ser'**. Dejar de fumar, cuidar mascotas, convertirte en niñera o manejar tu diario son algunas de las propuestas que llegarán pronto para Wii y DS.

Estreno en 2008

Los alocados conejos de Rayman 3 aterrizarán con fuerza en el Wii Balance Board a final de año



Y todas estas novedades...



SHAUN WHITE es la estrella del snow que dará nombre a este juego. Una propuesta novedosa para la Balance Board de Wii.



DEJAR DE FUMAR será posible con este juego-manual para DS que te propone un método eficaz, práctico y muy sencillo.



MI DIARIO SECRETO será uno de los lanzamientos estrella dentro de la línea 'Imagina ser'. Enamorará a todos los "teenagers".







ESTRATEGIA Wii

¡«Viva Piñata» se acerca a DS!

Rare anuncia «Viva Piñata: Pocket Paradise». ¡Vaya jardín se va a montar!

La popular saga de Rare nos hará coger el puntero para convertir un jardín descuidado en un Paraíso Piñata, **limpiándolo, cuidando la vegetación y criando a sus habitantes,** las alegres piñatas. Habrá un montón de herramientas a nuestro alcance y de especies raras que sólo se conseguirán conectándonos con los colegas. ¡Sí a la "piñatería"!



Siete nuevas especies piñata serán exclusivas de DS.



Consulta la biblioteca en cualquier momento.

Nos moveremos por un colegio en 3D.

AVENTURA DS

Inglés para jovenzuelos

«Mind Your Language» será el profe particular de los más jóvenes.

Los juegos que ayudan a mejorar el nivel de inglés están de moda, pero... ¿y los chavales? Por fin, las clases de inglés serán divertidas para todos con este juego diseñado **para jóvenes de entre 8 y 15 años** (también habrá sitio para el resto). Todo **se desarrollará en un colegio** y, a medida que vaya mejorando tu habilidad con el idioma, irás desbloqueando niveles de dificultad más exigentes, aunque siempre aprenderás de una forma divertida, **a base de minijuegos** y hasta una biblioteca de palabras y frases populares. La academia de «MYL» abre sus puertas en julio. ¡Qué lujo!

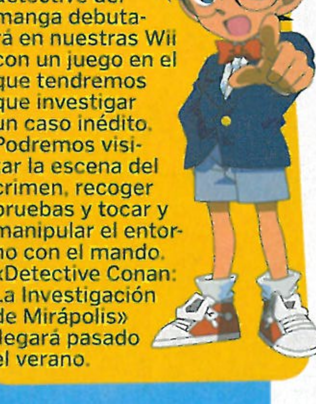




Tiger Woods 09

El golf subirá un peldaño de realismo en lo nuevo de EA Sports. El mismísimo Hank Haney (entrenador personal de Tiger Woods) estará a tus órdenes y te enseñará a mejorar tus golpes mientras avanzas en tu carrera de golfista profesional.

Detective Conan



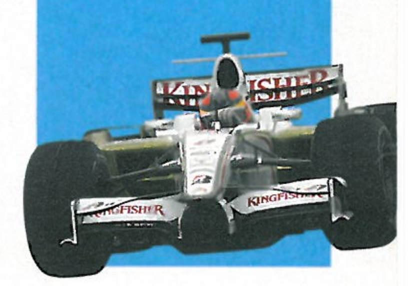
El pequeño detective del manga debutará en nuestras Wii con un juego en el que tendremos que investigar un caso inédito. Podremos visitar la escena del crimen, recoger pruebas y tocar y manipular el entorno con el mando. «Detective Conan: La Investigación de Mirápolis» llegará pasado el verano.

Moto Racer DS

Cada vez falta menos para el juego de carreras moteras a dos pantallas. Disfrutaremos de todas las disciplinas: Moto GP, Traffic, Freestyle y Supercross, además de un modo arcade de los que quitan el hipo, más un multijugador Wi-Fi para hasta 6 pilotos.

F1 Championship

Codemasters acaba de hacerse con los derechos de la Formula 1, lo que significa que... ¡tendremos juegazos de carreras con licencia oficial de F1! El primero de ellos estaría listo en Wii a principios de 2009.





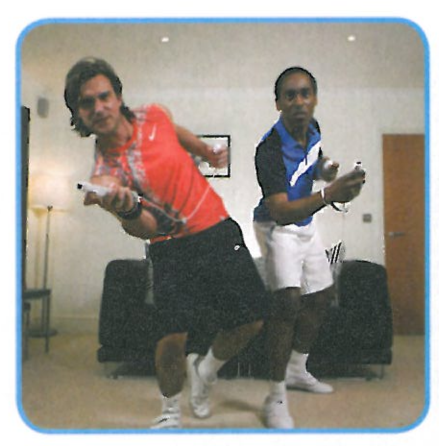
Soul
BUBBLES
Cuando una AVENTURA...
...se convierte en algo MÁGICO...
NINTENDO DS
GOLD AWARD Nintendo
93%
Soul Bubbles
12+
www.pegi.info
¡Coge aire!
Y no te dejes ninguna burbuja por el camino.
"Hacía mucho tiempo que no disfrutábamos tanto con un juego. Cómpratelo, no lo lamentarás"
The Official Nintendo Magazine UK. Puntuación 93%
12+
www.pegi.info
NINTENDO DS
proein games
eidos
Soul Bubbles © Mekensleep 2008. Developed by Mekensleep. Published by Eidos Interactive Limited 2008. Eidos, Eidos Interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. Soul Bubbles, Mekensleep and the Mekensleep logo are trademarks of Mekensleep. All Rights reserved. NINTENDO AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



www.topspin3thegame.com
3+
www.pegi.info
Wii
NINTENDO DS
2K SPORTS



¿ESTÁS PREPARADO PARA EL RETO?

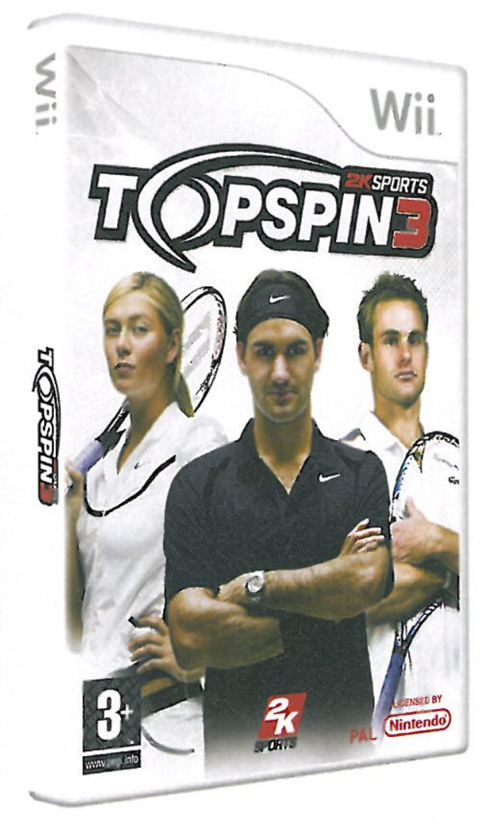






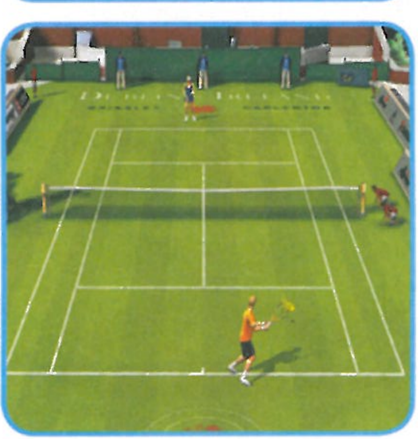







Nintendo DS TM Lite™

MUY PRONTO EN TU NINTENDO DS™





A LA VENTA PARA WII EL 20 DE JUNIO



www.topspin3thegame.com



¡LO ESTAMOS JUGANDO!

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

La primera entrega de «Mundo Misterioso» fue uno de los juegos Pokémon más brillantes y exitosos jamás realizados. Ahora, con más aventura y profundidad que nunca, mazmorras y Pokémon regresan con dos nuevas ediciones.

ESTRENO:
4 de julio
El título será exclusivo para Nintendo DS

EDICIONES:
Exploradores de la Oscuridad y Exploradores del Tiempo

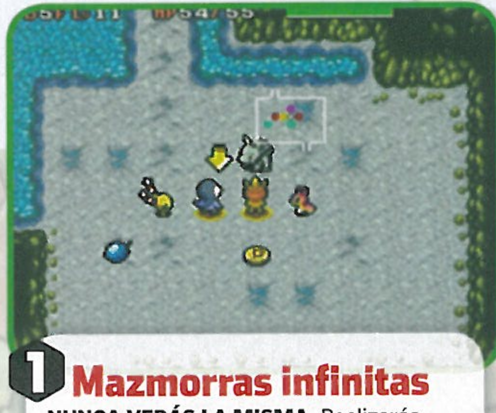
JUGADORES:
1-4
Podréis ayudaros a superar las misiones más difíciles.

POKéMON:
491
Todos los que aparecieron en Perla y Diamante.

Las 6 claves del juego

¡EL DATO! Sólo necesitarás el puntero para controlar a tu equipo Pokémon y navegar por los menús

SEIS RAZONES PARA DESEARLO. Basta con que te gusten los Pokémon, pero aquí tienes más razones de peso para hacerte con Exploradores del Tiempo o de la Oscuridad.



1 Mazmorras infinitas

NUNCA VERÁS LA MISMA. Realizarás misiones en decenas de mazmorras que, en Exploradores del Tiempo y de la Oscuridad, se generan aleatoriamente. Cada vez que entres en una, será distinta.



2 Divertidos minijuegos

PARA ENTRENADORES LISTOS. En los minijuegos demostrarás cuál es tu nivel de conocimiento del mundo Pokémon. Por ejemplo, deberás averiguar la identidad de un Pokémon sólo con observar su huella.



3 Estarán todos aquí

VERÁS A TODOS LOS POKéMON DE PERLA Y DIAMANTE. Incluyendo a los Legendarios. De hecho, podrás jugar siendo Turtwig, Chimchar o Piplup, los Pokémon iniciales de Perla y Diamante.



4 El Pokégremio

EL CUARTEL GENERAL DE TU EQUIPO. Estará dirigido por el Maestro Wigglytuff y aquí comerás, dormirás, conocerás a otros equipos y dispondrás de una serie de servicios muy útiles para tus misiones.



5 Una épica historia

LA MÁS LARGA E INTERESANTE DE LA SAGA. En ella tendrás que averiguar por qué te has transformado en un Pokémon, pero también deberás impedir que sigan robando los Engranajes del Tiempo.



6 Ataca... en tu turno

MANTIENE EL ESTILO DE LA PRIMERA ENTREGA. Las cosas bien hechas más vale no cambiarlas. Combates por turnos con montones de rivales, pero lo más chulo es poder utilizar los ataques enlazados.



AHORA PODRÁS INTERCAMBIAR INFORMACIÓN CON TUS AMIGOS.

A través de "Wonder Mail" podrás compartir información y misiones sobre fugitivos con quien tú quieras. Así tus amigos podrán darse un garbeo por las mazmorras ocultas que tú ya hayas visitado. Para ello envía tu mail a un colega desde el menú, usando el Wi-Fi.

Te explicamos cómo es una misión en el nuevo Pokémon

UNA MISIÓN CUALQUIERA DE «POKéMON MUNDO MISTERIOSO». ¿Quieres saber lo que te espera? Pues vente con nosotros y juguemos una de las primeras misiones con los Exploradores del Tiempo y los Exploradores de la Oscuridad.



Bienvenido al mundo Pokémon. A la mañana siguiente del día en el que llegaste y se te asignó un compañero de equipo, Chatot os llevará a un tablón en el que verás a los Pokémon perseguidos por la Justicia. Luego, Bidoof os llevará fuera y os conducirá hasta Aldea Tesoro.

Compra en la tienda de Kecleon. Cuando Bidoof se vaya, acércate a comprar a la Tienda Kecleon. Tras la compra, verás a los hermanos Azurill y Marill comprando una Manzana. Tras una serie de peripecias, les verás marcharse acompañados por un Drowzee.



¿Gritos desde el futuro? Sí, lo has oído: un grito del futuro. Regresa al Pokégremio y habla con Bidoof. Verás que en el tablón de los forajidos aparece Drowzee. Busca a Marill y pon rumbo a una nueva mazmorra para rescatar a su hermano.



La mazmorra. Está en un monte, tiene diez pisos y en ella encontrarás Pokémon como Doduo, Starly o Spinarak. Ve con cuidado, para un inexperto es una mazmorra complicada. No olvides recoger los objetos que veas por el suelo.



La cima. Cuando llegues a la cima verás al malvado Drowzee amenazando al pobre Azurill. Quiere que se meta en un agujero y que coja un tesoro para él. Tendrás que ayudarle, ya que Drowzee es un matón buscado por la Justicia.



¡EL DATO!

Habrá misiones de rescate, pero también de caza recompensas y de captura de malhechores

La recompensa. Cuando venzas a Drowzee, saldrás de la mazmorra con Azurill y encontrarás un policía Magnezone. Lleva detenido a Drowzee y te agradece la ayuda que has prestado en su captura. Pronto te mandarán una recompensa.



El misterio. Durante la noche tu compañero te hablará de los Engranajes del Tiempo. Están colocados en tres regiones y controlan el flujo temporal del mundo. Al escuchar la historia, sabrás que un malvado Grovyle ha robado uno.



Elige misión. Al día siguiente, ya podrás seleccionar una de las misiones del Tablón de Anuncios. Elígela, sal del Pokégremio y pon rumbo a tu destino. Nosotros hemos ido a rescatar a un Shellos.



Entrénate bien. Para continuar con la historia hay que completar dos misiones más. Te aconsejamos que te entrenes buscando a los malhechores del tablón de los forajidos. Son misiones duras que te harán ganar experiencia.



¿Qué oculta realmente la estatua de Groudon?

Pues un mensaje muy valioso para los exploradores. Lo que pasa es que está escrito en caracteres extraños, por lo que habrá que decodificarlo. Pero... ¿será que el Legendario Groudon espera en algún lugar del juego?



¿Quieres sorpresas en Mundo Misterioso?

¡EL DATO! Si caes en una misión, podrás solicitar que cualquier jugador del mundo te auxilie

¡TE ESPERAN UNAS CUANTAS, Y GORDAS! Tendrás que cumplir misiones en mazmorras aleatorias, como en la anterior entrega, pero por lo demás, encontrarás un buen número de extras que te sorprenderán.



1 ¿Vienen Grovyle y Dusknoir del futuro?

LA EXTRAÑA PAREJA. Estos dos Pokémon resultarán claves en el desarrollo de la aventura. Grovyle es un bandido que trata de hacerse con los Engranajes del Tiempo; Dusknoir es un famoso explorador. Ambos guardan un secreto que les relaciona. Dusknoir ha viajado desde el futuro para apresar a Grovyle. ¿Significa eso que la aventura se trasladará al futuro en algún momento?

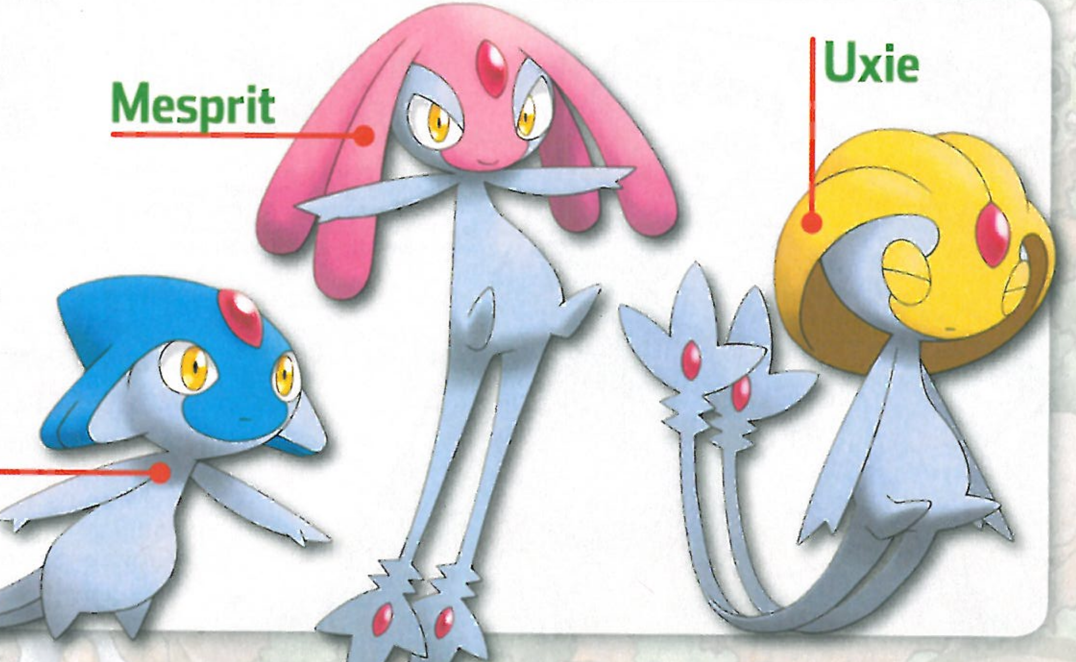
2 Items especiales

HAY OBJETOS ÚNICOS. Y sólo funcionan con Pokémon específicos. Son difíciles de encontrar pero imprescindibles para triunfar en tu misión. Aquí puedes ver cuatro de Bulbasaur. Dos de ellos, Bulba-claw y Bulba-fang se obtienen en las mazmorras, pero los otros dos son potenciaciones. ¿Cómo se potencian los items? Intercambiándolos en la tienda de Croagunk o con los amigos, que te resultará más fácil. El intercambio siempre es útil.



3 Uxie, Mesprit y Azelf, guardianes de los Engranajes del Tiempo

UNA MISIÓN INCREÍBLE. La misión de estos Legendarios será proteger los buscadísimos Engranajes del Tiempo, pero nadie sabe dónde y cuándo aparecerán para defender su preciado tesoro. Debéis poneros en marcha para localizarlos e impedir a Grovyle que cumpla su objetivo. ¿Dónde estarán ocultos los Engranajes?, ¿y dónde aparecerán ellos? ¡Qué emocionante!





STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA

Tipo de juego: Acción
El argumento te llevará a cumplir diferentes misiones en las que te enfrentarás a tropas del Imperio, Jedis y monstruos con tu sable láser, ¡y todo el Poder de la Fuerza!

Consolas: Wii y DS
Contarán la misma historia, pero usando las funciones exclusivas de cada máquina.

Fecha de lanzamiento: 19 de septiembre
Aún faltan 3 meses para poder sentir el Poder de la Fuerza en nuestras consolas.

¡La saga de ciencia ficción más exitosa de la historia irrumpirá en Wii con toda su Fuerza!

No lo niegues. Si te gusta Star Wars, seguro que alguna vez has cogido el mando de la consola como si fuese un sable láser, y has pegado unos mandobles sólo por hacerte la ilusión de sentirte un Jedi. Pero no te avergüences; alguien debió hacer exactamente la misma historieta en las dependencias de LucasArts y, gracias a él, el sueño de los usuarios más "estarguarseros" de Wii, **que el mando se convierta en sable láser, se hará realidad en pocos meses.** Pero un Jedi no sólo cuenta con su sable para luchar, ¿verdad? ¿Qué era eso otro que usaban los tipos estos del albornoz ajado?

¡La Fuerza, bruto!

Para bruto, el protagonista, joven Padawan. Te vas a convertir en el aprendiz de... ¡Darth Vader, chaval! Si querías ser un Jedi normal y corriente, olvídalo: ¡serás el personaje con más midiclorianos de la saga! Eso implica que podrás usar la Fuerza como has visto en las películas, pero a un nivel bestial. El actor Sam Witwer, que interpretará



¡Duelos a sablazos!

Tanto durante la aventura como en el modo Duelo, exclusivo de Wii, tendrás que luchar contra Jedis, monstruos gigantes y extrañas criaturas moviendo tu sable láser.



Aunque sea el aprendiz de Vader, Star Killer tendrá que usar sus poderes contra las tropas del Imperio en algunas misiones.



Hacer levitar enemigos moviendo el nunchako va a ser todo un placer, seas o no fan de la saga. Aunque el juego saldrá en otras consolas, la versión para Wii será la más inmersiva.

¡EL PODER DE LA... DS!





1 Tendrás todos los poderes en la táctil
En DS vivirás la misma aventura que en Wii, pero controlando al protagonista a base de cruceta y toques en la pantalla táctil. Contarás con distintos tipos de sablazo que podrás combinar con...

¡La Fuerza!
Los poderes que veremos en Wii también estarán presentes, en forma de icono, en la pantalla táctil. Con tanta variedad, los combates serán un verdadero espectáculo.



2 Con minijuegos y modos exclusivos
A cada consola, lo suyo. Y para DS se están desarrollando minijuegos táctiles y de micro que "saltarán" en ciertos momentos del juego, además de 2 modos ("Free or All" y "Balance of the Force") para hasta 4 aprendices.



Toda la Fuerza está en ti

Manejar el sable láser será una experiencia sublime, pero es que también usarás la Fuerza: con la otra manita. Podrás coger enemigos, lanzar descargas o desatar una explosión de Fuerza que lo destroce todo.

ALGUNOS ENEMIGOS también podrán usar la Fuerza, ¡y bloquear tus ataques usando el mismo poder! Habrá que pensar estrategias alternativas.

EL APRENDIZ SECRETO de Darth Vader podrá usar la Fuerza con una potencia devastadora. ¡Si fuera un Jedi, sería el mejor!

¡Los poderes de la Fuerza!

Dispondrás de varios ataques basados en la Fuerza: hacer levitar enemigos, aplastarlos, lanzar rayos o soltar una onda expansiva de energía pura.



➲**Las escenas** cinemáticas desvelarán muchos hechos importantes entre el tercer y cuarto capítulo de la saga.



➲**Vader** tratará a su aprendiz como le hubiera gustado tratar a su hijo... si se hubiera pasado al lado oscuro.



➲**Kazdan Paratus** es un personaje creado ex-profeso para el juego. Aunque no te lo parezca... ¡es un Jedi!

➲ a Star Killer, que así se llama el aprendiz, dice de él: "Es un cañón de Fuerza, es imparable". Manejándolo podrás, por ejemplo, **hacer levitar un AT-ST, arrugarlo como una hoja de papel y lanzar el montón de metal contra los enemigos.** Enemigos que, gracias a la tecnología creada especialmente para el juego, actuarán de manera inteligente, además de en combate, cuando sufran el envite de la Fuerza del prota: **se agarrarán a lo que tengan más a mano para evitar salir despedidos.** Esto provocará que veamos siempre reacciones diferentes y dará un nivel de realismo a la acción nunca visto en un juego.

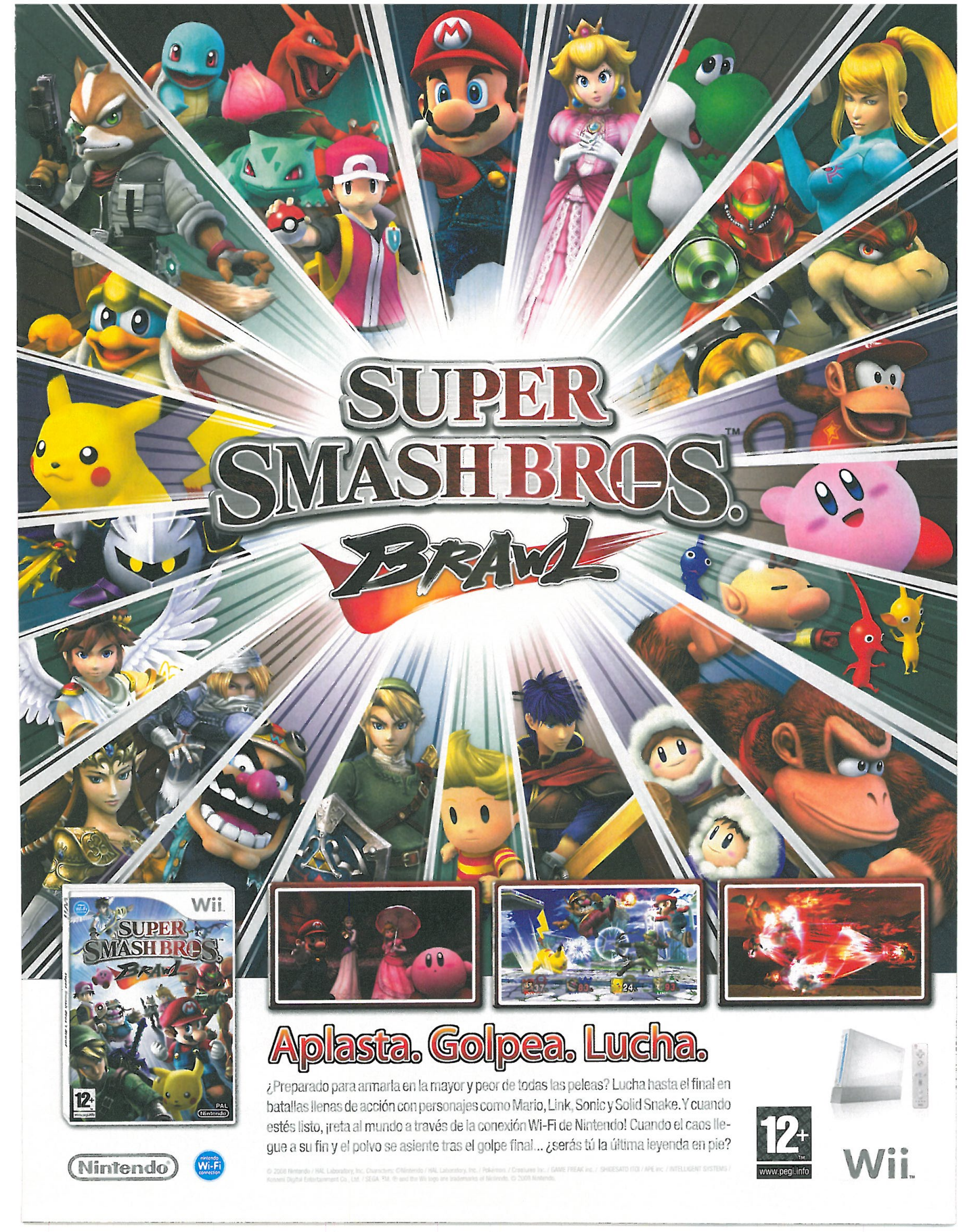
¡Sólo para tus ojos!

Aunque habrá versiones para otras consolas, sólo los usuarios de Wii podremos disfrutar de **5 misiones exclusivas durante la aventura principal y un modo Duelo.** Podrás escoger entre 27 personajes como Luke Skywalker, Qui-Gon Jinn, Mace Windu o Darth Vader para combatir contra un colega Padawan a base de mover mando y nunchako... como soñábamos hace años. ¡Que la Wii os acompañe, nintenderos!

Diseños de cine
El arte dentro del juego

El equipo de animación y diseño de LucasArts creó gran cantidad de bocetos y arte (como los que veis aquí al lado) para plasmar cómo tendría que ser el juego. A partir de estos diseños se fueron programando escenas y niveles que aparecerán finalmente en el juego.
El argumento y los nuevos personajes creados para el juego, como Maris Brood, Juno Eclipse, el General Kota o Kazdan Paratus han sido minuciosamente estudiados por el mismísimo George Lucas, de forma que todo encaje perfectamente dentro de la historia: hechos, lugares, razas y arquetipos del universo 'Star Wars'.




SUPER SMASH BROS.™
BRAWL
Aplasta. Golpea. Lucha.
¿Preparado para armarla en la mayor y peor de todas las peleas? Lucha hasta el final en batallas llenas de acción con personajes como Mario, Link, Sonic y Solid Snake. Y cuando estés listo, ¡reta al mundo a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo! Cuando el caos llegue a su fin y el polvo se asiente tras el golpe final... ¿serás tú la última leyenda en pie?
Nintendo
Wi-Fi
12+
www.pegi.info
Wii

5 propuestas para la familia más 'jugona'

PARA DS Y Wii

Aquí tienes cinco novedades que despertarán tu curiosidad. Títulos muy originales para jugar en compañía, diseñados por el nuevo sello 'Casual' de la compañía EA.

Family Game Night

LOS JUEGOS DE MESA DE TODA LA VIDA se citarán en un título que promete animar muchas fiestas con amigos.

Estreno: noviembre

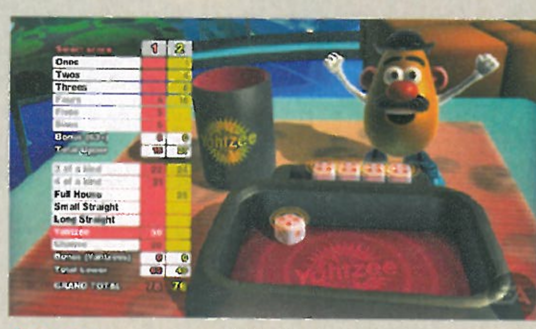
Consola: Wii

Imagina aquellos juegos como 'Hundir la Flota' o 'Conecta 4'. ¿Recuerdas lo divertidos que son? Pues olvídate de tener que ponerlos sobre la mesa para jugar y, sobre todo, de recogerlos cuando termines. Algo así es lo que nos espera en «Family Game Night» en Wii que añadirá, además, curiosos extras a cada competición.

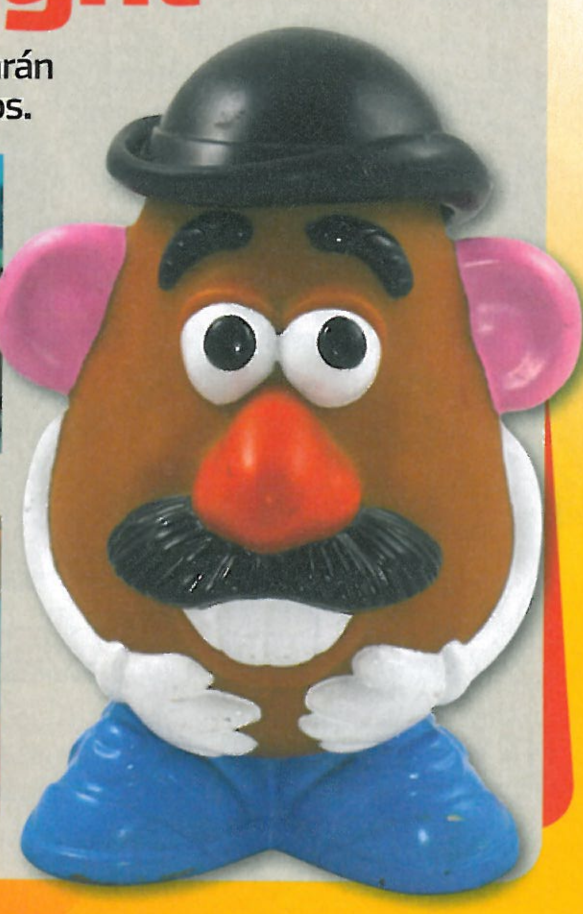
En total serán 5 juegos; los que hemos dicho antes, más 'Boogle', 'Sorry!' y 'Yahtzee' (menos conocidos, sí). Los aspectos más destacados serán la posibilidad de decorar a tu gusto el "salón del juego" durante las partidas, y las múltiples opciones de modificación de las reglas de juego. Y para amenizar la velada, contaremos con el multiforme Mr. Potato, una "mascota" con mucho tirón.



Disfrutaremos juegos de siempre, como 'Conecta4'.



Mr. Potato nos acompañará en los cinco juegos.





Zubo

UNA AVENTURA MUSICAL que quiere convertirse en un éxito para DS. Ya lo hemos probado y nos han impactado su calidad y originalidad.

Estreno: otoño
Consola: Nintendo DS

Te gustan «Zelda», «Pokémon» o «Elite Beat Agents»? Pues mézclalos bien y verás qué juegazo te sale. Y es que los chicos de EA han dedicado nada menos que tres años de trabajo para exprimir las posibilidades gráficas, táctiles y sonoras de DS. El desarrollo será el de una aventura a lo «Phantom Hourglass», en la que coleccionamos 'Zubos', unos seres que irán fortaleciendo sus poderes, y lucharán al ritmo de la música con un toque "rolero". Los ilusionados creadores nos contaron con detalle el proceso de desarrollo, que empezó por el diseño de los divertidos 'Zubos' entre los que encontraremos a un 'zubofrankenstein' o a un 'zuboeinstein'. Toma nota, se hablará muchísimo de ellos.



El diseño de los Zubo es muy original y divertido.

Las batallas mezclarán rol por turnos y mucha música.

Pogo

MÁS DE 100 JUEGOS conforman el popular concepto 'Pogo.com' que ahora se estrena en DS.

Estreno: final 2008
Consola: Nintendo DS

Este juego recopilará el esfuerzo que, desde 1999, ha llevado a esta popular web a convertirse en el mayor éxito de juegos en internet, con una media que supera los 2 millones y medio de usuarios diarios solo en Estados Unidos.

El catálogo se divide principalmente en 6 géneros: puzles, palabras, cartas, de mesa, casino y arcade. Aún no se ha confirmado la lista definitiva de los que veremos en DS, pero en la web encontramos títulos como Sudoku, Mahjong, Scrabble, Solitario, Póker, Dominó, Ajedrez, Backgammon, Blackjack o Luxor. Y en el apartado arcade se dejan ver títulos tan interesantes como Command and Conquer o PGA Tour Golf.



Las cartas tendrán multiples juegos.



Formar palabras será muy divertido.



Monopoly

EL MÍTICO JUEGO DE LAS FINANZAS nos invitará a comprar las calles de las ciudades más importantes del mundo, a golpe de mando.

Estreno: otoño
Consola: Wii

La versión de este juego de siempre viene influenciada por el éxito de los «Mario Party». También aquí encontraremos minijuegos al final de cada turno, que nos enfrentarán a nuestros rivales para mejorar nuestra economía. No obstante, también podremos jugar el modo más clásico, con el aliciente de elegir entre ciudades de todo el mundo.

Conscientes de lo que dura una buena partida al juego de mesa, los desarrolladores han incluido la posibilidad de elegir tiempo límite entre 20, 40 y 60 minutos, aunque también podremos jugar el modo 'superrápido'. Esto se completará con una opción para cuatro jugadores simultáneos y el desarrollo de toda la vida... ¡venga, llega la hora de comprar calles!



Será el Monopoly de siempre, como ves en el tablero y en el popular personaje.

Littlest Pet Shop

LAS MASCOTAS DE MODA llegarán a Wii y DS con la vista puesta en los más "peques" y un desarrollo con montón de minijuegos.

Estreno: otoño
Consola: Wii y DS

Seguro que conoces a estos pequeños peluches. Los has visto en la tele, en una tienda, o tu hermana los colecciona. Por eso os gustará saber que en breve desplegarán sus encantos en Wii y DS, llevando a la pantalla su mundo de magia y color. Ambos títulos serán muy similares, y mezclarán el popular estilo de «Nintendogs», con un punto coleccionista a lo «Pokémon» y, sobre todo, un buen número de minijuegos que descubrir por los mapeados. El título está pensado para niñas de entre 6 y 10 años, y pondrá el acento de los minijuegos en desarrollar habilidades como el ritmo o la agilidad visual. ¡Desde luego va a ser una verdadera monada!



Coleccionaremos hasta 30 mascotas en el juego de Wii.



Los más peques pasarán un rato muy divertido jugando en DS con las mascotas.


NINTENDO DS™
www.ffta2game.es


SQUARE ENIX®
FINAL FANTASY TACTICS® A2
Grimoire of the Rift™
CONDUCE A TUS AMIGOS HACIA LA VICTORIA EN EL FANTÁSTICO MUNDO DE IVALICE
• Participa en batallas estratégicas ambientadas en el popular universo de FINAL FANTASY®.
• ¡Gran variedad de trabajos y posibilidades de personalización con más de 50 profesiones disponibles!
• Las más de 300 misiones te ofrecen horas y horas de diversión.
Nintendo DS™ Lite
12+
www.pegi.info

'ASALTO' A INTERNET

¿CUÁLES SON LOS MEJORES DE Wii?

Desafío en red

12 juegos online de Wii, analizados y puntuados

El fenómeno de los juegos online se ha desatado en Wii con el nuevo «Mario Kart». Pero hay otros títulos que ya aprovechaban esa posibilidad. Aquí os traemos un completo análisis de lo que ofrece el catálogo de Wii.



¿Qué necesito?

BASTAN TRES COSAS. Una conexión a internet ADSL, un router Wi-Fi y juegos compatibles. Te lo mostramos a continuación.



Internet

LAS COMPAÑÍAS DE TELÉFONO tienen ofertas de todo tipo y cada vez resulta más económico.



Conexión

EL ROUTER WI-FI permite conexión directa. Si es de cable, necesitas el adaptador USB LAN o el USB Wi-Fi.

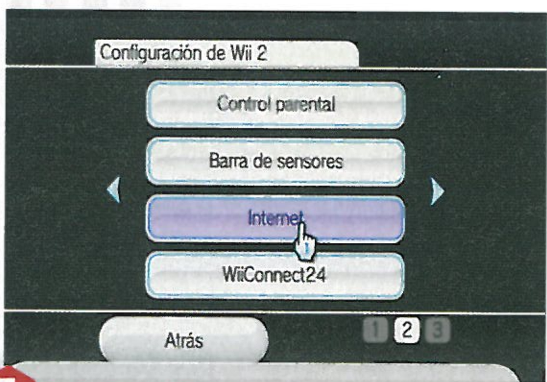


El juego

LOS VIDEOJUEGOS que permiten modos online vienen marcados con el sello 'nintendo Wi-Fi connection'.

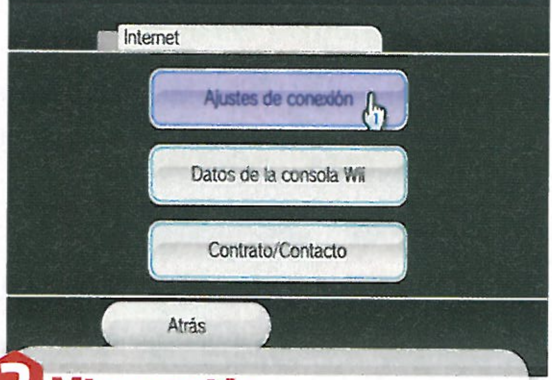
¿Cómo me conecto?

DESDE EL MENÚ DE Wii configuramos el tipo de conexión en apenas 4 pasos. Te tomará un par de minutos... ¡y luego a disfrutar!



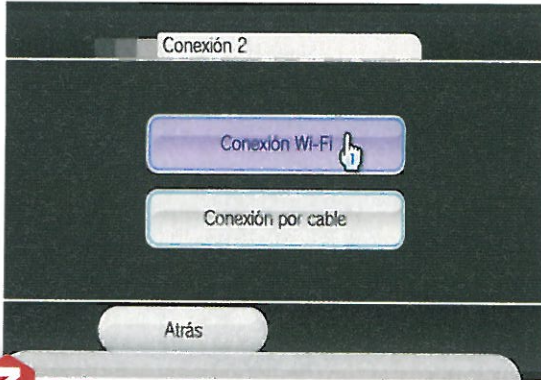
1 Iniciando

EN 'CONFIGURACIÓN DE Wii' marca la opción 'internet', que está situada en la segunda página del menú.



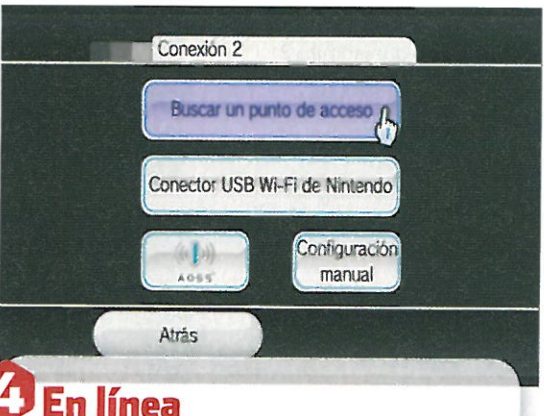
2 Mi conexión

EN 'AJUSTES DE CONEXIÓN' selecciona 'Conexiones'. Si tienes router Wi-Fi, selecciona 'inalámbrica'; si no, hay dos opciones.



3 Adaptadores

CONECTA UN ADAPTADOR LAN para el cable de red. Si tienes PC, también puedes ponerle el USB Wi-Fi de Nintendo para que haga de router.



4 En línea

ELIGE TU RED de entre las inalámbricas y teclea tu contraseña. Si te has conectado por cable, al probar se hará automáticamente.

¿Qué son los códigos amigo?

Un sistema que ofrece máxima seguridad y conexión especial con las Wii de nuestros amigos.



1 Selecciona la CWF de Nintendo. Todos los juegos con online incluyen una opción en el menú con las siglas 'CWF' que nos abrirá las puertas de la red. A partir de ahí, el juego manda.



2 Anota tu código amigo. Cada juego te da un código diferente, así que sería bueno que te hicieses tu lista. Lo normal es que salga en pantalla la primera vez que te conectes.



3 Introduce el código de tu amigo. Una vez que le hayas dado tu código a tu amigo y que él te dé el suyo, tenéis que meterlos para que la conexión entre vuestras Wii se lleve a cabo.



4 La conexión más segura. Al realizar conexiones individuales para cada juego y cada consola, el sistema garantiza que la comunicación online no anónima se produzca sólo con las consolas que tú elijas. Así no habrá ningún desconocido con comunicación con los más peques.

Mario Kart Wii

La competición más esperada por fin se ha hecho realidad. Preparos, conductores de todo el mundo, allá vamos los españolitos...



Datos Online

Nº de Jugadores:	12
Nº de Modos:	2
Códigos Amigo:	Sí
Opción Mundial:	Sí
Nº de jugadores por Consola:	2
Opción de Rankings:	Sí

EXTRAS

El 'Canal Mario Kart' abre las puertas de una nueva forma de juego online. Sin meter el disco, puedes consultar rankings, bajarte 'fantasmas', saber si tus amigos están conectados y ver nuevos concursos. Lo del mapa del mundo es genial.

ESTABILIDAD

No es frecuente, pero a veces se desconecta y otras altera la clasificación. No obstante, mueve 12 conexiones a toda velocidad sin apenas fallos gráficos y es el único que admite 2 jugadores a pantallas partida... ¡¿qué más quieres?!

DIVERSIÓN ONLINE

Ir puntuando en las carreras online es muy adictivo, además tienes el incentivo del volante: más difícil, pero más puntos. Los concursos son muy divertidos, y salen muchos. También tiene batallas online y puedes comunicarte con textos predeterminados.





MoH Heroes 2

Un gran shooter que demuestra que la compañía EA está haciendo las cosas bien en Wii.

Datos Online

Nº de Jugadores:	32
Nº de Modos:	3
Códigos Amigo:	No
Opción Mundial:	No
Nº de jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	Sí

EXTRAS

Aunque no tenga Códigos Amigo, sí que puedes invitar directamente a otros usuarios que estén conectados a asociar vuestras cuentas del juego. No te preocupes, para proteger la comunicación, queda limitada a 20 mensajes prefijados.

ESTABILIDAD

Soberbia. Los servidores de EA van de lujo y el juego es capaz de mover sin problemas un total de 32 conexiones simultáneas. Además, la lista de las diferentes salas te muestra cuánta gente está conectada para que no tengas que esperar.

DIVERSIÓN ONLINE

Tiene tres modos diferentes: 'deathmatch' (todos contra todos), 'capturar la bandera' y 'guerrear' por equipos. El primero es el más visitado y adictivo, y tiene opciones diferentes de duración y puntuación. Ofrece buena variedad de armas y personajes.



Pokémon Battle Revolution

Pokémon ha mostrado en Wii una conexión espectacular con las ediciones de DS, pero menos atractiva a través de internet.



Datos Online

Nº de Jugadores:	1
Nº de Modos:	2
Códigos Amigo:	Sí
Opción Mundial:	Sí
Nº de jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	No

EXTRAS

La conexión con DS supuene su único aunque espectacular extra. Gracias a esta opción, «PBR» es la forma de jugar con gráficos Wii batallas online con los Pokémon que habías entrenado en las ediciones «Perla y Diamante» de la DS.

ESTABILIDAD

Al ser combate por turnos, la conexión es bien sencilla y no da ningún tipo de problema. Encuetras adversarios con bastante facilidad yno tarda en cargar, así que ofrece estilo Pokémon 100%, pero contra cualquier entrenador del mundo.

DIVERSIÓN ONLINE

Se ha quedado demasiado corto en opciones, ya que sólo admite combate individual o doble con opción a intercambiar pase de amigo tras la batalla. Se echa de menos alguna opción de comunicación o campeonatos y el ritmo es muy lento.





Guitar Hero III

El 'mejor juego social' del año (según vuestros votos) también arrasa por la red.

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	4
Opción Amigo:	Sí
Opción Mundial:	No
Nº de jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	Sí

EXTRAS

Puedes usar todos los elementos que hayas comprado en la tienda del juego. Inscríbete en la comunidad «GH3» a traves de su página web. Así podrás figurar en los rankings mundiales y participar en la comunidad y los concursos.

ESTABILIDAD

Impecable. No podemos imaginar una partida de este juego con cortes o ralentizaciones... y no defrauda. En todo momento ves a tiempo real lo que toca el compañero y así puedes lanzar estratégicamente tus ataques.

DIVERSIÓN ONLINE

La adicción de las batallas es impresionante... ¡y puede disfrutarse de cuatro formas diferentes! Las opciones son retar a puntos con el nivel que quieras, hacerlo compartiendo dificultad, luchar con "poderes" y tocar la canción en modo cooperativo.





PES 2008

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	1
Códigos Amigo:	Sí
Opción Mundial:	Sí
Jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	No



EXTRAS

En el 'Camino de Campeones' puedes invitar a un amigo a un partido entre los equipos que hayáis hecho en este modo.

ESTABILIDAD

Es la única versión de PES 2008 que permite un juego fluido y sin desapariciones del balón. Se juega igual que en local.

DIVERSIÓN ONLINE

Nada más que partidos amistosos. No hay opción de revancha y no sabemos de dónde son nuestros rivales.



Battalion Wars 2

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	3
Códigos Amigo:	Sí
Opción Mundial:	No
Jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	No



EXTRAS

Aparte de los tres modos, no tiene rankings. Eso sí, guarda las puntuaciones en los perfiles y los ves antes de la batalla.

ESTABILIDAD

Batallas muy fluidas y sin cortes. Conectas rápido y encuentras jugadores con mucha facilidad. No se puede pedir más.

DIVERSIÓN ONLINE

Tiene cooperativo (dos a por un objetivo), asalto (defiende o ataca un objetivo) y escaramuza (por puntos con tiempo).



NBA Live 08

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	1
Opción Amigo:	No
Opción Mundial:	No
Jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	Sí




EXTRAS

Tiene nivel de reputación para que elijas bien con quien juegas, noticias deportivas reales y el completo tablón EA MSN.

ESTABILIDAD

No hay problemas de conexión una vez que comienzas el partido, pero cuesta mucho encontrar algún rival con quien competir.

DIVERSIÓN ONLINE

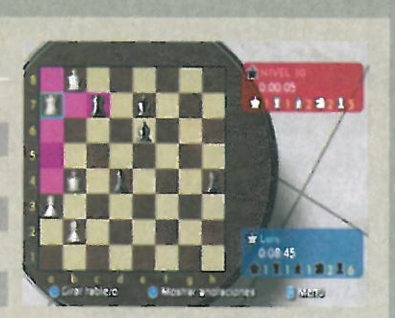
Sólo permite partidos amistosos y ya publicamos en su día que no es un título especialmente divertido.



Wii Ajedrez

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	1
Opción Amigo:	Sí
Opción Mundial:	No
Jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	Sí



EXTRAS

Nada de nada. Sólo puedes elegir el tiempo de la partida, entre 5 o 20 minutos, y decidir si es con alguien de tu nivel o no.

ESTABILIDAD

El juego en sí no tiene más problema que esperar a que el rival mueva ficha, pero encontrar a ese rival es casi imposible.

DIVERSIÓN ONLINE

El ajedrez no es de por sí un juego divertido y la red está prácticamente vacía. Como no tengas amigos con el juego...




UN JUEGO DE STEVEN SPIELBERG | EA
BOOM BLOX™
El Videojuego
¡LANZA, COGE Y DERRIBA EN TU CAMINO HACIA LA VICTORIA!
En un mundo...donde te esperan 300 extravagantes y divertidísimos desafíos rompe bloques con 30 maravillosos personajes...es tu decisión y la de tus amigos Lanzar...Agarrar...y Derribar en tu camino a través de ¡la aventura más explosiva que jamás hayas jugado!
3+
www.pegi.info
Wii
BOOMBLOX.EA.COM
© 2008 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo EA y Boom Blox son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños. Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.
EA
Wii
BOOM BLOX

FIFA 08

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	2
Códigos Amigo:	No
Opción Mundial:	No
Jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	Sí



EXTRAS
Actualiza las plantillas reales automáticamente y tiene una tanda de noticias deportivas que se suceden bajo el menú.

ESTABILIDAD
Sin problemas. El desarrollo es exacto al de un partido en la misma consola. Otro sobresaliente para el servidor de EA.

DIVERSIÓN ONLINE
El pique de los amistosos es brutal, pero lo más novedoso es jugar una liga con los resultados de partidos reales.



Endless Ocean

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	1
Códigos Amigo:	Sí
Opción Mundial:	No
Jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	No



EXTRAS
Puedes comunicarte usando sencillas frases predefinidas. Elige entre saludos, respuestas e instrucciones.

ESTABILIDAD
La conexión no da problemas, pero es que sólo admite comunicación con códigos amigo. Nada de aleatorios ni mundial...

DIVERSIÓN ONLINE
Se trata de pasear por el barco de otro y así ver los peces y zonas que él haya descubierto. Sencillo y relajante.



Dragon Ball Z
Budokai Tenkaichi 3

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	1
Códigos Amigo:	Sí
Opción Mundial:	Si
Jugadores por Consola:	1
Opción de Rankings:	Sí





EXTRAS
Puedes jugar con luchadores personalizados y guardar el histórico de victorias y derrotas... muy poca cosa, la verdad.

ESTABILIDAD
Es incomprensible que, a día de hoy, no se hayan solucionado sus problemas. Va lentísimo y resulta casi injugable.

DIVERSIÓN ONLINE
Sólo tiene combates y en general resultan frustrantes. Esperamos que la próxima entrega esté más cuidada.



Mario Strikers
Charged Football

Datos Online

Nº de Jugadores:	2
Nº de Modos:	2
Códigos Amigo:	Sí
Opción Mundial:	No
Jugadores por Consola:	2
Opción de Rankings:	Sí



EXTRAS
Puedes saber el nivel de conexión de tu rival para aceptar o no el partido. Hay clasificación diaria con Mii incluidos.

ESTABILIDAD
Partidos tan reales que parece que tuvieras al rival al lado. Además, encuentras competidores a toda velocidad.

DIVERSIÓN ONLINE
Es, con Mario Kart, el único que permite dos jugadores a la vez desde la misma Wii, lo que potencia la jugabilidad.





¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95 €

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

Nº25

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LAS MATES

↑ LOS REFLEJOS

↑ LAS LETRAS

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

LA FUERZA POKéMON

POKéMON DIAMOND PEARL

La única revista para los jóvenes fans de Pokémon





¡Ponte los tatuajes de Diamond and Pearl (Diamante y Perla)!













YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades

46 Super Smash Bros. Brawl

PIKACHU, SONIC, MARIO... te están esperando para que disfrutes los combates más espectaculares.

72 Soul Bubbles

UNA EXPERIENCIA diferente en tu DS en la que tendrás que hacer de todo: cortar, dibujar, soplar... ¡la diversión está asegurada en el mundo de Soul Bubbles!



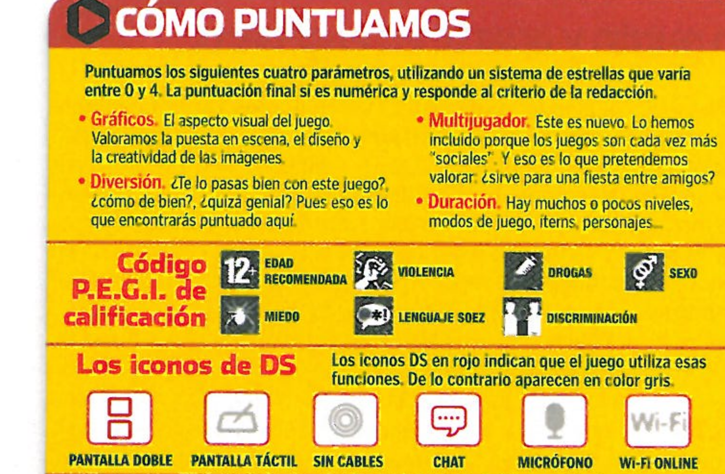
68 Okami

LLEGA LA NUEVA AVENTURA de Capcom para Wii: Un mundo sorprendente lleno de magia y humor.



74 Race Driver GRID

PONTE MANOS al volante y prepárate para disfrutar de las carreras y circuitos más reales.



CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación

12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En julio...

LAS AVENTURAS son las estrellas de este mes. Aunque también podrás disfrutar de las carreras de coches más reales o de las batallas más alucinantes.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.




Tipo de juego: Lucha
Compañía: Nintendo
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces ambientales, Textos en castellano
Precio: 49,95 €
Lanzamiento: 27 de Junio

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET





Super Smash Bros. Brawl

El juego de lucha más esperado de todos los tiempos llega a Wii dispuesto a poner un punto y aparte en el género.



Wii ha cumplido ya un añito y medio, tiempo en el que hemos vivido la revolución de «Wii Sports», viajado a Hyrule, destruido a los Metroids, pilotado como nunca los mejores karts y, sobre todo, recorrido la galaxia en la mayor aventura de todos los tiempos. Pero la cosa no para, ni se ve hasta dónde puede llegar. Este mes llega la gran saga de lucha de Nintendo, un título que lleva **batiendo récords de ventas desde su lanzamiento en Japón** y que demuestra, una vez más, el tipo de juegos que pueden hacerse para Wii.

Mucho más que un juego de lucha

«Smash Bros.» ofrece lo que se espera de él: combates en los que hasta cuatro personajes del mundo Nintendo se pegan, mostrando las mismas habilidades que en sus juegos originales. Verás **duelos tan imposibles como Mario contra Ganondorf** o Pikachu contra Sonic. Pero además incluye una espectacular aventura de desarrollo horizontal llamada 'Emisario Subespacial', que se inicia con un combate de exhibición entre Kirby y Mario. De repente, el Emisario aparece y detona la primera de las bombas con las que pretende destruir el mundo. Ambos contendientes, junto a Zelda y Peach, que presidían la grada, se pierden por el mapa mientras Ike, que lo observaba todo desde el cielo, decide bajar a ayudar a los buenos. A partir de aquí, el emisario y sus secuaces, con Wario a la cabeza, irán cruzándose con todos **los héroes, a quienes iremos controlando cuando vayan apareciendo** en la historia. Se trata de una aventura absolutamente épica

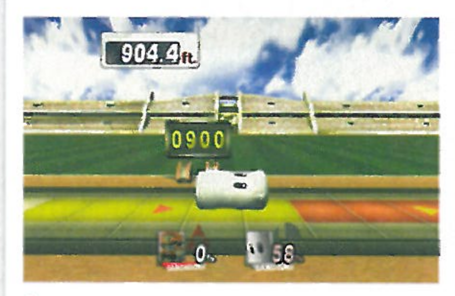


Los nuevos personajes tienen un papel muy destacado en la historia. Cada uno de ellos es presentado con un vídeo que da clara muestra de su personalidad.

La variedad de escenarios es espectacular. A los propios de cada luchador y a los especiales del modo aventura, hay que sumar los de Cube y los que hagamos.

El juego más completo también para 1 jugador

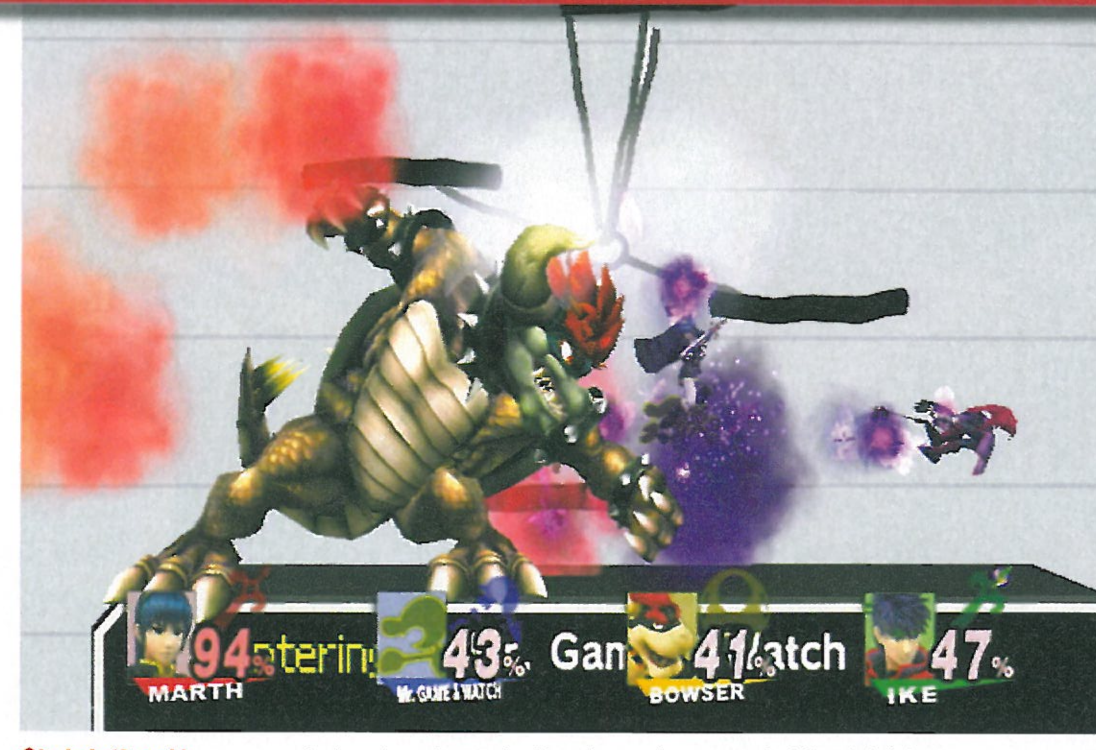
Aunque es de esos juegos de sentarse toda la tarde con los amigos a ver quién gana más combates, esta vez destacan también las múltiples posibilidades que ofrece para los lobos solitarios. En primer lugar, el modo online te permite disfrutar de los combates a cuatro aunque estés solito en casa, pero es que hay modo de eventos, de golpear el saco, de jefes y, los mejores, el clásico arcade y la genial aventura de 'El Emisario Subespacial'.



En la competición 'Home Run' golpeas al saco unos segundos y luego... ¡bateas fuerte!



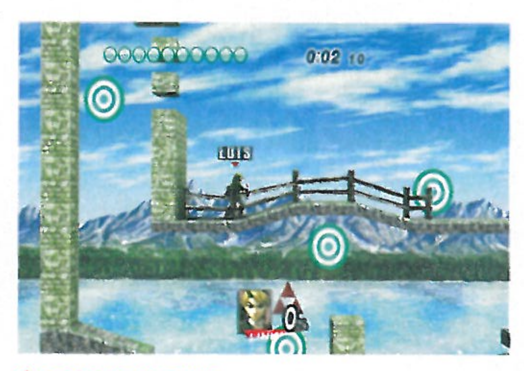
El modo 'Multiman Brawl' te pone a destruir robots con cronómetro en marcha.



La bola 'Smash' aparece puntualmente en los modos 'Brawl' y puede ser muy decisiva. Golpéala antes que tus rivales y, dependiendo de cada personaje, una ataque espectacularmente brutal se pondrá en marcha.



Elige al personaje que quieras entre los que están disponibles en cada momento de la aventura.



Las fases de bonus te proponen destruir todas las dianas que puedas antes de que se agote el tiempo.



que, dependiendo del nivel de dificultad, te **durará 15 horas como mínimo.** Sin destripar nada, sólo comentar que el final se prolonga bastante más de lo debido y que la última batalla es, con diferencia, la más difícil de todas. Si tienes un amigo, que pulse "+" en el segundo mando en cualquier momento y se una a la batalla.

Una maravilla técnica

Si hay algo en lo que «SSBB» destaca por encima de todos los demás juegos de Wii, es en el uso de la potencia de la consola. Ningún juego había conseguido hasta la fecha tal calidad en las texturas o tal número de polígonos en pantalla: **es una auténtica delicia visual** que, en ocasiones, resulta increíble. Mirando este juego durante algunos momentos piensas lo que el futuro puede deparar a Wii... ¿cómo podrá ser, por ejemplo, un próximo «Zelda»? Pero es que **el apartado sonoro no le anda a la zaga.** Todos los temas más representativos de todos los personajes han sido rehechos para el juego y, desde **una presentación que pondría los pelos de punta a una piedra,** suenan como si la filarmónica más importante del mundo estuviese en tu salón. Si tienes un televisor de alta definición y aún no tenías cable de componentes, «SSBB» es la mejor excusa para comprarlo.

Estilo propio

Hemos empezado hablando de la aventura pero, como puedes suponer, es el estilo de lucha en sí el que ha hecho a este juego totalmente distinto a otros exponentes clásicos del género como «Street Fighter» y «Soul Calibur». Se trata de un enfrentamiento concebido para cuatro luchadores simultáneos, en el que sólo se permiten movimientos en dos dimensiones, con el objetivo de **lanzar a tus oponentes fuera de la pantalla** tantas veces como el tiempo te permita... y que te tiren a ti las menos posibles, claro. No hay barra de vida, sino un porcentaje que sube a medida que te golpean y que indica cuán lejos te lanzarán con el siguiente impacto, y sólo hay dos botones de golpeo que se mezclan con las direcciones para hacer los especiales. Todo esto es **realmente divertido, sencillo y diferente,** pero puede no ser de tu estilo. Hay un indiscutible punto de "machacabotones" y es habitual perderse un poco en el caos de los





➲**Puedes sacar fotos** de los momentos más espectaculares de tus batallas y enviárselas a los amigos. El control de la cámara es total, así que te puedes lucir.



➲**El mapa del modo aventura** te permite viajar a cualquier punto de la historia y volver a superarlo en nuevos niveles de dificultad. Te aseguramos que no es fácil.



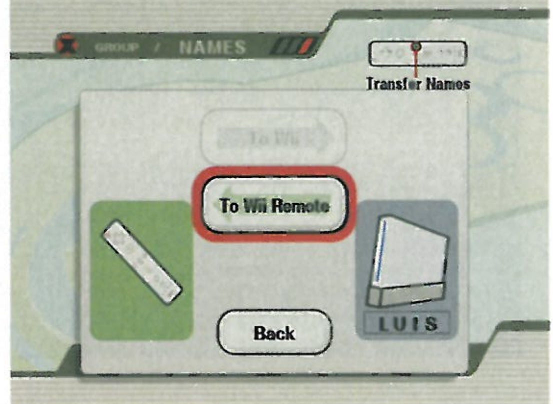
El Emisario Subespacial

Es el nombre del espectacular modo aventura que viene a redondear la inmejorable propuesta de contenidos de este épico juego... ¿de lucha?

LOS ENEMIGOS son muy variados. Han sido creados mezclando características físicas y funcionales de los malos de las más famosas sagas de Nintendo.

ESTA BARRA te muestra los personajes que te quedan. Lo que serían 'tus vidas'.

Cuando empiezas a cogerle el truco no puedes parar de picarte con los colegas



Configura tu juego

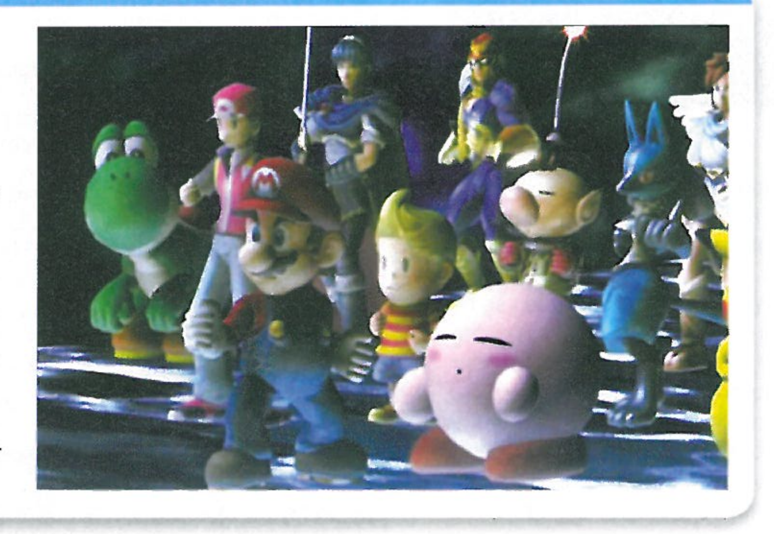


No es que redefinir los botones sea una novedad, pero sí que tengo 4 posibilidades de control (clásico, horizontal, mando de Cube y con nunchako) y guardo su configuración en un perfil que puedo llevar a casa de mis amigos en el mando.



El mayor encuentro se disputa... en internet

Al igual que «Mario Kart Wii», esta nueva entrega de «Smash Bros.» ha conseguido llevar a la red su mayor virtud: la diversión de las peleas a 4. Por si no bastase con los clásicos 'Brawl', podrás hacer equipo con un amigo, competir en el modo 'Home Run', cooperar en el 'Multiman Brawl' y escribir pequeños textos.







La historia se cuenta mediante espectaculares secuencias de vídeo llenas de momentos antológicos.



El humor no podía faltar con Mr. Game & Watch o Peach de por medio. Y entre tanta épica, se agradece.

Su calidad gráfica es excelente. Supera todo lo visto en Wii hasta la fecha







Juégalo en compañía

El punto fuerte de la saga siempre ha sido el modo multijugador. Junto a los amigos, surge una competitividad brutal que nos hace jugar una y otra vez.



combates a cuatro. Si no has probado ninguno de la saga, hazte a la idea de que **la estrategia de combate tiene casi más de arcade de plataformas** que a lo que estás habituado en un juego de lucha. El título alcanza su clímax en los ya clásicos **piques junto a tres amigos** que, desde ahora, también podrás disputar en uno de los modos online más completos de Wii, casi a la altura del de «Mario Kart Wii». Además, **las opciones son tan numerosas que incluso pueden llegar a parecerte excesivas.** Realmente un juego eterno y muy rejugable.

Para finalizar, vamos a hacer una crítica. Por un lado «SSBB» resulta técnicamente inverosímil, pero también se ha respetado hasta tal punto el concepto de la saga que **casi no se usan el sensor de movimiento y el puntero**. A nuestro juicio, el mejor juego de Wii tiene que hacer uso de las funciones exclusivas del mando, pero tened por seguro que por lo demás es inmejorable.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Los mejores de Wii con diferencia aunque, eso sí, todo el desarrollo del juego es en dos dimensiones.

Diversión ★★★★
Como juego de lucha es muy atípico, pero el estilo consigue combates frenéticos y geniales.

Multijugador ★★★★
Apabullante. El modo aventura tiene cooperativo, los combates son a 4 y el online es de ensueño.

Duración ★★★★
Por número de personajes, modos de juegos y rejugabilidad... durará hasta el de la próxima generación.

Lo mejor y lo peor

Los gráficos, el multijugador, el 'Emisario', el plantel de luchadores, el online...

No se han sabido integrar las posibilidades del mando en el sistema de lucha de la saga.

Nuestra Opinión

Otra obra maestra en un catálogo de lujo

A la espectacular jugabilidad que ya conocíamos, se le han añadido modos de juego para todos los gustos y un apartado técnico imbatible. Puede que su particular estilo no convenza a todos pero, aún así... hay que tenerlo.

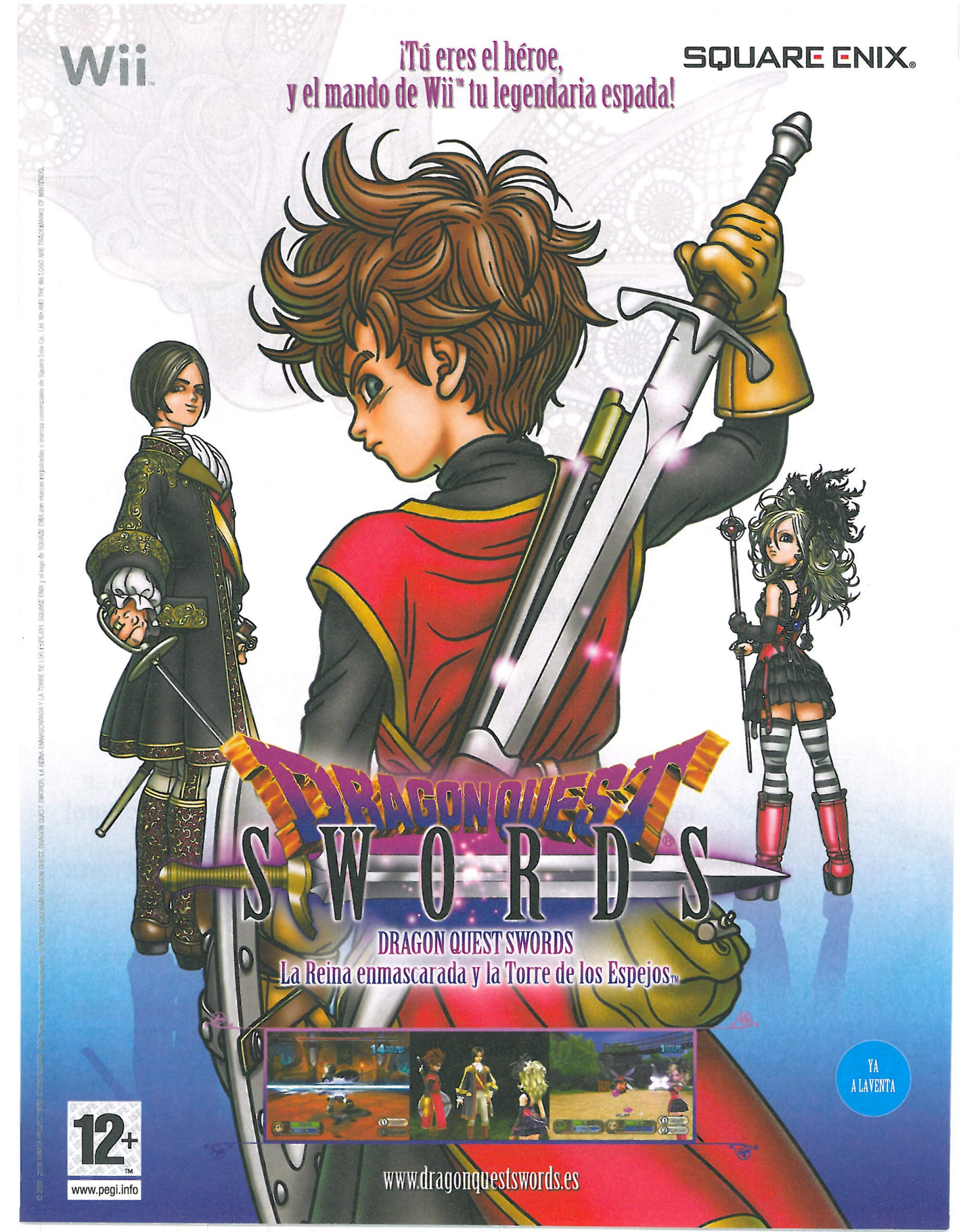
Te gustará...

Más que... Dragon Ball Z BT3

Y más que... Guilty Gear XX AC

Puntuación Final





Wii
¡Tú eres el héroe,
y el mando de Wii™ tu legendaria espada!
SQUARE ENIX.
DRAGON QUEST
SWORDS
DRAGON QUEST SWORDS
La Reina enmascarada y la Torre de los Espejos™
YA
A LA VENTA
12+
www.pegi.info
www.dragonquestswords.es





- **Tipo de juego:** Deportivo
- **Compañía:** 2K Sports
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

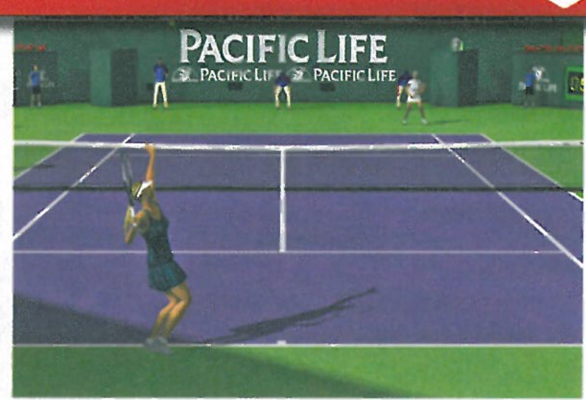
FUNCIONES DEL MANDO





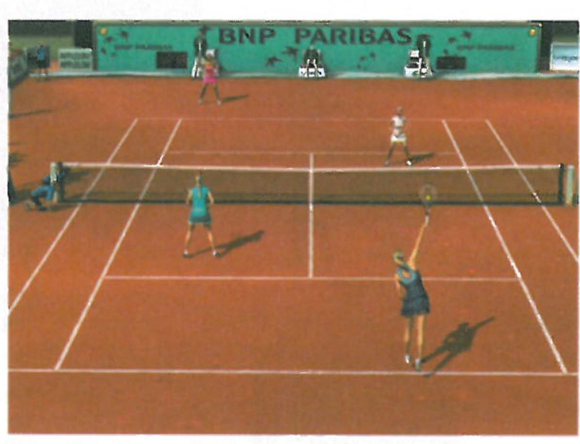

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







El aspecto de los personajes es casi idéntico al de sus originales. ¡Ese Federer!



Coordina tus movimientos con los de tu tenista para ganar velocidad de tiro. Golpead al mismo tiempo y serás imbatible.

¡QUÉ BUEN SAQUE!

Top Spin 3

La jugabilidad de «Wii Sports» y el realismo de «Virtua» se mezclan en un juego sencillo y preciso. ¡Tenis en estado puro!

Después de disfrutar de la cara más divertida y lúdica de este bello deporte con «Sega Superstars Tennis» y con nuestros Mii en «Wii Sports», ya iba siendo hora de jugar "en serio", o sea, **en la piel de los mejores tenistas del mundo,** que lucen y se mueven con un realismo pocas veces visto por aquí.

¡Esto es jugar en casa!

Para empezar, coge el mando de lado, coloca el dedo índice sobre el gatillo y... ¡ya tienes tu raqueta! Puedes realizar un saque automático (pulsando Z en el nunchako) o manual, **alzando el mando y golpeando en el momento justo.** Y hala, ya está la pelota sobrevolando las redes de diez pistas diferentes: **desde Roland Garros hasta el Open de Australia.** Con el stick del nunchako, te mueves y corres por la pista o apuntas el tiro en la dirección que quieras. Cada movimiento de los jugadores, al igual que sus expresiones, que puedes modificar agitando los mandos en las escenas interactivas, están recreados con gran fidelidad. Pero para realista, el control, que también te permite volear, **tirar con efecto según cómo inclines tu "raqueta",** liftar, dar golpes cortados; o mover el mando de abajo arriba mientras pulsas Z para globos y dejadas. A los torneos clásicos con eliminatorias, súmale dobles a cuatro, varios minijuegos... y se te pasará el tiempo "voleando".

¡EL DATO!
Controla a más de 20 leyendas del tenis como Federer, Philippoussis, Roddick, Borg o Boris Becker



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

El tenis "en serio" era una asignatura pendiente en Wii, y la ha aprobado con notable. Por fin se ha alcanzado el realismo tanto en control como en aspecto gráfico. Le han faltado partidas online y un editor de personajes.

Total 88


ŌKAMI
¿Te gustó hacer de lobo en
"Zelda" de Wii?
Pues pronto podrás repetir,
pero esta vez con un…
poder divino.
Nintendo Acción
12+
www.pegi.info
Wii
readyatdawn studios
CAPCOM
capcom-europe.com
©CAPCOM CO., LTD. 2006, 2008 ALL RIGHTS RESERVED. Game adaptation by Ready At Dawn Studios LLC. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Lucas Arts
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Sin voces
  Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

UN ARQUEÓLOGO DE JUGUETE

Lego Indiana Jones La trilogía original

Indy aprovecha el tirón de su nueva película para mostrar su cara más divertida en nuestras Wii.

Este es uno de esos juegos que necesitan doble explicación. La primera, bien sencilla, es para los que hayan disfrutado de «Lego Star Wars», pues estamos ante el mismo juego con diferente ambientación. La segunda es para los que quieran debutar en esto de los Lego.

Las piezas de la diversión

Este tipo de juegos nos propone disfrutar con una película legendaria utilizando las archiconocidas y cuadradotas piezas de Lego. Este aspecto desenfadado también contagia al desarrollo, que viene a ser el de una aventura de acción y puzles bastante lineal, en la que avanzas de fase en fase a modo de escenas de las películas. Un estilo arcade que lo convierte en un título **muy divertido y fácil de jugar** y que, para mayor disfrute, permite multijugador **cooperativo en cualquier momento de la partida, controlando cada uno a un personaje de la peli.** Si juegas solo, no te preocupes porque puedes alternar el control entre los personajes para usar sus imprescindibles habilidades exclusivas.

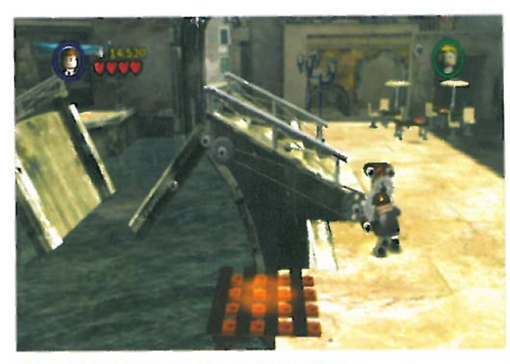
Una vez completas la primera misión de 'En Busca del Arca Perdida', peli legendaria, **puedes empezar a jugar cualquier película, todas ellas llenas de divertidos vídeos** que dan buena cuenta del humor que impregna el juego. De hecho, cuando "te matan", en lugar de comenzar desde el principio, sólo te deshaces en piezas y pierdes buena parte de las tuercas (puntos) acumuladas. A pesar de esto, terminar el juego cuesta lo suyo, ya que las tres pelis vienen muy completitas, y **superar las pantallas es más asunto de coco que de acabar con enemigos.** En definitiva, un juego clásico que desprende humor y diversión en cada pieza.

¡EL DATO!
Cuenta con más de 60 personajes controlables, tanto amigos como enemigos del intrépido Indy





Los cuidados escenarios están llenos de detalles. Es donde más destaca el apartado gráfico.



Las manivelas y piezas saltarinas son claves para continuar. Acércate a ellas y pulsa Z para activarlas.



Aparecen multitud de vehículos, algunos son para desplazarte y otros para salir del nivel.



Mejor trabaja en equipo

Además de golpeando a los enemigos, en el juego avanzas resolviendo pequeños puzles que requieren el manejo de varios personajes.

Revive con detalle una de las mejores sagas de cine y diviértete a tope

Un juego de película... que te hará reir

Cada vez que superamos una pantalla, una divertida secuencia de vídeo nos introduce en el siguiente nivel del juego. Reproducen las escenas más famosas de la trilogía, pero parodiándolas hasta el absurdo.







Control clásico, pero con latigazo

Al igual que ocurría en «Lego Star Wars», puedo controlar el juego al 100% sin hacer uso de las funciones Wii. Pero también me permite soltar latigazos, además de pulsar Z, agitando el mando. Me ayuda a meterme en el papel, sí.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Ligeramente superiores a los de los anteriores "Lego". Escenarios bonitos y muñecos bien hechos.

Diversión ★★★
Ágil y desenfadado. Se sabe jugar desde que se cogen los mandos y la dificultad está bien regulada.

Multijugador ★★
Pulsa + en otro mando, controla inmediatamente a otro de los personajes en pantalla... ¡y a cooperar!

Duración ★★★
Tres pelis bien completitas. Duran menos que las 6 de Star Wars, pero más que 3 de ese juego.

Lo mejor y lo peor

El divertido estilo Lego, que aún no cansa, unido al carisma de un personaje genial.

La escasísima evolución de la saga. Sigue sin usar funciones Wii y le faltan modos.

Nuestra Opinión

Mismos muñecos, diferentes aventuras

Un pelín de mejoras gráficas, algo más de dificultad en los puzles y tener la mitad de películas, es todo lo que separa a este Harrison Ford del visto en el último «Lego Star Wars»... aunque "más de lo mismo" a veces mola.

Te gustará...

Más que... Los Simpson

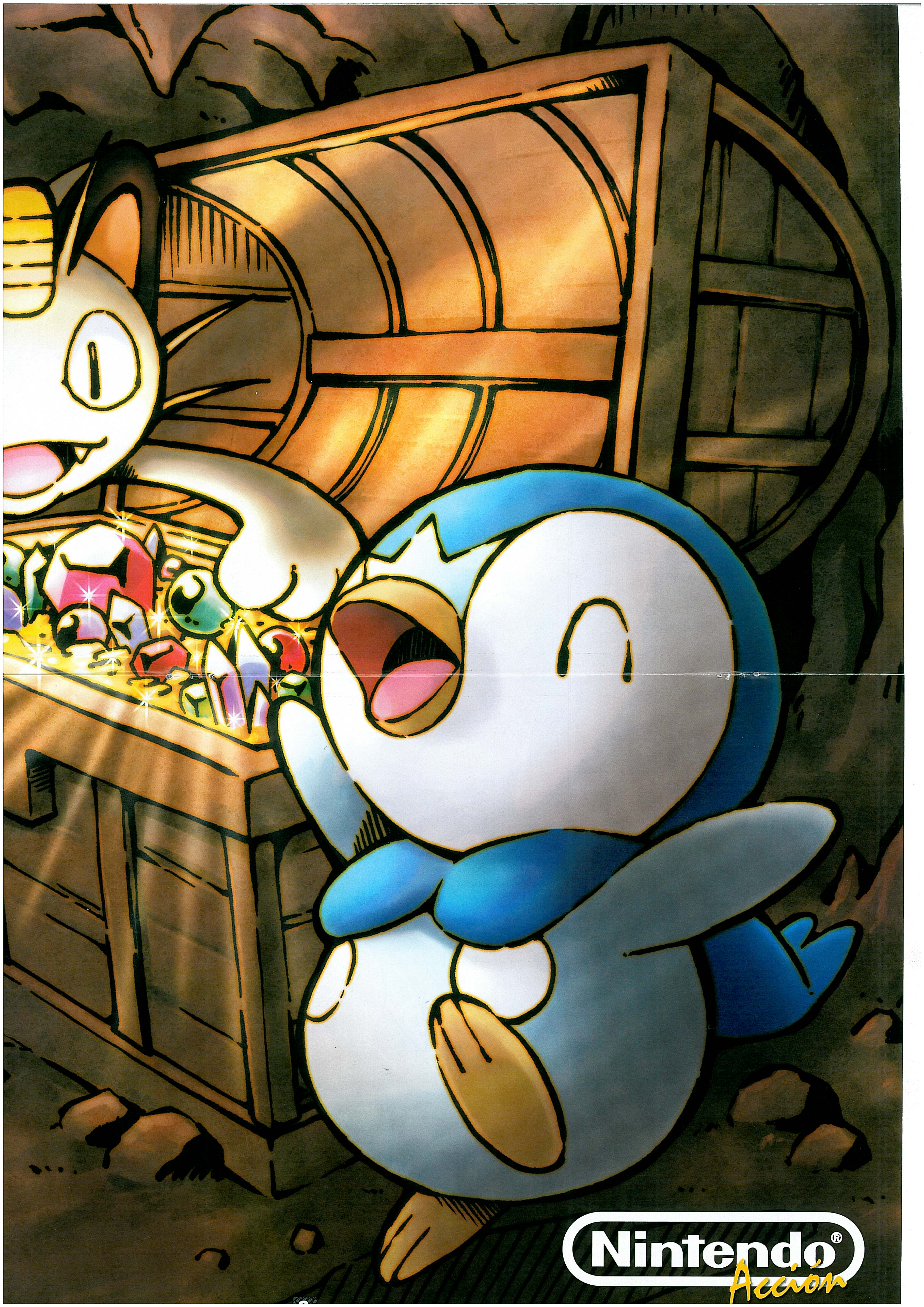
Menos que... Lego Star Wars TCS

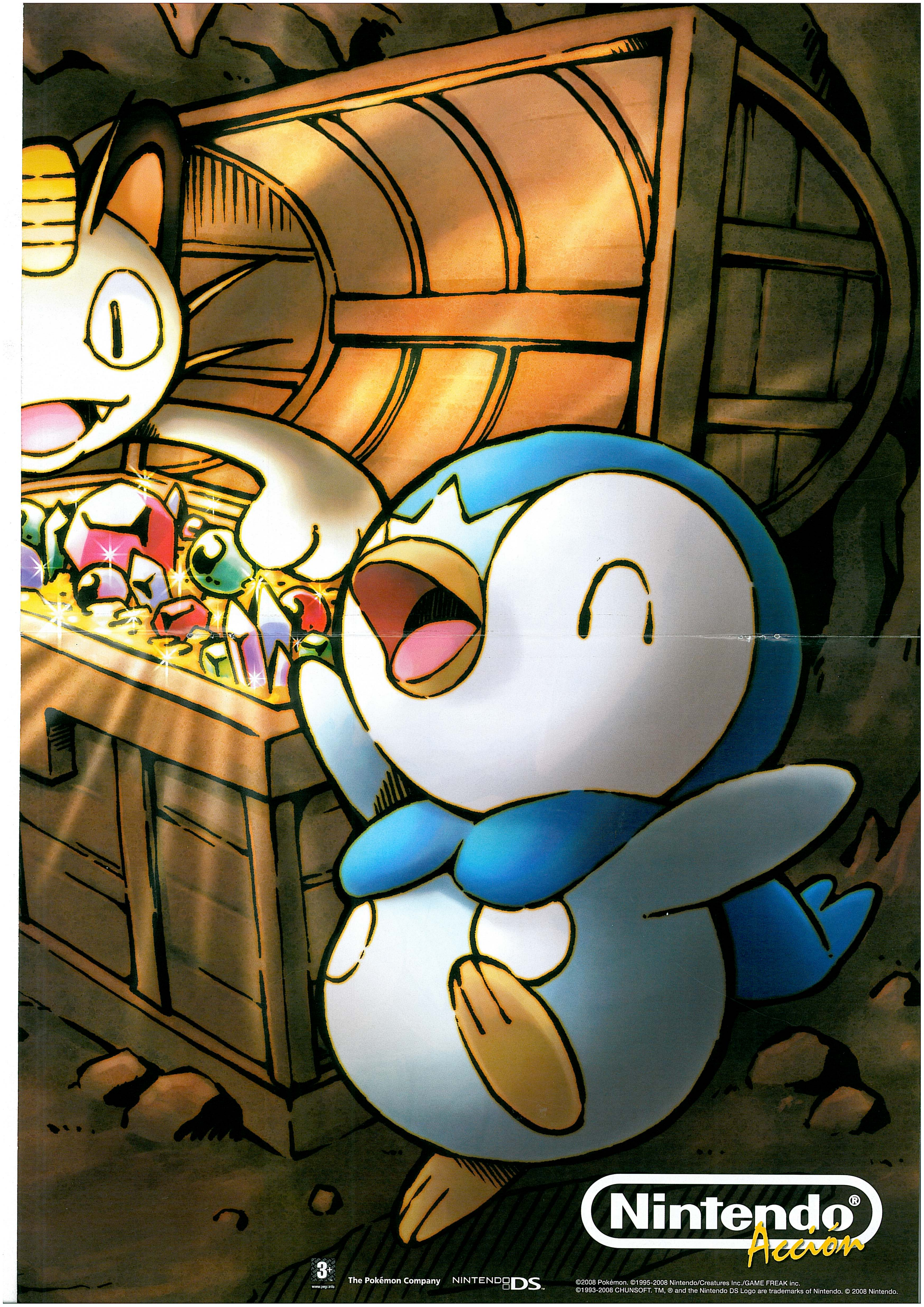
Puntuación Final





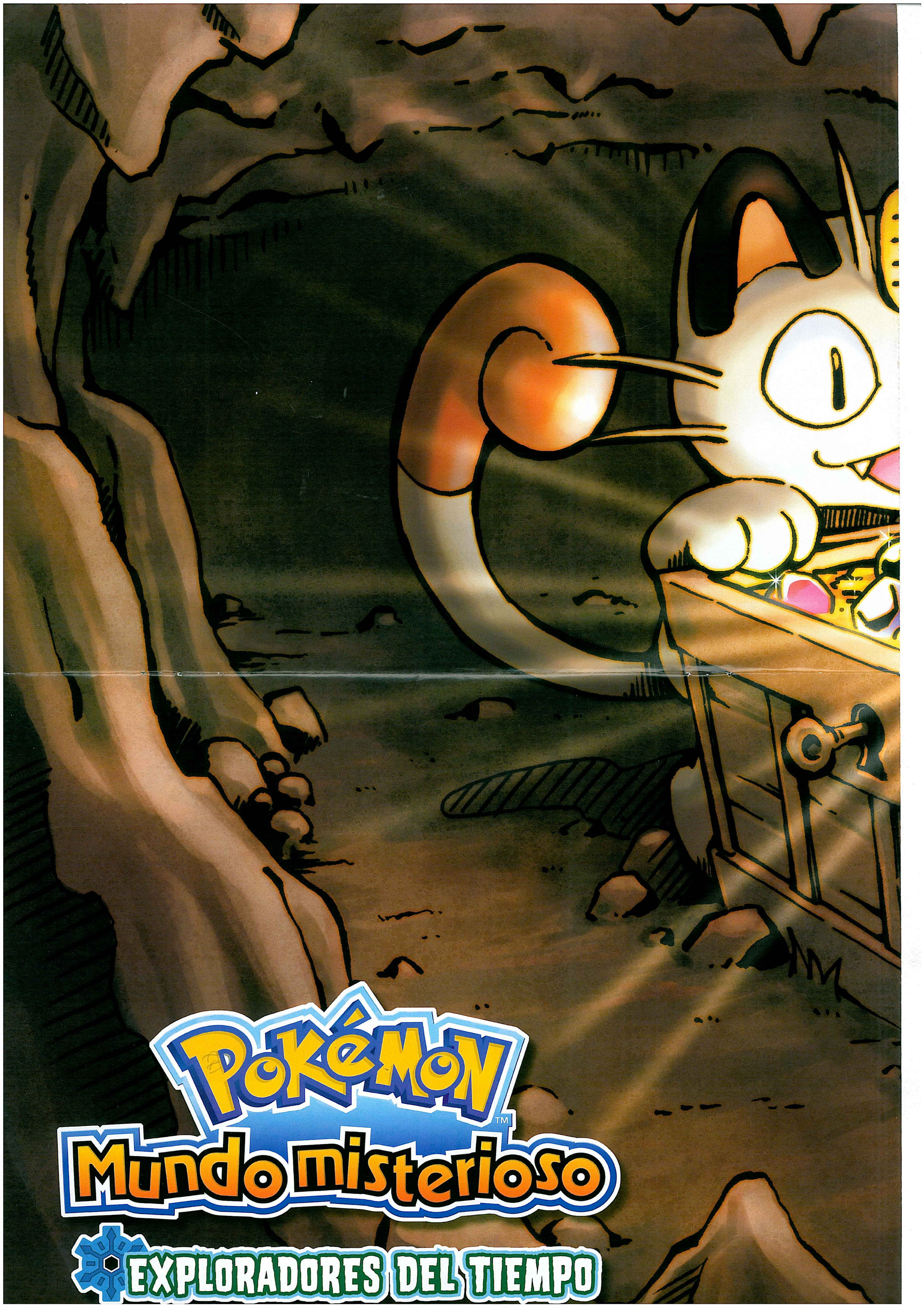
EL TIEMPO SE HA DETENIDO.
TODO ESTÁ OSCURO...
ES HORA DE SACAR EL POKÉMON QUE HAY EN TÍ...
...¡Y SALVAR EL MUNDO!
LA AVENTURA COMIENZA EL 4 DE JULIO
Pokémon
Mundo misterioso
EXPLORADORES DEL TIEMPO
Llega el nuevo Mundo Misterioso, la última avetura de Pokémon. Únete al equipo de Exploradores del tiempo o al de Exploradores de la oscuridad. Adéntrate en una región desconocida y enfréntate a nuevos enemigos, combates y desafíos. ¡Ahora el Pokémon eres tú!
Pokémon
Mundo misterioso
EXPLORADORES DE LA OSCURIDAD


Nintendo®
Acción

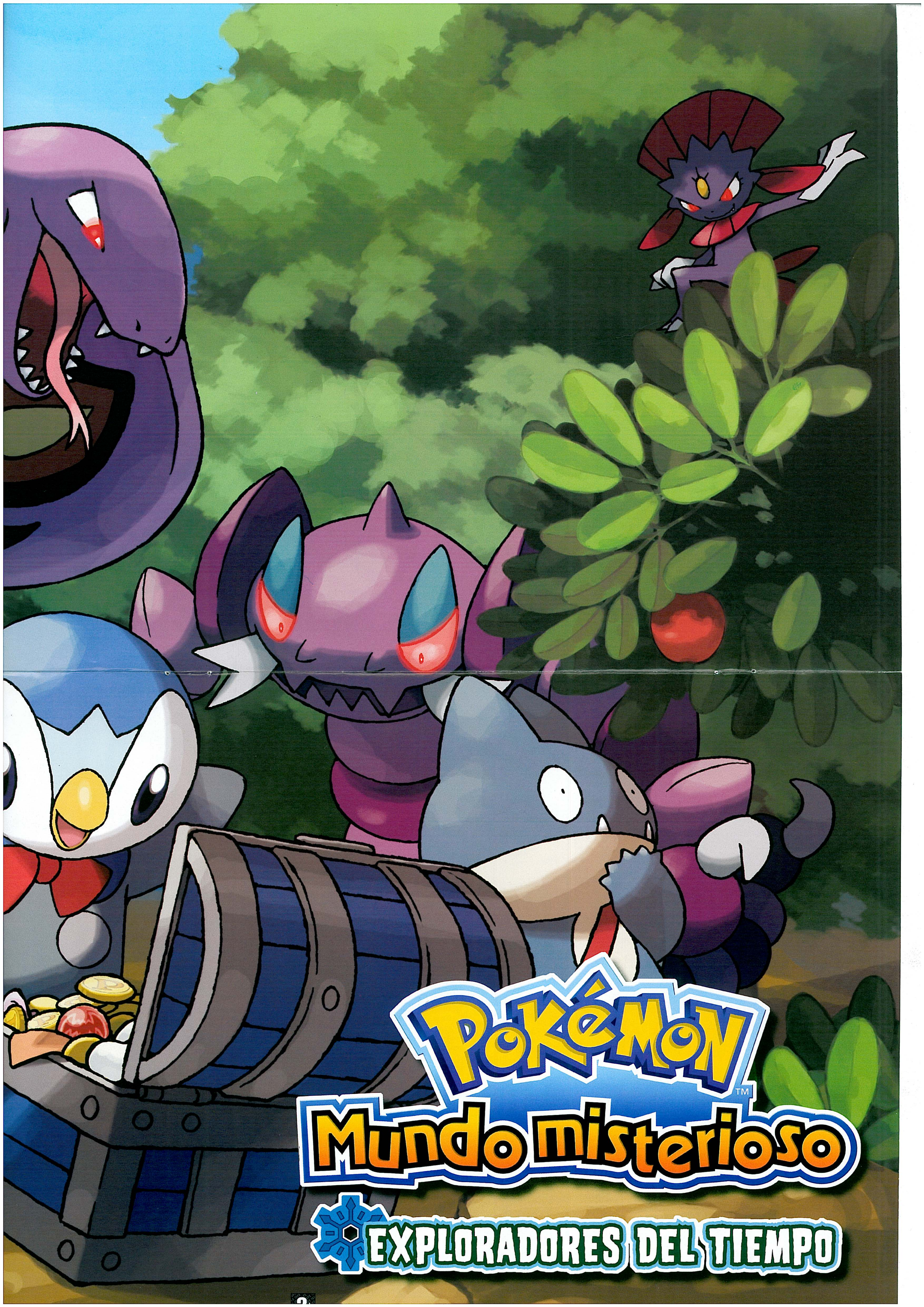


Nintendo®
Acción
3+
www.pegi.info
The Pokémon Company
NINTENDO DS.
©2008 Pokémon. ©1995-2008 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
©1993-2008 CHUNSOFT. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.


Pokémon™
Mundo misterioso
EXPLORADORES DEL TIEMPO

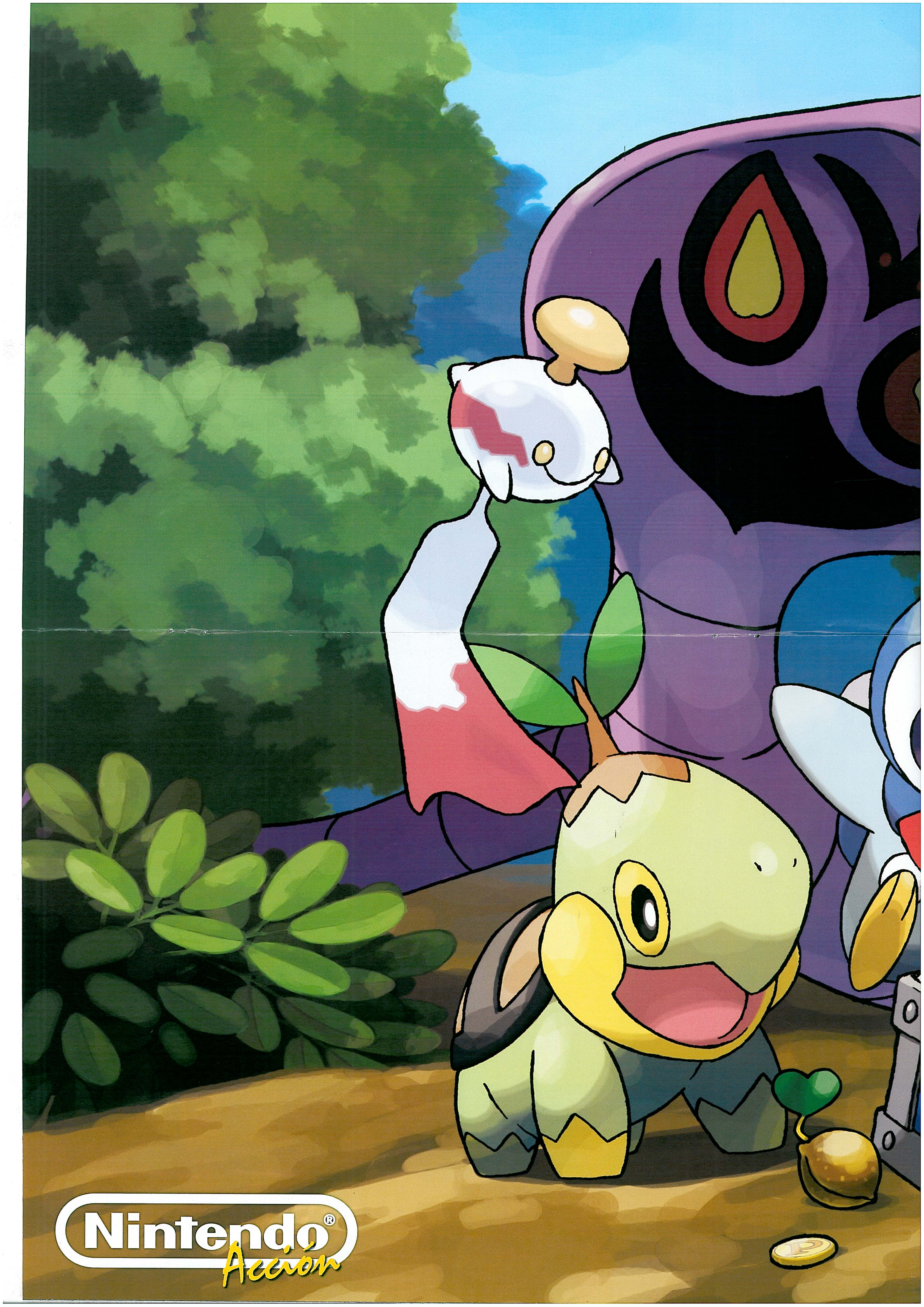


POKÉMON™
Mundo misterioso
EXPLORADORES DEL TIEMPO

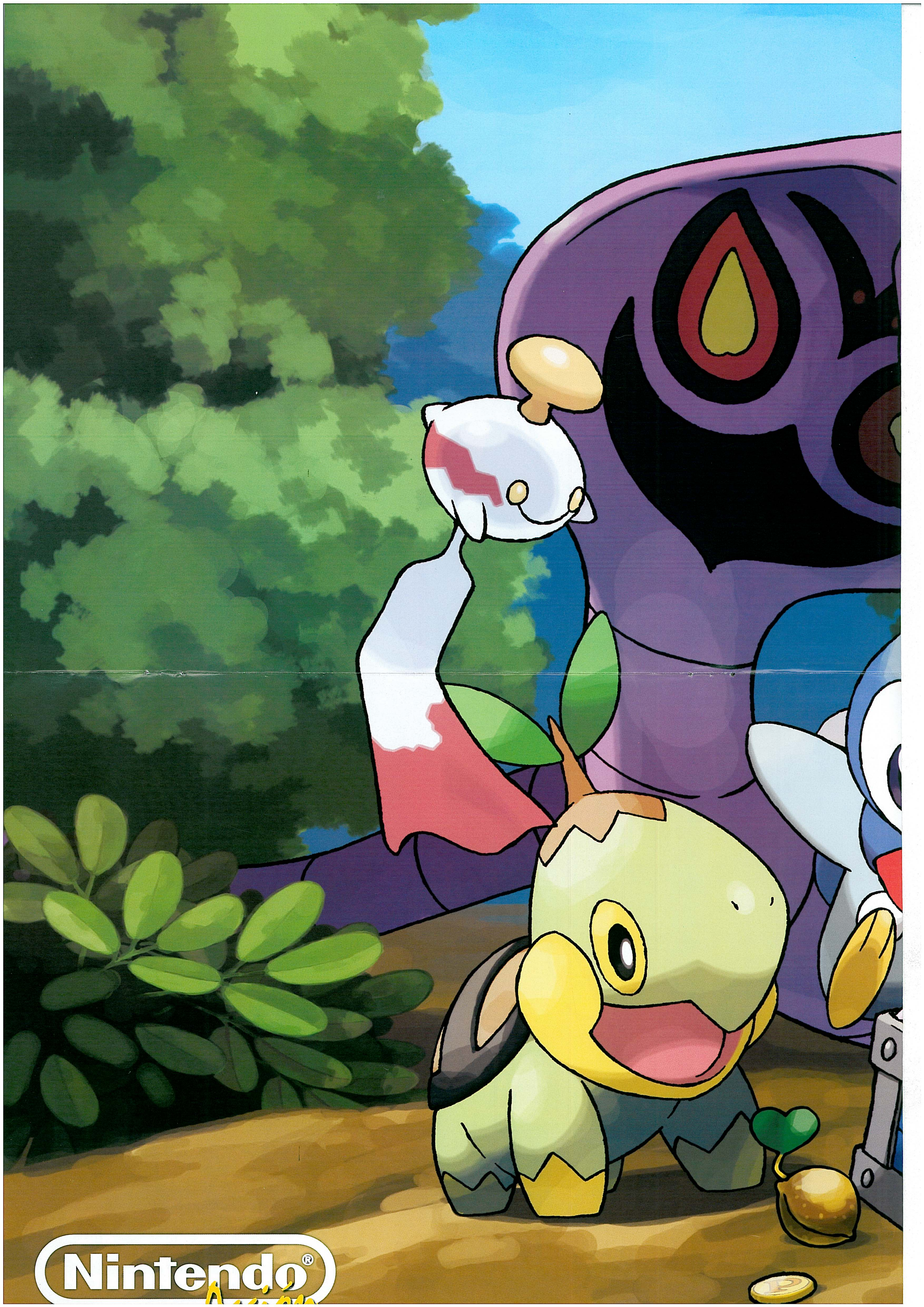

Pokémon™
Mundo misterioso
EXPLORADORES DEL TIEMPO



POKÉMON™
Mundo misterioso
EXPLORADORES DEL TIEMPO
3+
The Pokémon Company
NINTENDO DS
©2008 Pokémon. ©1995-2008 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
©1993-2008 CHUNSOFT. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.



Nintendo®
Acción


Nintendo





3+

➲ **Tipo de juego:**
Deportivo

➲ **Compañía:**
Capcom

➲ **Jugadores:**
1-4 Jugadores

➲ **Idioma:**
Voces en inglés
Textos en castellano

➲ **Precio:**
39,95 €

➲ **Lanzamiento:**
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







➲ **Incluye golfistas** "propios", como Chun Li, y dos nuevos, exclusivos para Europa.



➲ **Hay modos de juego de todo tipo.** En esta ocasión debes pasar la pelota por los arcoiris, y también hay "tiros al blanco".

GOLF AMENO Y DE CALIDAD

We Love Golf

Los creadores de «Mario Golf» se sirven del mando de Wii para traernos el juego de golf más divertido hasta la fecha.



¡EL DATO!
Un golf muy completo gracias a sus 7 modos para un jugador, el online y los 4 multijugador

Todos sabemos que «Wii Sports» puso el listón muy alto en jugabilidad y uso del mando; hasta tal punto, que nadie había sabido superar aún ninguno de sus cinco sugerentes deportes...

Líder del circuito

Si bien el golf de «Wii Sports» sigue siendo la opción más sencilla, sin duda «We Love Golf» pone un punto y aparte en cuanto a **modos, opciones, circuitos y personajes** (Mii incluidos).

La forma de tiro que se ha elegido está entre la clásica de los «Mario Golf» y la sencillez que permite el mando. Lo explicamos. Tomamos posición y levantamos el mando según la fuerza que queramos imprimir al tiro; aguantamos la posición unos instantes, hasta que se encuentren el medidor de tiempo con el de posición; tras unirse, descienden a toda prisa y es entonces cuando hay que ajustar la precisión: **baja el mando justo cuando el icono pase por el centro** de la zona azul.

A partir de aquí, la mecánica es todo lo genial que esperas, plagada de campeonatos y minijuegos, con los divertidos alicientes de **un completo modo online y un multijugador a 4** con posibilidad de jugar todos con un sólo mando.

Los torneos tienen 18 hoyos y no permiten salvar, por lo que se hacen algo pesados, y tampoco destaca por sus gráficos, pero proporciona diversión para rato.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★★
➲ Duración	★★★☆



Valoración

Al fin un juego de golf que consigue aunar un buen uso del mando de Wii con un amplio abanico de opciones. Nos seguimos quedando con el modo de golpeo de «Wii Sports» pero en conjunto, es el número 1.

Total 88



Encuentra el equilibrio, construye tu mente...

Recomendado por el matemático Peter Frankl. Campeón de las olimpiadas matemáticas de Montreal 1971.

Tu objetivo: Construye la torre más alta con distintas formas geométricas desafiando la gravedad.

Piensa jugando: No te dejes llevar por la euforia de las alturas. ¡Mantén la concentración!

Multijugador: puedes jugar con cuatro amigos con la conexión inalámbrica y un solo cartucho.

"Divertido y desafiante, pon a prueba tus actitudes espaciales y la capacidad de planificación".
Juan Alberto Estallo Martí.
Especialista en Psicología Clínica.
(Centre Forum. Hospital del Mar. Barcelona).

... y déjate atrapar por el desafío Tsumiki.

¡El juego número 1 en Japón!



NINTENDO DS









12+

Tipo de juego: Aventura

Compañía: Capcom

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: Sin voces / Textos en inglés

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO









NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







El pincel celestial será nuestra mejor arma para avanzar por un peculiar Japón.



La aventura está llena de personajes muy variopintos. Algunos, como Mr. Orange, nos proponen distintos minijuegos.

¡QUÉ BIEN PINTA ESTA AVENTURA!

Okami

Una de las aventuras más especiales de Capcom aterriza en Wii para dejar huella con su artístico diseño y épica historia.

Como ya sucediese con «Resident Evil 4», Capcom ha sabido trasladar con acierto uno de los mayores éxitos de la pasada generación a Wii. En ambos casos, **las mejoras en el control elevan el juego a un nivel superior,** pero lo que aquí ganamos en novedad (no llegó a salir para Cube) y renovación gráfica, lo perdemos en la traducción.

Aventura con mayúsculas

«Okami» nos trae una experiencia de juego muy similar a la de «Zelda»: un personaje muy bien definido investiga **un mundo lleno de magia y algo de humor,** en el que irá descubriendo tramas, secretos y personajes, hasta salvarnos de la oscuridad a lo largo de muchas horas de juego. En este caso controlamos a la reencarnación del dios Amateratsu en forma de lobo, con el objetivo de recuperar todos los poderes del pincel celestial.

La forma de control es muy clásica (stick de nunchako para movernos y botones para actuar) a excepción de los golpeos (sacudidas del mando) y **el uso del pincel (100% puntero).** En este aspecto, además del impresionante y particular apartado gráfico, es donde el título se hace único, ya que iremos descubriendo hasta 13 habilidades que se integran maravillosamente en la jugabilidad para atacar, construir, reparar... sólo con pulsar el gatillo y dibujar.



¡EL DATO!

30 horas de juego plagadas de lugares, personajes, objetos, algo de humor y muchísimo arte

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆



Valoración

Una aventura de lujo en cuanto a diseño, argumento y duración, pero con el importante inconveniente de no venir traducida. Sólo hay un modo de juego, pero la curva de dificultad está muy cuidada. No te lo pierdas.



Total 90



- Tipo de juego: Aventura gráfica
- Compañía: Capcom/Atlus
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡SE HACE JUSTICIA EN DS!

Apollo Justice

Llega la "segunda temporada" de esta serie de abogados con nuevos casos, pistas táctiles y un guión magistral.

Apollo es un joven abogado, dispuesto a defender la verdad a capa y espada. Su primer juicio no podría resultar más interesante pues su cliente, un jugador de póker acusado de asesinato, no es otro que... ¡Phoenix Wright! Sí, el prestigioso abogado que ha protagonizado la saga hasta ahora. Este es sólo el primero de un sinfín de giros argumentales que **pondrán a prueba tu lógica, astucia e intuición** como pocos juegos han hecho.

¡EL DATO! Defiende a tus clientes en cuatro casos distintos, unidos por un mismo hilo conductor

Visto para sentencia

Gran parte del juego se desarrolla en un tribunal, **al más puro estilo de los juicios que vemos en las pelis americanas.** Su estructura se asemeja bastante a la de un capítulo de C.S.I.: cada caso se abre con la presentación de un crimen, después viene la reconstrucción de los hechos y por último, la resolución del caso. Puedes examinar pruebas en 3D con el puntero, además de realizar **moldes de huellas dactilares, gritar "¡protesto!" en el micro,** señalar el punto clave en la foto de una escena... o hacer de polígrafo humano, gracias al nuevo sistema de percepción. Fíjate en los tics nerviosos del testigo para detectar en qué parte de su declaración está mintiendo, presiónale y desmonta su tesis con una prueba que la contradiga.

Tu misión se basa en leer montones de textos e **intervenir en el momento adecuado del testimonio,** presionando o presentando la prueba que busca el juez. Si presentas la prueba exacta que requiere la situación, podrás avanzar en la trama, pero si te equivocas, tu barra de credibilidad se verá reducida hasta llegar a cero, momento en el que perderás el juicio y empezarás de nuevo.

Si buscabas una novela virtual tan "adictiva" como «Hotel Dusk» o si te quedaste con ganas de más «Phoenix Wright», atrévete con estos nuevos casos, cortitos... pero intensísimos.





El estilo gráfico del juego es idéntico al de las series anime... y al de entregas anteriores.

Juez
Me temo que voy a tener que penalizarlo, Sr. Justice.

Durante los juicios, podemos incurrir en contradicciones y ser penalizados por el juez.

«Apollo» es otra aventura a base de textos, llena de sorpresas táctiles e ingenio

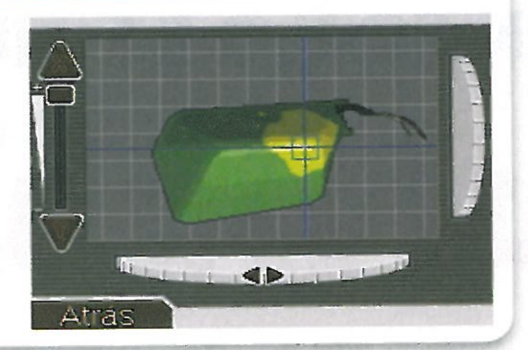
Declaración a doble pantalla

A lo largo del juego vas a encontrar un montón de nuevos personajes (y algunos rostros conocidos, como Phoenix), cuya información es valiosísima para resolver cada caso. En los juicios, deberás estar muy atento y cazar al vuelo sus mentiras.



La prueba del delito está en tus manos

El sistema de análisis de objetos permite rotar las pruebas con el puntero. Mueve los diales en horizontal y en vertical para manejar una botella, un retrovisor arrancado, zapatillas manchadas de pintura... en perfectas 3D. Toca un punto del objeto para acercar la vista y examinarlo a fondo. ¡Es casi como tenerlo en la mano!







¡A investigar se ha dicho!

Como un auténtico Horatio de la escena del crimen, señalo un objeto sospechoso tocándolo con el puntero. Después, muevo los diales para analizar las pruebas en 3D y encontrar pistas.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Aunque no han evolucionado, se agradece la recreación 3D de algunas escenas y de las pruebas.

Diversión ★★★
Si te va la lectura y tienes paciencia, quedarás atrapado. Si no, te perderás una historia de película.

Multijugador NO TIENE
La historia no permite más de un jugador, pero a "juzgar" por su naturaleza, tampoco lo requiere.

Duración ★★
Sólo cuatro casos; y no hay modos adicionales. Por suerte, ganar cada juicio te llevará horas.

Lo mejor y lo peor

☺ La historia, de las mejores de DS. El fino humor que destila. La interactividad con la táctil.

☹ Alguno se puede llegar a aburrir con tanto texto. Es fácil quedarse atascado. Sólo 4 casos.

Nuestra Opinión

Un nuevo caso de novela interactiva

A la espera del tercer «Phoenix Wright», Capcom nos lleva a los tribunales con un título creado sólo para DS, cuya fórmula y estilo manga han dejado de sorprender, pero que vuelve a impactar con una historia inmejorable.

Te gustará...

Más que...



Phoenix Wright 2

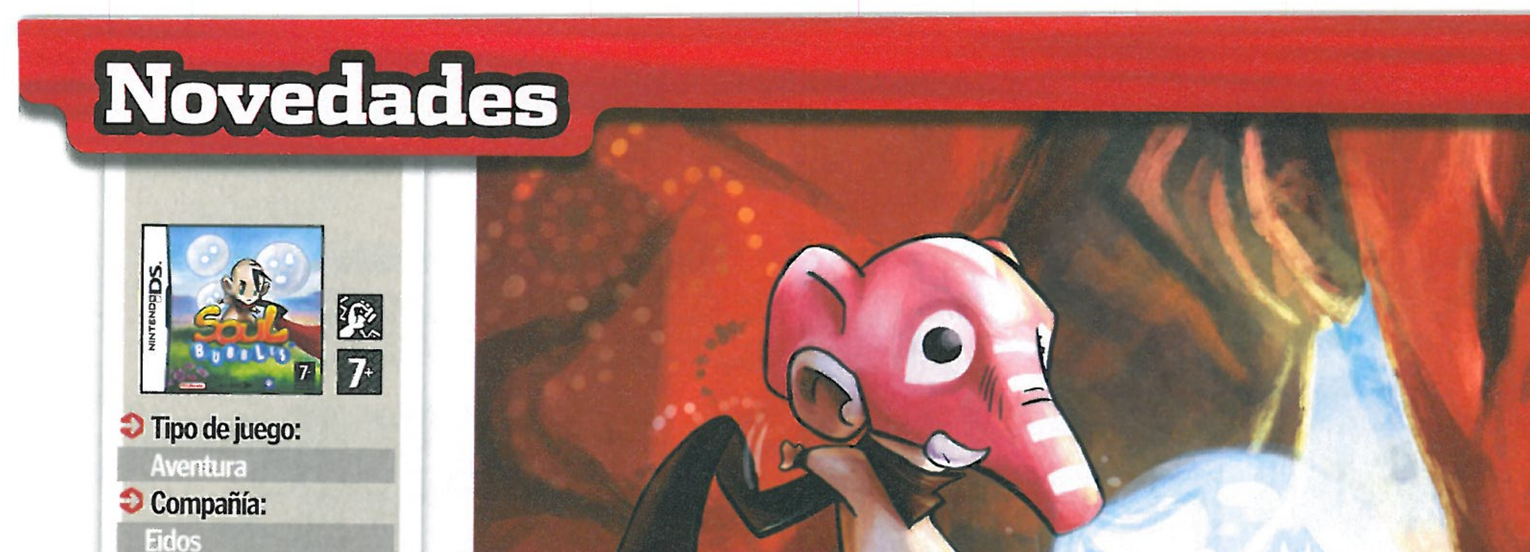
Menos que...



Hotel Dusk

Puntuación Final





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Eidos
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

DS

UN SOPLO DE AIRE FRESCO



Soul Bubbles

Corta, sopla y dibuja mientras navegas por un mundo mágico, espectacular... ¡y cargado de diversión pura!

Menuda pantalla de inicio tiene el título: "En este juego no aparecen los siguientes objetos o acontecimientos: -coches de carreras, -soldados post-apocalípticos, -elfos, orcos o magos, -peleas de bandas. ¡No te asustes! Todo irá de perlas...". Está claro que «Soul Bubbles» quiere ser, ante todo, una **experiencia diferente**.

Un placer para los sentidos

Empezando, claro está, por el de la vista, ya que es, probablemente, **el mejor trabajo gráfico visto en DS en lo que va de año.** Todo está a la altura: el diseño, los escenarios, los efectos de luz, el modelado tridimensional (aunque el desarrollo sea 2D) y, **sobre todo, la física de las burbujas,** sin cuya exactitud la jugabilidad no sería tan buena. A partir de aquí, y mientras disfrutamos de las relajantes melodías, entra en juego el sentido táctil. Y es que el juego hace un uso fantástico del las posibilidades DS. **Según lo largo que sea el trazo, así de fuerte será el soplo** y, a base de tocar la pantalla, desplazamos a nuestro "salva almas" y acabamos con nuestros enemigos. La cruceta sirve para usar las máscaras, que otorgan diferentes habilidades como dibujar burbujas, vaciarlas o inflarlas, y cortarlas o pegarlas.

A partir de aquí, **el objetivo es siempre el mismo:** dibujar una burbuja sobre las almas y transportarlas a soplidos hasta la "piedra cuadrada", donde quedan a salvo. Así superamos cada nivel mientras, por el camino, puntuamos lo máximo posible cogiendo destellos y calabazas para desbloquear nuevas pantallas.

Todo huele bien en este gustazo de juego, salvo la imposibilidad de disputar carreritas multijugador, que le venían que ni pintado. Además, la sencillez que lo hace grande, también lo hace algo monótono, aunque tiene sus puzles complicadetes y es bastante largo.



¡EL DATO!

Jugaremos nada menos que en 38 niveles diferentes, llenos de color y gráficos de ensueño



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

El objetivo consiste siempre en llegar a la "piedra cuadrada". Luego, a por otra pantalla.

Los puzles se complican en función de lo que avanzas en el juego. ¡Échale imaginación!

«Soul Bubbles» es, sobre todo, una delicia de gráficos y jugabilidad

Mucho táctil, poco doble

El uso de la doble pantalla ha brillado por su ausencia. De hecho, la verdadera función del mapa es también táctil, y se controla pulsando abajo en la cruceta. Una vez lo tienes en la pantalla inferior, puedes pulsar en cualquier lugar para llegar rápidamente.



La forma es el espejo del alma

Tu misión es la de escoltar las almas hasta un lugar seguro. Normalmente son pequeños objetos azules, pero cambian de forma en determinadas situaciones, haciéndose triangulares si están en peligro, rojas si quedan al descubierto o, lo más útil, corazones si hay alguna calabaza cerca de tu posición.





Soplando con el lápiz

Aunque durante el prólogo nuestro mentor nos hace soplar al micro, en el desarrollo del juego siempre "soplaré" a base de puntero, que además es todo un arma letal para los enemigos.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Alucinantes. Desde «New Super Mario Bros.» no veíamos una mezcla 2D-3D tan prodigiosa.

Diversión ★★★
Mover las pompas y manejar las máscaras es tan sencillo como divertido. ¡A superar pantallas!

Multijugador NO TIENE
Es un juego que se presta a competición y se echa bastante en falta. Para la próxima...

Duración ★★★
Tiene bastantes pantallas, pero es muy fácil de completar en línea recta. Intenta encontrarlo todo.

Lo mejor y lo peor

El impresionante apartado técnico y el gran uso que hace de las posibilidades táctiles.

Siempre tienes que hacer básicamente lo mismo, con poca variedad de puzles.

Nuestra Opinión

Un estilo diferente en una consola única

Otro título que demuestra lo que DS está aportando al universo consolero. «Soul Bubbles» es original, sencillo, relajante, divertido... y no se entiende fuera de DS. Es, desde luego, una opción para aprovechar la DS.

Te gustará...

Más que... Drawn to Life

Menos que... New S. Mario Bros.

Puntuación Final

91



El realismo es admirable tanto en el aspecto visual como en la conducción.

Usa inteligentemente la pantalla inferior para ver el mapa del circuito y atender los daños en los sistemas del coche.

Tipo de juego: Carreras

Compañía: Codemasters

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: No tiene voces / Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! Ofrece 24 coches, más de 30 circuitos reales, 8 tipos de pruebas y más de 60 piezas para el editor

¡VAMOS, QUE GANAS, QUE GANAAAS!

Race Driver Grid

Tiene coches y circuitos reales, un editor táctil, multijugador online... ¡y una calidad que hace temblar al mismísimo Mario!

Te apetece ponerte al volante de un montón de cochazos y correr por circuitos reales? En DS, el que marca la pauta es «Mario Kart», pero esta segunda entrega de «Race Driver» le ha cogido el rebufo con unas...

Carreras muy serias

El modo de juego principal va proponiendo misiones en las que, excepto en algunas pruebas, te enfrentas a otros 7 coches que, tenemos que decirlo, ¡son unos... unos...! ¡Mejor no lo decimos! Pero vamos, que **el comportamiento de los demás pilotos es muy agresivo** y, tras las primeras carreras, ganar es toda una proeza. Y más aún teniendo en cuenta que **el coche se va estropeando a cada golpe.** Aunque no siempre tienes que correr ya que, como en el anterior «RD», se incluye **un editor de circuitos,** y esta vez forma parte de las misiones. Una buena manera de inducirte a probar algo que parece, en un principio, tedioso pero que con el uso de la pantalla táctil se convierte en diversión creativa. Además incluye **multijugador local y online,** ¡con la posibilidad de correr en circuitos creados por ti! ¡Qué carrerón está haciendo esta saga en DS!

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Su estilo realista lo convierte en la mejor opción para correr "en serio" en DS. Tiene cantidad (de coches y circuitos), calidad gráfica, sonora y jugable, un estupendo editor de circuitos y multijugador online para 4.

Total 92





- **Tipo de juego:** Deportivo
- **Compañía:** Konami
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO

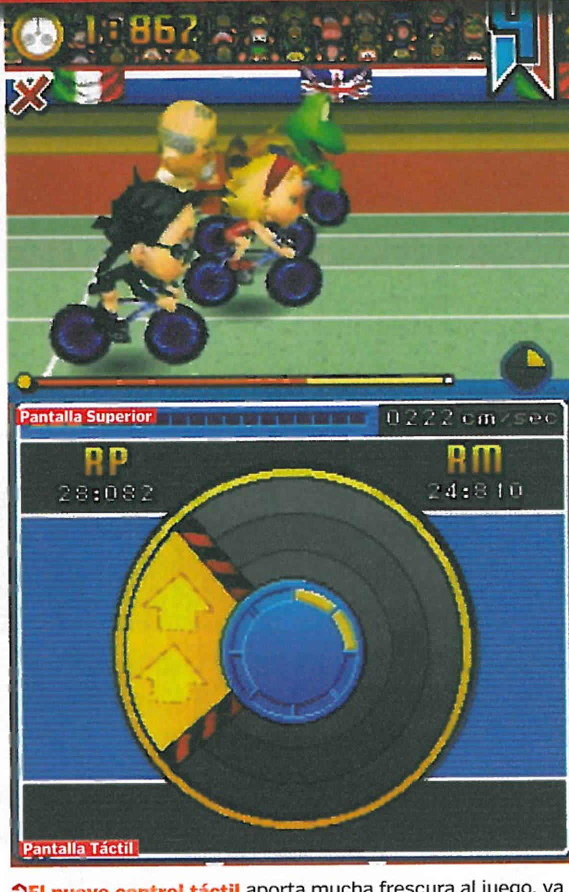


WI-FI ONLINE





Cada personaje tiene su especialidad: velocidad, fuerza... Frogger, el salto, claro.



El nuevo control táctil aporta mucha frescura al juego, ya que proporciona nuevas opciones ante el clásico 'botoneo'.

MÁS ALTO, MÁS FUERTE, MÁS TÁCTIL

New International Track & Field

El deporte exige sacrificio, excepto si estamos hablando del nuevo «Track & Field», donde competir es pura diversión.

Este clásico de los salones recreativos ha decidido renovarse y presentarnos un nuevo enfoque, **aprovechando las funciones que DS incorpora.** De modo que ahora podemos decidir entre el clásico "machaca botones" o una forma de jugar absolutamente táctil.

Deportistas conocidos

Siguiendo con su 'plan renove', Konami ha sustituido los sprites por gráficos poligonales y ha incluido un plantel de 18 personajes diferentes, entre los que encontraremos rostros conocidos como **Frogger, Simon Belmont, o Solid Snake.** Pero tan célebres deportistas necesitan que pruebes tu valía en las 24 pruebas para que puedas escogerlos. Todas las modalidades deportivas resultan **muy jugables con el nuevo control,** aunque hay que decir que unas ponen el listón más alto que otras. Donde también se han esforzado es en las **opciones multijugador:** con un solo cartucho, con varios, competición con jugadores de todo el mundo... Y puedes apostar "los cuartos" que vas ganando en el juego para sacar algo más que la satisfacción de triunfar. Una astuta jugada de Konami que ha sabido conjuntar su incombustible «T&F» con las posibilidades de DS.

¡EL DATO!
Desbloquea hasta 10 personajes secretos y úsalos en cualquiera de las 24 pruebas disponibles



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆

Valoración

La "reconstrucción" en 3D y los controles táctiles de «Track & Field» han sido una operación arriesgada con final feliz. Bonito, muy jugable y con extras y modos para dar y tomar. El multijugador remata la faena.

Total 86



Wii ➲ Musical ➲ Activision ➲ 1-2 Jugadores (online) ➲ Textos en castellano ➲ 69,95 € ➲ Ya disponible

Guitar Hero Aerosmith

Aerosmith' es el nombre de un grupo americano de rock que lleva dando conciertos desde hace más de 30 años, por si no los conocías. Si ya sabías de su existencia porque te gustan... tendrás que comprarte este juego. ¿Por qué? Pues mira, 24 de los **más de 40 temas** que incluye están escritos e interpretados por Aerosmith: 'Sweet Emotion', 'Love in an Elevator' y la mayoría de sus éxitos están ahí para que los toques tú, suplantando a Joe Perry y con **Steven Tyler cantándote al lado mientras se mueve como en la realidad.** Y el resto de temas son de grupos que les han influenciado o con los que han tocado: Joan Jett y The Kinks entre ellos. Además, **revives la historia del grupo desde los 70 hasta hoy,** y puedes comprarlo con una guitarra con el logo de Aerosmith. Si eres fan no te hace falta más. Si no... pues tiene su valor como complemento de «GH3».



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Más fácil y con menos modos de juego y temas que «Guitar Hero III», pero algo más vistoso. **83**

➲ **Los miembros** del grupo hablan de su historia en los vídeos del modo 'Carrera'.



➲ **La fidelidad** es tal que Joe Perry toca distintas guitarras dependiendo del tema.

Powershot Pinball Constructor

DS ➲ Arcade ➲ Oxygen Games ➲ 1-4 Jugadores ➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



La idea de construir tu propio pinball es muy atractiva, ¿verdad? Pues en este juego puedes hacerlo, pero ciñéndote al muy limitado editor que incluye, que sólo te deja **colocar 5 tipos de piezas** prefijadas en la parte superior o inferior de la mesa. Puedes jugar en **3 tableros predefinidos,** que quedan bastante más resultones que lo que te deja construir el juego, y tiene multijugador, pero el problema principal, que es la baja velocidad de la bola, no hay quien se lo quite. Una pena.

Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Un concepto ideal para DS pero de escasa calidad técnica.



68



Sports Island

Wii ➲ Deportivo ➲ Hudson ➲ 1-4 Jugadores ➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



Aunar 10 deportes en un sólo disco, proponer un control sencillo y dejar de lado el aspecto gráfico... no es hacer un nuevo «Wii Sports». En el lado positivo, algunos deportes como el **bádminton, el tiro con arco o el patinaje artístico,** sí que dan para echarse unas partidas. Sin embargo, la calidad de otros como el voley playa o el curling, hacen imposible que destaque entre el enorme catálogo de minijuegos deportivos de Wii. No obstante, **casi todos los juegos son para 4** y, a ese precio...



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Tres deportes entretenidos. Y tiene ligas, torneos y multi a 4. **71**





DS

➲RPG ➲Chun Soft/SEGA ➲1-2 Jugadores (online)
➲Textos en inglés ➲39,95 € ➲Ya disponible

Mystery Dungeon

No, no es «Pokémon Mundo Misterioso», pero lo parece. ¿Por qué? Pues porque este juego es un remake del título en el que se inspira: «Mystery Dungeon», creado en 1995 para SNES. La historia se desarrolla en un Japón medieval donde todo tipo de monstruos pueblan los caminos entre las aldeas. Caminos que, por supuesto, son **mazmorras de generación aleatoria.** Menos mal que tú y el resto de Wanderers -con los que puedes aliarte- ponéis las cosas en su sitio... a base de eliminar monstruos, claro. Basta con superar la primera tanda de 4 mazmorras para cogerle el gustillo a la recolección de objetos, las subidas de nivel y **la emoción de la exploración constante.** Además, la aventura es muy extensa, ofrece control táctil (aunque no aporta nada) e incluye todas las **opciones Wi-Fi de los «Pokémon MM».** Si te gusta el RPG, no te importa jugar con gráficos casi de SNES y el texto en inglés no es un problema, a por él.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★
Duración	★★★

Valoración

Tan antiguo como la SNES, pero con un sistema de juego que engancha sin remedio. **80**



➲**Hay comercios** para comprar y vender items, subir de nivel tu arma... lo típico.



➲**Algunos personajes** se ofrecen para acompañarte tras haberles ayudado.

Dungeon Explorer

➲RPG ➲Hudson ➲1-3 Jugadores
➲Textos en castellano ➲39,95 € ➲Ya disponible



Rol de la vieja escuela es la última apuesta de Hudson para DS. Y lo cierto es que la parte más "cerebral" del cartucho cumple: **diferentes razas y profesiones, muchas armas, armaduras y objetos,** y montones de números que controlar para desarrollar tu personaje. La mala noticia es que la estética no acompaña y nos encontramos con gráficos "feotes" y animaciones demasiado toscas. Si sois roleros puros y no le tenéis miedo al "Diablo", podéis sacarle partido hasta tres aventureros a la vez.

Puntuaciones

Gráficos	★
Diversión	★★
Multijugador	★★★
Duración	★★★

Valoración

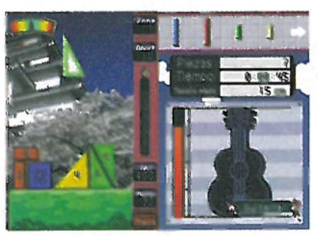
RPG de acción con buen contenido pero poca técnica. **72**



DS

Tsumiki

➲Puzzle ➲Nobilis ➲1-4 Jugadores
➲Textos en castellano ➲39,95 € ➲27 de junio



Salvar roedores extraterrestres a base de apilar bloques era el sueño de muchos, y al fin pueden hacerlo con «Tsumiki». Importante no confundir esto con un Tetris, pues aquí **movemos y rotamos los bloques "agarrándolos" directamente con el puntero.** Así cuadrar los bloques es también cosa de habilidad, no sólo de inteligencia. Podemos "puzzlear" en 3 modos diferentes que abarcan desde las batallas multijugador hasta la construcción de torres altas como la estatua de la libertad. Divertido y simple.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★
Duración	★

Valoración

El control es novedoso. Tan simple que dura poco. **77**

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Recibimos con honores al último superventas para Wii, «Super Smash Bros. Brawl», y hacemos sitio a un buen aluvión de novedades. Este mes ha salido bueno.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

SMASH BROS. BRAWL
El nuevo "juegaco" de Nintendo va a manteneros pegados al mando durante varios meses. Palabra.

Wii

OKAMI
Una aventura con mucho arte y un lobo protagonista muy "pintón". Tienes que verlo.

NINTENDO DS:

SOUL BUBBLES
Lo más fresco en puzles llega hasta DS a soplidos. Gráficos de lujo y mucha cocorota.



DS LITE

- Precio: 149,95 €
- Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

ASSASSIN´S CREED
Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas de altura y combates al filo en esta conversión a la portátil que incorpora funciones "táctiles".
Puntuación 77

DRAGON HUNTERS
Virgin Play · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.
Puntuación 88

DRAWN TO LIFE
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON
EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

MARIO KART DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NEW INTERNATIONAL TRACK & FIELD [N]
Konami · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Gráficos en 3D y un control totalmente táctil que te dejará sin aliento. ¡Juega contra el mundo entero en multijugador!
Puntuación 86

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque incorpora pocas mejoras respecto a «PES6», continúa siendo un referente del buen fútbol para DS.
Puntuación 70

RACE DRIVER GRID


Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.
Puntuación 92

SEGA SUPERSTAR TENNIS

Sega · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Sega más famosos convierten cualquier partido en un auténtico espectáculo. Ojo al multijugador.
Puntuación 82

SPEED RACER

Virtuos Ltd. · 39,95 € · +3 años · 1-6 Jug.
Velocidades de vértigo y carreras de ritmo frenético para llevar. Mira, una licencia de película con una buena conversión.
Puntuación 86

TONY HAWK´S PROVING GROUND

Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

DRAGLADE


505 Games · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Lucha a ritmo de combo para el juego de pelea más original de DS. Compite online y conviértete en el campeón mundial.
Puntuación 84

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

Goku triunfa en Wii y Samus en DS. Mandad vuestras listas (una por persona y mes) y hacednos saber vuestra opinión.

SAGAS DE LEGO

ESTÁN HECHOS UNOS "PIEZAS". El duelo de quita y pon entre estas dos sagas ha dejado como triunfador a «Lego Star Wars». Indy es el recien llegado y ofrece algo más que plataformas, pero lo cierto es que los Jedi cuentan con dos juegos en uno.

Lego Indiana Jones  Lego Star Wars



▲ Incorpora muchos puzzles.
▼ Tres películas completas.
▼ Indy se mantiene a ras de suelo.
▼ "Solo" les ha dado para 60...



▼ Es un plataformas muy clásico.
▲ Seis largos episodios de la saga.
▲ ¡Pilota naves espaciales!
▲ Más de 160 personajes.

MEGAMAN ZX ADVENT



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 90

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 Jugadores
Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.
Puntuación 80

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Midway · 44,95 € · +18 años · 1-2 Online
El "kombate" mortal revive sus mejores momentos en DS e incluye un modo online para iluchar contra el mundo!
Puntuación 89

Aventura

DRAGON QUEST MONSTERS: JOKER



Square Enix · 39,95 € · +7 años · 1-2 Online
Ahora toca coleccionar monstruos en esta mezcla explosiva de estilo Pokémon, combates de RPG clásico y magia visual.
Puntuación 83

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Una aventura inolvidable de espada y brujería en versión de bolsillo y que además pueden disfrutar cuatro a la vez.
Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

LAS CRÓNICAS DE SPIDERWICK (P)



Sierra · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La última película de chavalería y fantaseo llega a DS en forma de "RPG por turnos de puntero y soplidos varios".
Puntuación 83

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Pokémaníaco!
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online
El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo entero.
Puntuación 98

APOLLO JUSTICE (N)



Capcom/Atlus · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Investiga, interroga, averigua la verdad y muéstrala ante el juez en esta "novela interactiva" que te mantendrá en vilo...
Puntuación 84

COOKING MAMA 2



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.
Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

ENGLISH TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MARIO PARTY DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.
Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

SOUL BUBBLES (N)



Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

TUS AMIGOS DE DISNEY



Disney · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Stitch, Dory, Winnie the Pooh y Simba quieren ser tus amigos: juega con ellos, cuídalos y pásalo en grande.
Puntuación 90

Wii:



1. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 — Sube
2. Metroid Prime 3: Corruption — Igual
3. Super Mario Galaxy — Nueva entrada
4. Mario Kart Wii — Nueva entrada
5. Wii Fit — Sube
6. Los Simpsons — Sube
7. Spiderman 3 — Baja
8. Pokémon Battle Revolution — Baja
9. Zelda Twilight Princess — Nueva entrada
10. Driver — Baja

NINTENDO DS:



1. Metroid Prime Hunters — Sube
2. Pokémon Perla y Diamante — Baja
3. Mario Kart DS — Nueva entrada
4. Zelda Phantom Hourglass — Baja
5. New Super Mario Bros. — Nueva entrada
6. Pokémon Ranger — Igual
7. FF XII Revenant Wings — Baja
8. Dead 'n' Furious — Baja
9. Hotel Dusk Room 215 — Baja
10. F.F.C.C. Ring of Fates — Nueva entrada

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Mmmm... Estamos bastante 'estáticos' en la redacción. Solo «Smash Bros. Brawl» ha irrumpido con fuerza en nuestras consolas.

Wii:



1. Mario Kart Wii — Igual
2. Super Mario Galaxy — Sube
3. Super Smash Bros. Brawl — N
4. Zelda: Twilight Princess — Igual
5. Guitar Hero III — Igual
6. Zack & Wiki — Sube
7. Wii Sports — N
8. Metroid Prime 3: Corruption — Igual
9. Guilty Gear XX Accent Core — Igual
10. Mario & Sonic en los JJ.OO. — N

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass — Igual
2. Mario Kart DS — Igual
3. New Super Mario Bros. — Igual
4. Castlevania Dawn of Sorrow — Igual
5. 42 Juegos de Siempre — N
6. Magia en Acción — N
7. Metroid Prime Hunters — Igual
8. F.F.C.C. Rings of Fate — Sube
9. Apollo Justice — N
10. Mistery Dungeon — N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

- Precio: **249,95 €**
- Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
- Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas

RATATOUILLE

THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93

SPYRO: LA NOCHE ETERNA
Sierra · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
El famoso dragoncito recupera las típicas aventuras de plataformas 3D: sabor clásico y desarrollo sin complicaciones.
Puntuación 81

SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

Deportes + Carreras



MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98

PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Online
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94

SEGA SUPERSTARS TENNIS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Sonic se une a otros héroes de Sega para protagonizar un tenis de altura cargado de nostalgia y poderes especiales.
Puntuación 88



SPEED RACER
Shine Interactive · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jug.
Alcanza velocidades supersónicas manejando el coche más versátil de la historia de los videojuegos. ¡Es un meteoro, él!
Puntuación 87

TOP SPIN 3 (N)
2K Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El juego de tenis más realista, con los mejores jugadores, las pistas más emblemáticas, y un control digno de Rafa Nadal.
Puntuación 88

WE LOVE GOLF (N)
Capcom · 39,95 € · +8 años · 1-4 Jugadores
La alternativa al golf de «Wii Sports». Sin Mii, pero con 18 hoyos y un montón de modos de juego, online incluído.
Puntuación 88

Acción

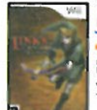
BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91

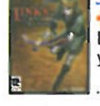
DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95

GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92



HOUSE OF THE DEAD 2 & 3
Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El clásico shooter de Sega traslada todo el encanto de las máquinas recreativas a tu Wii y tu accesorio Zapper.
Puntuación 81



LINK'S CROSSBOW TRAINING (P)

Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80

METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡perfecto!
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
El ninja Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y un estilo quizá demasiado básico.
Puntuación 83



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



R.E. UMBRELLA CHRONICLES

Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88




WORMS: UNA GUSANODISEA...
THQ · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Las lombrices estrenan un nuevo control en Wii. Combates desternillantes orientados siempre al multijugador.
Puntuación 77



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

ARRANQUEN MOTORES

NO SIEMPRE GANA EL MÁS RÁPIDO. Dos títulos muy recientes y dos estilos muy diferentes. Detalles como el editor de circuitos o el multijugador online han inclinado la balanza y el primero en llegar es «Race Driver Grid», pero Meteoro también mola.

Race Driver Grid VS Speed Racer



▼ Abunda el gris del asfalto.
▲ 32 circuitos reales.
▲ Incorpora un editor de circuitos.
▲ De 1 a 4 jugadores online.



▲ Un espectáculo de luz y color.
▼ 19 enrevesados circuitos.
▼ Hombre, algún circuito ganas...
▼ Hasta 6 jugones, pero en local.

Aventura




DRAGON QUEST SWORDS
Square-Enix · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Acción en primera persona y aventuras para hasta cuatro jugadores. Un giro en la famosa saga Dragon Quest.
Puntuación 78



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
THQ · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90

LEGO INDIANA JONES N
Lucas Arts · 59,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Ahora es el famoso arqueólogo el que ha visto su mundo convertido en piezas de Lego y divertidas plataformas.
Puntuación 84




NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93

OKAMI N
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96

ZACK & WIKI
Capcom · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios

BOOM BLOX
EA · 59,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90

DANCING STAGE HOTTEST PARTY
Konami · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Quema calorías con tus amigos en esta versión mejorada y renovada de «Dancing Stage». Una fiesta bailable.
Puntuación 91



GUITAR HERO III
Activision · 49,95 € · +12 años · 1-2 Online
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



MARIO PARTY 8
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93

POKéMON BATTLE REVOLUTION
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante ¡y con un genial modo online!
Puntuación 90



RAYMAN RAVING RABBIDS 2
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.
Puntuación 92

¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

Por todo el planeta se están dando casos de gente que se menea con garbo delante de una pantalla con «Wii Sports» o «Wii Fit».

... JAPÓN?

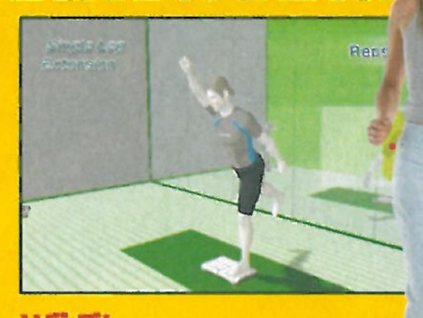


Battalion Wars II

Guerreros orientales. A juzgar por el subidón en ventas, parece que a los japoneses les gusta "el arte de la guerra".

1. MARIO KART Wii
2. Wii Fit
3. BATTALION WARS 2
4. Wii SPORTS
5. LINK´S CROSSBOW TRAINING

... ESTADOS UNIDOS?



Wii Fit

Culto al cuerpo. Falta les hacía bajar ese sobrepeso... Y Wii Fit se lo ha puesto muy fácil.

1. Wii SPORTS
2. Wii FIT
3. MARIO KART Wii
4. WII PLAY
5. SUPER SMASH BROS. BRAWL

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Pelotear un rato

PRACTICA TU "SAQUE Y BOLEA". Qué mejor momento que el veranito para sacar la raqueta a pasear, aunque sea en el salón de tu casa. Elige tu forma de ver el tenis entre estos tres "pelotazos".



1 Wii Sports

EL PRIMOGÉNITO. Llegó con la consola y se quedó como el tenis más popular y divertido de Wii.



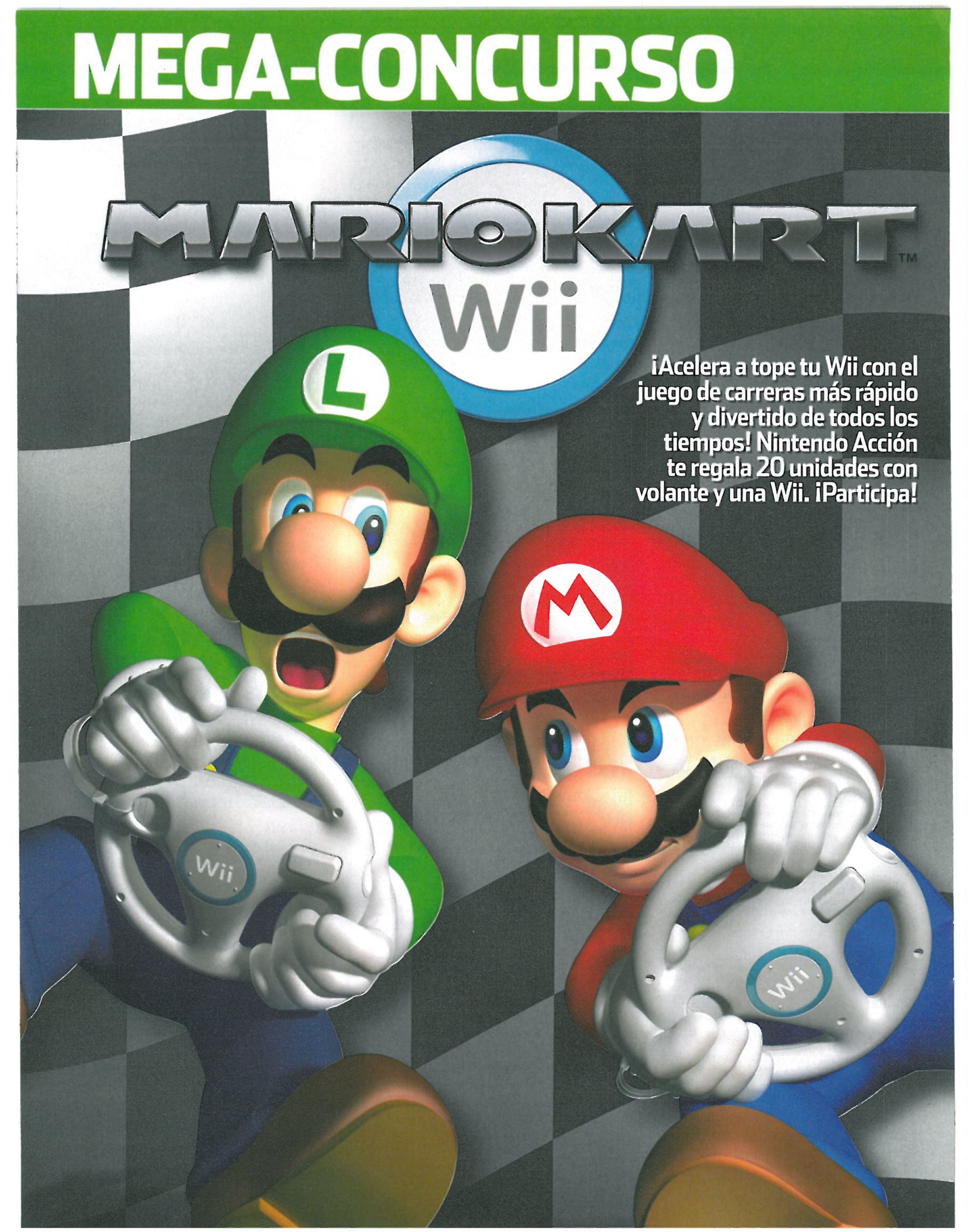
2 Top Spin 3

AHORA EN SERIO. Jugadores reales, pistas reales y un control casi real. Seriedad.



3 Sega Tennis

REUNIÓN DE LA "JET SET". La flor y nata de los personajes de Sega han quedado para echar unos sets.


MEGA-CONCURSO
MARIOKART
Wii
¡Acelera a tope tu Wii con el juego de carreras más rápido y divertido de todos los tiempos! Nintendo Acción te regala 20 unidades con volante y una Wii. ¡Participa!
Wii
Wii

SORTEAMOS:

1 Mega-Pak

Consola Wii +
Mario Kart Wii





19 Juegos

Mario Kart para
la consola Wii



Para participar...

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo:
kartnt + tus datos personales
Ejemplo: kartnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.



http://mariokartwii.nintendo.es



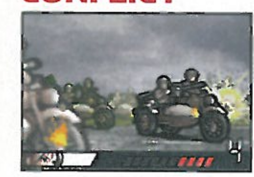




Nintendo DS

Sigue

ADVANCE WARS DARK CONFLICT



DESBLOQUEAR PERSONAJES PARA TU EJÉRCITO:
- Tasha: Completa la misión 12.
- Gage: Completa la misión 13.
- Forthsythe: Completa la misión 14.
- Waylon: Completa la misión 20.
- Greyfield: Completa la misión 21.
- Penny: Completa la misión 24.
- Tabitha: Completa la misión 25.
- Caulder: Completa la misión 26.

BLEACH THE BLADE OF FATE

DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA: Completa todas las historias.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES

Para desbloquearlos, primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

BOMBERMAN LAND TOUCH! 2

DESBLOQUEAR COFRE DEL TESORO: Supera la puntuación más alta en el modo de juego "atracción".

DESBLOQUEAR PANTALLA DE INICIO ESPECIAL: Una vez que hayas ganado la llave amarilla y tras haber salvado a "Beauty Bomber" en vez de a la chica "Bomber Azul" se desbloqueará un modo especial para conseguir el resto de cartas del cofre del tesoro. Son un total de 7 y como pista, están escondidas en los primeros 25 escenarios.

CODE LYOKO



Completa los puzzles de bloques del modo "Hacking" y ganarás 15 códigos que podrás usar para ver nuevos videos y artwork en la web www.codelyoko.com ¿Difícil? Ya te los pasamos nosotros:
- 9A9Z: Vídeo de lucha de Ulriche.
- 4B2Y: Vídeo de lucha de Yumi.
- 8C3X: Artwork Esbozo del bosque.
- 3D4W: Artwork Póster de escorpión.
- 7E5V: Artwork Esbozo de la montaña.
- 2F6U:Artwork Esbozo del hielo.
- 6G7T: Artwork Esbozo del desierto.
- 9H8S: Vídeo de escorpión.
- 5J9R: Artwork Esbozo del sector 5.
- 9L8Q: Póster de los enemigos oscuros.
- 4M9P: Vídeo de lucha.
- 8N2N: Vídeo Overwind.
- 8P3M: Vídeo Overboard.
- 3Q4L: Vídeo Overbike.

CONTRA 4

- Desbloquear Contra (NES): Completa 4 desafíos.
- Desbloquear Super Contra (SNES): Completa 8 desafíos.
- Desbloquear Probotector: Completa 12 desafíos.
- Desbloquear Entrevista con Nobuya Nakazato: Completa 16 desafíos.
- Desbloquear Lucia: Completa 20 desafíos.
- Desbloquear Comic Contra 3: Completa 24 desafíos.
- Desbloquear Sheena Etranzi: Completa 28 desafíos.
- Desbloquear Comics Promocionales de Contra 4: Completa 32 desafíos.
- Desbloquear Jimbo y Sully: Completa 36 desafíos.
- Desbloquear Jukebox y museo extra: Completa 40 desafíos.
- Suicidio: Si te va eso de cargarte a tu personaje así porque sí, introduce el siguiente código (sólo puedes usarlo en los modos normal y difícil): Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start.
- 30 vidas en Contra (NES): En la pantalla de inicio del Contra clásico, introduce la siguiente combinación y luego pulsa START para empezar con 30 vidas adicionales: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Y, B.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES



DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO: Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.



CUSTOM ROBO ARENA

GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro del club, te llevarán a un lugar donde entrenar. Lucha ahí contra Toru, tu compañero. Si le derrotas, ganarás una gran cantidad de complementos para tu Custom Robo.

GANAR NUEVAS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer en combate a Toru, Saki traerá a otros dos competidores más, y si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes recibirás nuevas piezas.

DESBLOQUEAR A MINSTREL ROBO: Acaba con el equipo Hajime antes de que Saki llegue a la escuela.

DESBLOQUEAR A CARAT: Termina todas las misiones de tipo Robo, y después vence a Catoreya

THE WORLD ENDS WITH YOU



FINAL SECRETO: colecciona todos los informes secretos del juego.

ÍTEMS ESPECIALES:
- Angel Feather - Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities - consigue una amistad del 100% con Hanekoma en el Wildkat Café.
- My Phones - Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el juego.
- Tin Pin Bahamut - Tras vencer a los cinco Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin Slammer"





DRAGLADE

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Shura: Completa la historia de Kairu.
- Gyamon: Completa la historia de Guy.
- Asuka: Completa la historia de Daichi.
- Koki: Completa la historia de Hibito.
- Zeke: Completa las historias "Héroe del trueno", "Héroe del fuego", "Héroe del agua" y "Héroe de la tierra". Con ello conseguirás los rangos de mayor en electricidad, fuego, agua y tierra y de esta forma desbloquearás automáticamente el personaje para usarlo en el juego.
- Zeke (Wi-Fi): Completa el Modo Historia con todos los personajes principales del juego, ganando los títulos de Mayor del fuego, Mayor del agua, Mayor de la tierra y Mayor de la electricidad. La misión secundaria "Sombra de Oscuridad" estará disponible en Sinestesia. Una vez que completes todas las misiones del juego, Zeke estará disponible para usarlo en batallas Wi-Fi.

DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar diferentes patrones.

- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

DUNGEON EXPLORER W.O.A.W



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Después de los créditos del final del juego, ve al lago del templo y echa un vistazo dentro del pozo. Se te preguntará si quieres comenzar un nuevo viaje, si aceptas, comenzarás de nuevo en modo difícil.

ELITE BEAT AGENTS



EXTRAS:

- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volver a verla en la esquina inferior derecha de la galería siempre que quieras.

DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:

- Difícil: Completa el juego en el modo normal de dificultad.
- ¡Hard Rock!: Completa el juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):

- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson 5 'ABC': Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).

JAM SESSIONS

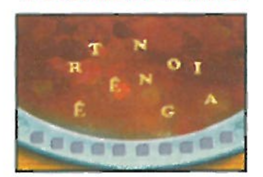
DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Realiza la siguiente combinación de botones para ganar estos nuevos temas ocultos: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

DESBLOQUEAR EMBLEMAS:

- Emblema de Amy: Completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: Vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: Completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": Consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: Completa el modo misión con el grandullón Bowser.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO



DESBLOQUEABLES: Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce:

- ABXYAB: Desbloquear el minijuego de "Poppers" de palabras.

SEGA SUPERSTAR TENNIS



JUGADORES DESBLOQUEABLES:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con 10 millones de puntos.
- Amy Rose: Gana una medalla de bronce en un torneo a individuales.
- Gilius Thunderhead: Gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: Gana una medalla de plata en un torneo a dobles.
- MeeMee: Gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo a dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo a dobles.
- Shadow the Hedgehog: Gana una medalla de oro en un torneo a individuales.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

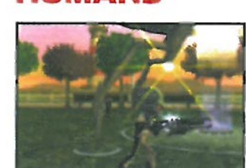
- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda: Twilight Princess

Wii

DESTROY ALL HUMANS



Entra en el menú de trucos y con la cruceta del mando haz las siguientes combinaciones:

- Todas las armas: arriba, izquierda, abajo, izquierda, arriba, arriba.
- Todos los escenarios: arriba, derecha, abajo, derecha, arriba.
- Munición infinita: derecha, arriba, arriba, izquierda, derecha.
- Infinito poder para volar: derecha, abajo, derecha, arriba, izquierda, izquierda.
- Invencibilidad: izquierda, abajo, arriba, derecha, arriba.
- Coger objetos pesados: abajo, arriba, izquierda, arriba, derecha.
- Ninja espacial sigiloso: arriba, derecha, abajo, abajo, izquierda.
- Batería ilimitada para Big Willy: izquierda, izquierda, arriba, derecha, abajo.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3



PERSONAJES SECRETOS DESBLOQUEABLES:

- Androide 8: Termina el capítulo del androide afectuoso en la saga alternativa.
- Arale: termina vencedor en el combate de Goku contra Arale en la saga alternativa.
- Babidi: termina el capítulo "Adiós al guerrero orgulloso" en la saga de Buu.
- Tao Cyborg: gana el torneo del otro mundo (nivel 2).
- Devilman: termina el capítulo "Ayuda inesperada" en la saga alternativa.
- Dr. Willow: termina vencedor en el combate contra el doctor Willow en la saga especial.
- Fasha: termina el torneo de Yamcha en nivel 3.
- General Blue: termina el capítulo "La villa del pingüino" en la saga Dragon Ball.
- Gohan del futuro: pídele el deseo al Shenron verde.
- Chi-chi de pequeña: pídele el deseo al Shenron rojo.
- Goku GT: termina el capítulo "Monstruo resucitado" en la saga de DBGT.
- King Cold: termina los juegos de Célula en nivel 3.
- Rey Piccolo: termina el capítulo "Goku contraataca" en la saga Dragon Ball.
- Rey Vegeta: termina el capítulo de "Batalla galáctica" en la saga alternativa.
- Nail: termina el capítulo "i¿Súper Saiyan?!" en la saga de Freezer.
- Neo Shenron: termina "Guerrero solar, 6000 grados de poder" en la saga de Dragon Ball GT.
- Máquina de Pilaf: termina el torneo mundial en nivel 2.
- Spopovich: termina el torneo mundial en nivel 3.
- Tambourine: termina "Goku contraataca" en saga Dragon Ball.

FIRE EMBLEM RADIANT DAWN



NUEVAS OPCIONES DESBLOQUEABLES AL ACABAR EL JUEGO:

- Animaciones de combate.
- Puntuaciones en combate.
- Experiencia de bonus.
- Cine.
- Recapitulación de eventos.
- Test de sonido.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Aran: parte 1, cap. 3.
- Calill: parte 2, cap. final.
- Devdan: parte 2, cap. 3.
- Fiona: parte 1, cap. 7.
- Gareth: parte 4, cap. final.
- Haar: parte 2, prólogo.
- Heather: parte 2, cap 1.
- Janaff: parte 3, cap. 8.
- Lehran: parte 4, cap. final.
- Meg: parte 1, cap.4.
- Muarim: parte 1, cap. 7.
- Nasir: parte 4, cap. final.
- Oliver: parte 4, cap. 4.
- Pelleas: parte 4, cap. 2.
- Renning: parte 4, cap. final.
- Stefan: parte 4, cap. 3.
- Tormod: parte 1, cap. 7.
- Ulki: parte 3, cap. 8.
- Vika: parte 1, cap. 7.
- Volke: parte 4, cap. 5.
- Volug: parte 1, cap. 5.

GUITAR HERO III

JUEGO SIN ERRORES AL TOCAR: Ve al menú de códigos (ojo, no funcionará en el modo carrera) e introduce la combinación correspondiente al color de las siguientes notas: Verde + Rojo, Azul, Verde + Rojo, Verde + Amarillo, Azul, Verde + Amarillo, Rojo + Amarillo, Naranja, Rojo + Amarillo, Verde + Amarillo, Amarillo, Verde + Amarillo y Verde + Rojo. Difícil, ¿no?

HYPERVELOCIDAD: Ve al menú de códigos e introduce la combinación correspondiente al color de las notas: Naranja, Azul, Naranja, Amarillo, Naranja, Azul, Naranja y Amarillo.

DESBLOQUEAR MODO DE PRECISIÓN: Ve al menú de códigos e introduce la combinación correspondiente al color de las notas: Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x 2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2), Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2).

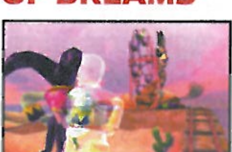
IRON MAN



ARMADURAS DESBLOQUEABLES

- Classic: Completa el desafío "One Man Army vs. Mercs"
- Classic Mark I: Completa el desafío "One Man Army vs. AIM"
- Classic Mark II: Completa el desafío "One Man Army vs. Ten Rings"
- Classic Mark III: Desbloqueado automáticamente.
- Extremis: Completa el desafío "One Man Army vs. Maggia"
- Hulkbuster: Completa el desafío "One Man Army vs. AIM-X"
- Ultimate: Completa el modo historia.

NIGHTS JOURNEY OF DREAMS



DESBLOQUEABLES: Finaliza el juego bajo las condiciones necesarias que te mostramos a continuación para desbloquear los siguientes extras del juego. Estarán disponibles en el menú de selección de historia.

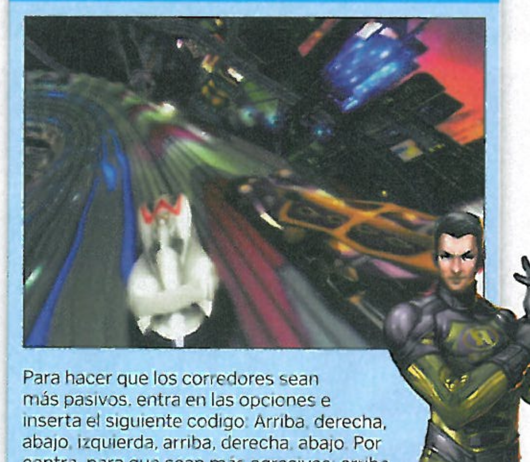
- Libreta de dibujos: Completa la historia de Helen.
- Sala de vídeos de Helen: Completa la historia de Helen con el rango C u otro superior en todas y cada una de las misiones del juego.
- Habitación de sonido: Completa la historia de Will con cualquier rango.
- Sala de vídeos de Will: Completa la historia de Will con el rango C u otro superior en todas y cada una de las misiones del juego.

NARUTO

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES:

- Itachi Uchiha: Vence a Sasuke Uchiha en el modo historia.
- Gaara y Temari: Completa el modo historia con Shikamaru y ganarás 2 personajes.
- Ino: Completa el modo historia con Kankuro e Ino será tuyo.
- Tsunade: Completa el modo historia con Jiraya.
- 4º Hokage: Completa el modo historia en el cuarto nivel de dificultad con cualquier personaje y podrás escogerlo.

SPEED RACER



Para hacer que los corredores sean más pasivos, entra en las opciones e inserta el siguiente código: Arriba, derecha, abajo, izquierda, arriba, derecha, abajo. Por contra, para que sean más agresivos: arriba izquierda, abajo, derecha, arriba, izquierda, abajo.

PILOTOS DESBLOQUEABLES CLASE 1:

- Grey Ghost: Tercer campeonato
- Rosey Blaze: Primer campeonato
- Snake Oiler: Segundo campeonato

PILOTOS DESBLOQUEABLES CLASE 2:

- Kellie Kalinkov: Cuarto campeonato
- Nitro Venderhoss: Quinto campeonato
- Prince Kabala: Tercer campeonato
- Sonic Renaldi: Segundo campeonato
- Taejo Togokahn: Primer campeonato

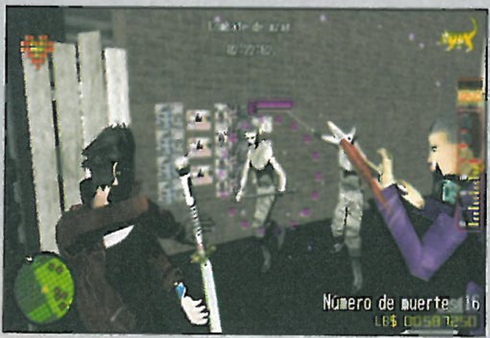


¡DALES CAÑA A TODOS!

No More Heroes

Descubre y aprende a usar nuevos movimientos de lucha que te llevarán a ser el asesino número 1.

CÓMO CONSEGUIR DINERO FÁCIL







1 TRABAJO SUCIO. La misión 18, "combate al azar", es en la que más pasta ganarás. Intenta atacar a los enemigos cuando estén en grupo para matar más en menos tiempo. Para desbloquear esta prueba es requisito superar con éxito todas las anteriores.

2 TRABAJO COMPLEMENTARIO DECENTE. Ganarás más dinero en las misiones de recolección si llevas aprendida la técnica del hijo que te enseña Lovikov: el sprint. Aún así, es en la misión 9 (salto con moto) donde, legalmente, más "guita" te llevarás.

3 MISIONES DE COMBATE LIBRE. Estas misiones suelen ser bastante difíciles. Sin embargo, la que se desarrolla en un parking puede ser pan comido si cargas tu katana y atizas nada más empezar. Te cepillarás a más de la mitad de los malos.

MEJORA TUS TÉCNICAS DE COMBATE

- **Visita siempre que puedas a Naomi.** A medida que avances en el juego, te irá construyendo diferentes katanas, así como nuevas mejoras para añadir a cada una. La más importante, y que debes comprar cuanto antes, es el acelerador. Te sirve para encontrar tesoros escondidos como...
- **¡Las bolas de Lovikov!** Si tienes instalado el acelerador, aparecerán en tu mapa a modo "radar del dragón". Si reúnes 7, vete a ver al borrachín del bar para que te enseñe nuevas técnicas de lucha.
- **De las técnicas anteriores,** toma nota de las dos más importantes: el ataque con salto, que se ejecuta al sacudir tu nunchako y deja a los enemigos por los suelos; el sprint, para correr; y el perfeccionamiento de las llaves, con lo que podrás agarrar a los enemigos sin necesidad de que estén completamente pegados a ti.
- **Compra en el videoclub Beef Head** todas las películas que haya. Cuando estés de vuelta en tu motel, póntelas en la tele para aprender nuevos movimientos de wrestling.
- **Ponte cachas en el Thunder Ryu Bldg.** Es un poco caro, pero si haces los ejercicios en el tiempo que se te pide, aumentará el número de combos que puedas ejecutar, el daño que inflijas a los enemigos, o tu capacidad de vida.





ASESINO Nº 2



MANTÉN LA DISTANCIA desde que empieces, ya que se pondrá a golpear y no podrás escaparte si te pilla. Mantente lejos y estudia bien sus combos. La mayor parte de ellos acaban con un ataque muy fuerte, pero también más lento. Aprovecha ese pequeño instante para correr hacia ella y sacudirle con todas tus fuerzas.

SI SE ENFADA se pondrá a lanzarte clones con su bate. Esta parte es difícil ya que no es sencillo calcular en qué momento devolverle el golpe. Prueba a ponerte cerca de ella, siempre en la misma posición, de forma que nada más que golpee a uno, lo golpees tú casi al mismo tiempo, sin esperar.

A VECES SE PONDRÁ A LLORAR desconsolada en el suelo. Ten cuidado: si su mano está agarrada al bate, al acercarte te matará directamente. En caso de que llore y su mano no toque el bate, dale sin piedad.

ASESINO Nº 1



JEANE ES UN OPONENTE RAPIDÍSIMO. Tu táctica en este caso es medir la distancia para esquivar sus combos, que los acaba todos de la misma forma: con un golpe cargado. En ese instante debes estar lo suficientemente lejos como para que no te dé, y a la vez suficientemente cerca para golpearla muy rápido. Si no, esquivará tu golpe.

EN OCASIONES HARÁ ATAQUES CARGADOS en los que se dirigirá como una bala hacia ti. Esquiva ese ataque manteniendo pulsado B y el botón de abajo de la cruceta justo en el momento antes de que se lance hacia ti, para inmediatamente contratacar.

ES UNA EXPERTA EN LUCHA LIBRE, por lo que no debes intentar cogerla: es inmune a las llaves. Y si chocas con ella en un duelo de espadas, gira tu mando Wii tan rápido como puedas, sin descanso, o perderás.

LANZARÁ ATAQUES CONTRA EL SUELO en los que debes esquivar la onda expansiva de la misma forma que con los ataques cargados.

ASESINO OCULTO







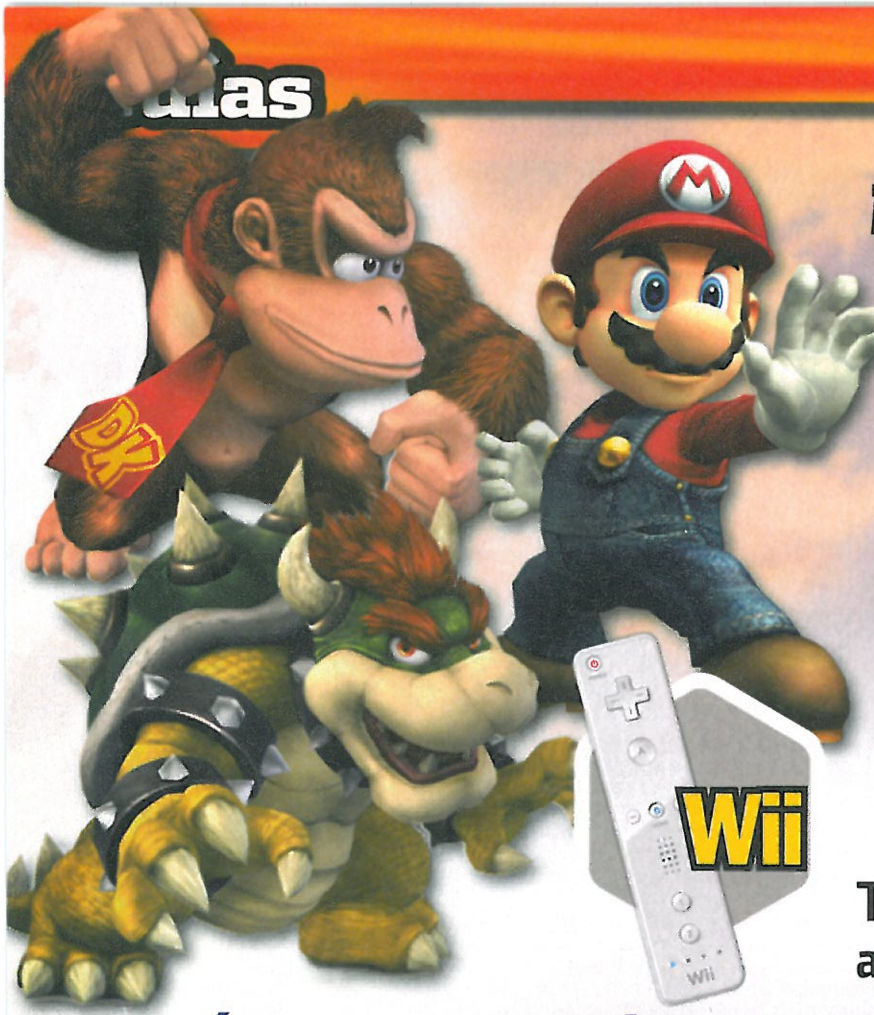
EN CUANTO TE ACERQUES A ÉL, no parará de atacarte. Es muy importante en este combate que esquives sus golpes combinando el botón B y la cruceta. No intentes parar sus golpes con tu katana, pues se te acabará la batería enseguida y el tiempo que tardes en cargarla puede significar tu muerte.

HAY UN ATAQUE QUE REPITE MUCHO, en el que da volteretas por los aires, desaparece y ataca. Para salir ileso, tendrás que esquivarlo tres veces seguidas muy rápidamente.

SI ESQUIVAS EN EL MOMENTO JUSTO, verás cómo el fondo se volverá de color negro y entrarás en un modo de cámara lenta donde le tendrás a tiro y no podrá defenderse.

TIENE VARIOS ATAQUES CARGADOS, pero si te fijas, hay uno en el que pone pose de mosquetero y se te lanza. En caso de que ese golpe te coja, te liquidará directamente, tengas la energía que tengas, de modo que aléjate de él siempre que lo veas cargar cualquier ataque.

SI AÚN ASÍ LO VES MUY NEGRO, ve a ver a Naomi y consigue la Tsubaki Mk-III. Con esa katana no deberías tardar mucho en acabar con él. Si necesitas dinero para comprarla, ya conoces los caminos más fáciles... ¡Suerte!

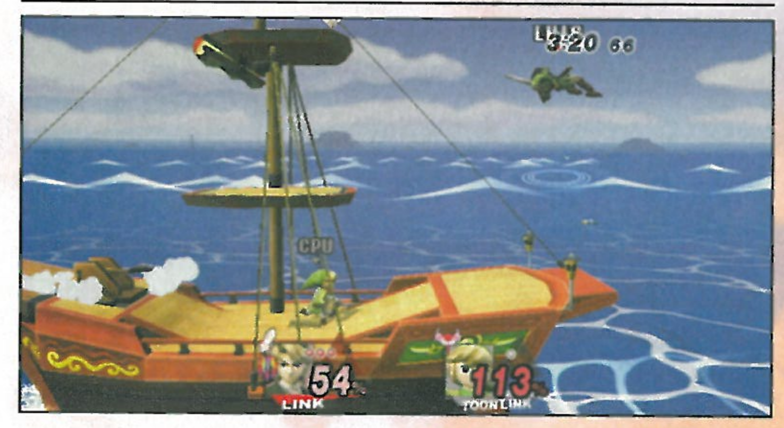


¡LÁNZALOS A TODOS!

Super Smash Bros. Brawl

Te presentamos 10 claves para superar las aventuras y que no te zurren en el online.

1. SÁLVATE DE LA CAÍDA



USA EL DOBLE SALTO cuando te lancen fuera para volver a la plataforma. Además, muchos personajes tienen en el 'movimiento especial hacia arriba' una herramienta perfecta para ganar aún más altura tras el salto.

2. USA LAS PLATAFORMAS



SI PULSAS DOS VECES HACIA ABAJO la atravesarás en lugar de rodearla. Si eres el que está debajo, úsala como escudo, ya que el de arriba no te puede golpear y tú lo puedes destrozar con ataques hacia arriba.

3. QUE NO TE QUITEN OBJETOS



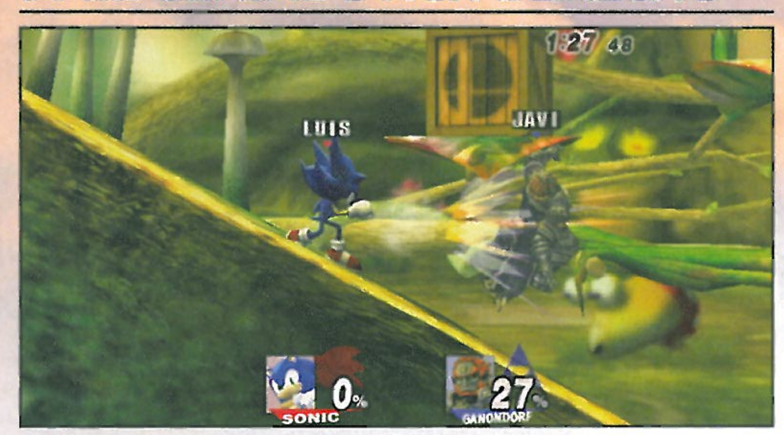
HAY MULTITUD DE ÍTEMS útiles en ataque, pero también hay comida que hará bajar tu porcentaje. Los balones o pistolas no merecen la pena que corras a por ellos, pero las 'Poké Ball' o el Smash Final son muy decisivos.

4. ADMINISTRA TU VENTAJA



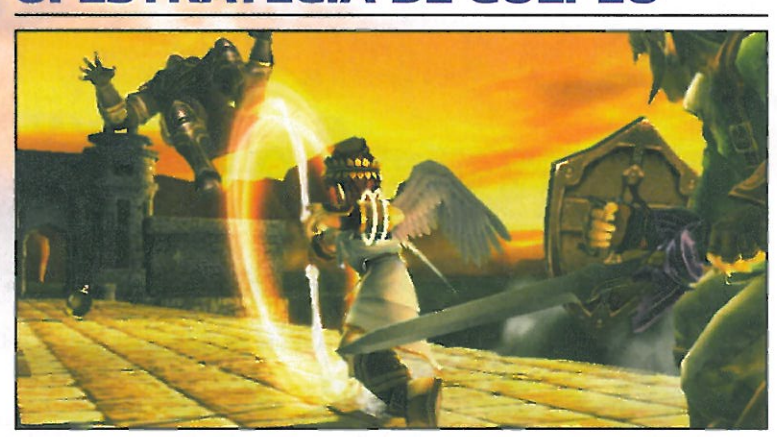
EL BRAWL VA POR TIEMPO y, como tal, requiere estrategia. En el resultado sólo cuenta la diferencia entre lanzamientos y caídas así que, si vas ganando y queda poco, lo mejor es que te alejes y uses el escudo.

5. EL GENIAL STICK DERECHO



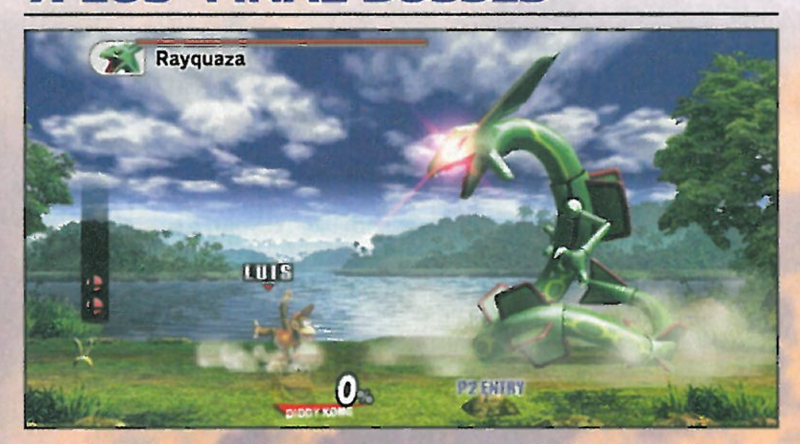
LAS OPCIONES CLÁSICAS DE CONTROL (mando clásico o mando de GameCube) disponen de un segundo stick de control que resulta tremendamente útil en el combate. Con sólo pulsar la dirección, puedes hacer todos los movimientos especiales... eso sí, sin cargar el golpe.

6. ESTRATEGIA DE GOLPEO



RESERVA LOS GOLPES QUE IMPULSAN para cuando tu rival esté más debilitado. Si los vas usando al principio, lo único que consigues es quitártelo de encima. Lo mejor es comenzar con multigolpes (como los de Ike o Link) con los que puedes encerrar al rival contra alguna pared o caja.

7. LOS 'FINAL BOSSES'



A ESTOS NO LOS ECHAS FUERA. Lo único que puedes hacer con ellos es darles cuanto más golpes mejor, así que la estrategia cambia. Algunos, como Master Hand o Ridley, requieren de luchadores que tengan buenos golpes altos desde el suelo, ya que vuelan. Para los otros, gente rápida.

8. DESBLOQUEANDO HÉROES



EL PLANTEL ES ENORME, pero muchos de los personajes están ocultos. Algunos son muy buenos y verás como son muy usados en el modo online, así que es mejor que completes pronto el modo 'Emisario...' para desbloquear a los que encuentres y que superes también el modo clásico.

9. NÚMERO 1 EN 'HOME RUNS'



ES UN MODO MUY DIVERTIDO y también está presente en el online. Lo mejor para lanzarlo bien lejos es golpearlo todo lo posible hasta que queden unos tres segundos. Entonces coges el bate y golpeas, cargando el golpe, con el especial a la derecha. Escógete a alguno fuerte.

10. EL ENEMIGO FINAL



ES MUCHO MÁS DIFÍCIL QUE TODOS LOS DEMÁS. Cuando vaya a lanzarte las ondas, cúbrete y, justo cuando vayan a golpearte, pulsa la dirección para rodar por el suelo. Cuando se vaya y salga su forma gigante, usa el doble salto o, si puedes, vuela antes de que lance los rayos... ¡suerte!

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



Bueno pues yo llevo 4 años y medio siguiendo esta revista de cerca (vamos, como que me la he comprado TOOODOS los meses, y aún sigo) y me gustaría hacerles algunas preguntas: ¿Cuántos "Dragon Quest" nuevos (no el de la Wii ni el de la DS) van a salir? ¿Cuántos Final Fantasy van a salir? Me gusta mucho el rol, así que pregunto..: ¿qué tiene pensado Nintendo para este año?

Héctor. Benidorm

Pues agárrate a la silla porque acaba de confirmarse que "La Trilogía de Zenithia" va a salir en septiembre para DS. De entre los tres títulos que la componen destaca "Capítulos de los Elegidos", que supone el remake, en 3D y con WiFi, del clásico de NES "Dragon Quest IV". Además, ya están cada vez más cerca "Final Fantasy A2" (27 de Junio) y el espectacular "Final Fantasy IV" (septiembre)... Square está que se sale.

MARIOS SALTARINES

Hola, soy un nuevo fan y os escribo por primera vez. Quería saber si habrá más juegos de plataformas de Mario para Wii después de sus juegos: «Super Paper Mario» y «Mario Galaxy». Gracias.

Ya sabes que estos juegos son tan buenos en parte por el tiempo que se toman en hacerlos y que, por tanto, no hay muchos por cada generación. De momento no hay nada en el horizonte, aunque si te conformas con Sonic, prepárate para verle "desatado".

Javier Estrada

DRAGON EMBLEM

¡Hola a todos! Me llamo Carlos y soy de Villanueva de la Serena. Ahí va mi pregunta: ¿cuál me recomendáis, «Fire Emblem Radiant Dawn» de Wii o el nuevo «Dragon Quest»? :) Gracias.



Fire Emblem. Apuesta por el rol más clásico, con batallas por turnos, al contrario que el nuevo «DQ», más arcade.

Primero decirte que esta vez son opciones más distintas de lo que han sido habitualmente, ya que «DQ» ha cambiado radicalmente de estilo. Habrás visto que, mientras «Fire Emblem» sigue siendo el mismo rol estratégico de calidad que vimos en Gamecube (demasiado parecido), ahora «DQ» ha pasado del rol puro a basar su desarrollo en una especie de shooter sobre raíles. Nosotros puntuamos a «Fire Emblem» con un 90 y a «Dragon Quest» con un 78.

Carlos José Fdez. Marín. E-mail

TOP 5 DS

Hola. Os felicito por vuestra revista. Es la primera vez que os escribo. Quisiera saber los cinco mejores juegos del 2008 para la DS, según vuestra opinión. Gracias por vuestra atención.

Pues aquí tienes, en orden, un Top 5 de lujo: «Final Fantasy XII



Bleach sigue siendo uno de los mejores DS de 2008.



VUESTRAS PORTADAS

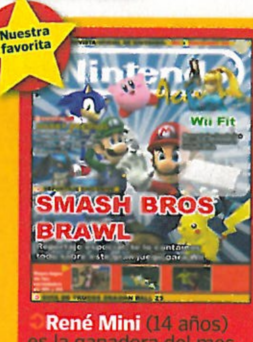
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



René Mini (14 años) es la ganadora del mes. El regalo se va a Vigo.



Francisco Feria Ayala es un fan de «The World ends with you». ¡Guay!



Marc Rabionet (14 años) envía esta portada en forma desde Girona.



Albert Sarlo es de Tarragona y alucina con el Mario Kart de Wii.

RW», «Bleach», «Soul Bubbles», «Mario&Sonic en los Juegos Olímpicos», «Advance Wars DC» y «Final Fantasy Cristal Chronicles The Ring of Fates». El mes que viene llega «Ninja Gaiden», después del verano tendremos «Zubo» y Square va a seguir dando guerra, así que esa lista aún puede mejorar bastante.

Carlos Iranzo. E-mail

WI-FI EN PLENA CALLE

Hola, soy Antonio y me gustaría preguntar algo: he visto un cartel en el que ponía "zona Wi-Fi", ¿significa eso que la conexión WiFi de Nintendo funciona allí? Gracias.

Dependiendo del lugar, te permitirán tener acceso a la contraseña pagando, consumiendo, o gratuitamente. Y sí, efectivamente en cualquiera de los casos podrás conectarte a la red con tu DS.

Antonio Manuel Fraile. E-mail

Wii WARE PARA TODOS

En el número 186 leí en Nintendo Generations (me gusta mucho esta revista) que las consolas actualizadas a partir del día 20 de marzo estarán preparadas para recibir



el WiiWare. ¿Los que contamos con consolas Wii anteriores a esta fecha podremos descargar el WiiWare? ¿Para descargarse demos habrá que pagar puntos? ¿Cuántos puntos serán necesarios para descargarte el WiiWare?

Todas las Wii con conexión a internet pueden tener Wii Ware, lo único que hay que hacer es actualizarla también por Internet. Seguramente ya te habrá llegado un mensaje al tablón con un botón de "actualizar". Por otra parte, las demos (sólo para DS) se descargan de forma absolutamente gratuita desde el nuevo Canal Nintendo. Así mismo, el propio Canal Wii Ware también es gratis, y sólo has de pagar por los juegos... ¡igual que con la Consola Virtual!

Mikel Barbero. E-mail

NUEVO RAYMAN

Es la primera vez que os escribo en los últimos 4 años y tengo unas preguntas sobre mis personajes favoritos: ¿Sabéis si están desarrollando algún juego de «Rayman» para los próximos meses? ¿Van a sacar algún juego de «Star Fox» para Wii o Nintendo DS?



Starfox ya cuenta con un arcade genial para DS.

EL ARTISTA MÁS CHULO



Manuel Requena

¡PEDAZO DE VOLANTE QUE HA HECHO MANUEL! Es un chaval de recursos. Resulta que su hermano no le dejaba el volante, y zas, cogió cartón, papel, cola, y se hizo el suyo propio.

¡¡«Wii Play» para el artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



¡Los conejos se suben a la Wii Board!

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

El fútbol ya no es "así"



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

El éxito de PES2008 y la próxima llegada de FIFA09, han cambiado la forma de ver el fútbol.

El primer paso lo dio «FIFA08». Tímido, pero meritorio. El salto lo ha pegado «PES2008», con unas propuestas de control y estilo rompedoras. Ahora es el turno de «FIFA09», que doy fe de que está muy avanzado -ya lo he podido probar- y de que se ha trabajado con la vista puesta en su plena adaptación a Wii. Su giro no va a ser tan radical como el que dio Konami, pero incluye unas cuantas apuestas de control, estilo gráfico y animaciones, que no van a dejar a ningún jugador frío. Seguro que ambos, FIFA y PES, conseguirán hacer del fútbol uno de los géneros favoritos de los nintenderos.



FIFA08 fue el primer paso hacia el fútbol de nueva generación.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos vuestras aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos queráis contar. Tomad nota: nintendoaccion@axelspringer.es



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos tres muy interesantes, con un poco de todo, juegos, animación, deporte...



NARUTO SE CUELA EN INTERNET

http://ms.nintendo-europe.com/naruto-portal/

Desde esta nueva web encontrarás completa información sobre los tres títulos de Naruto que han aparecido para Wii y DS, y todo en 8 idiomas. Además de comenzar con una introducción al universo de nuestro ninja favorito, la página está llena de fotografías de los títulos e incluye un vídeo de cada uno de ellos. Si aún no los tienes, echa un ojo por aquí, seguro que descubres algo interesante.



TODO SOBRE HELLO KITTY EN SU NUEVA WEB

http://europe.sanriotown.com/index.php?lang=es

Aunque suene extraño, este juguete ya se ha convertido en embajadora de buena voluntad para China y Hong Kong... ¡y ya era embajadora infantil de las Naciones Unidas! La nueva web oficial abre las puertas de toda una comunidad que hará las delicias de los seguidores del personaje.



EL INCREÍBLE HULK ESTÁ A PUNTO DE LLEGAR

http://incrediblehulk.marvel.com/

"La Masa" va a estrenar peli y videojuego en breve, y la página oficial del largometraje ya nos pone los dientes largos en 16 idiomas. Descarga fondos de pantallas y flípalo con el espectacular tráiler.

¿Me podríais dar la fecha de «Smash Bros.» de Wii? Seguid así y no decepcionéis nunca a los seguidores fieles de estos últimos años.

Precisamente acabamos de llegar de París, donde se han celebrado los Ubidays, con el notición del nuevo «Rayman Raving Rabbids 3». Está previsto para final de año y te aseguramos que va a ser divertidísimo... ¡y con uso de la Wii Balance Board... sentados sobre ella! Respecto al zorro espacial, muchos habéis olvidado que ya existe «Star Fox Command» en DS que es un puntazo; en Wii, de momento, no hay nada confirmado, aunque es una de las pocas grandes licencias que aún no ha llegado. Sobre «Smash Bros. Brawl», pásate por las páginas de review y ponte los dientes largos hasta el 27 de junio.

Jorge Martínez. E-Mail

'MIIS' KARTS

¡Hola a todos! Tengo «Mario Kart Wii» y no se puede jugar con Miis al principio. ¿Me podéis decir qué hay que hacer para poder jugar con ellos? Gracias.

¡Muy fácil! Acaba el Grand Prix para un jugador en 100cc. y cosa hecha.

Jairo Castrillo. E-mail

OPOONA

Hola, sabios de Nintendo. Iba a preguntaros por el juego «Opoona», y si dentro de poco Nintendo lanzará en Wii algún juego chulo de dragones, rol y aventuras por turnos que no sea «Fire Emblem» (que ya lo tengo).

«Opoona» llega a España el 25 de julio. Te gustará su toque «Dragon Quest» (en su desarrollo han intervenido responsables de la saga) que verás en el desarrollo rolero de la trama y en el estilo de los combates. Con respecto a la estética "magia y espada" que tanto te gusta, aunque es de acción y no por turnos, está a punto de llegar «Soul Calibur Legends» (apunta septiembre), que supondrá un cambio de estilo radical en la famosa saga de lucha.

Mario J. Gómez Murillo. E-mail

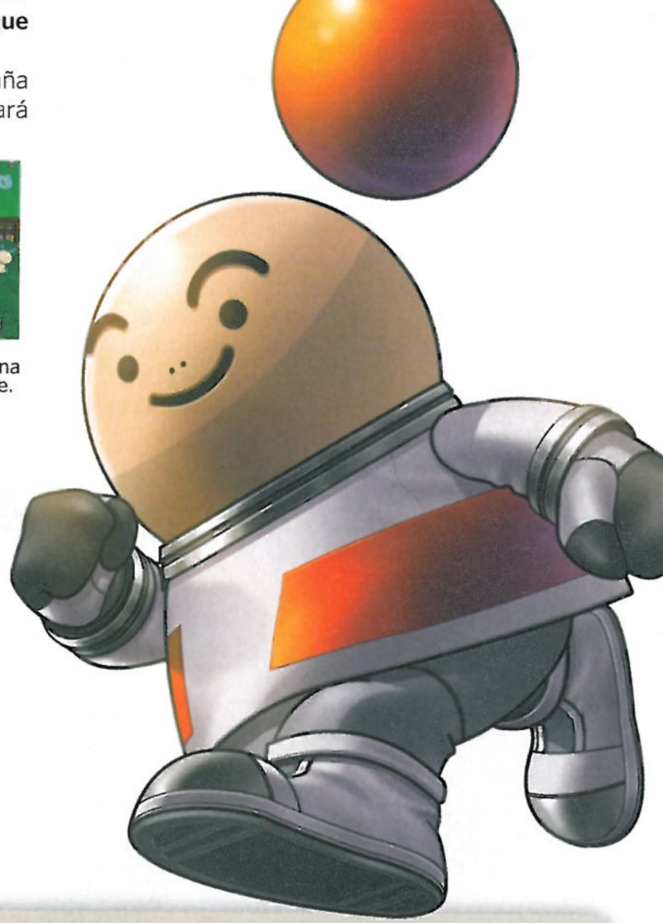


La red se ha inundado de Miis gracias al espectacular éxito de «Mario Kart Wii». ¡Pillas 11 rivales a cualquier hora!



Pokémon llenará toda una granja a través de WiiWare.





Este curioso galáctico llevará nuevo rol a tu Wii.

PLAN DE LANZAMIENTOS

Buena combinación para julio. Tenemos remakes que levantan pasiones, nuevo Pokémon y un RPG que va a impactar a los buenos fans.

- **4 julio** Pokemon M.M. (Nintendo/DS)
- **4 julio** Arkanoid/Space Invaders (Taito/DS)
- **10 julio** Civilization (2K Games/DS)
- **11 julio** Summer Athletics (DTP/Wii)
- **25 julio** Opoona (Koei/Wii)

JULIO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
29	29	30	31			

UN MUNDO LOCO LOCO

Hola, saludos para todos los nintenderos de la revista, y para todos los que la leen. ¿Qué hay de ese juego llamado «Mad World»? Sé que es algo pronto para pedir la palabra ya que dicen se estrenará en 2009, pero... los tráilers son increíblemente interesantes... ¿Qué información hay?

Este particular título de estética a lo "Sin City" (cómic de Frank Miller y peli de Robert Rodríguez), viene de la mano de algunos de los creadores de «Okami», «Viewtiful Joe» y «Resident Evil 4» nada menos. Tiene una pinta espectacular, pero ojo, va a ser un juego muy pero que muy violento.

Ramiro Galayo Chamizo. E-mail



"CALL OF POKéMON"

Hola, en primer lugar felicitaros por la revista. ¿Habrá más «Call of Duty» para DS? También he oído hablar de un juego para Wii de «Pokémon», algo así de una granja Pokémon. ¿Cuándo saldrá? ¿Y hay algo nuevo de Pokémon para DS?

Tras el exitazo de «Call of Duty 4» para DS, Activision ha garantizado una nueva entrega en la portátil y, esta vez sí, también para Wii. Con respecto a los «Pokémon», en la grande volverán a dar que hablar gracias a Wii Ware, mientras en la doble pantalla celebramos el estreno de Mundo Misterioso, como aparece en la portada.

Andrés Pardo Ortiz. E-mail



5 cosas sobre...
MASAHIRO SAKURAI

1. Es el creador de «Smash Bros.» y de las sagas «Kirby» y «Meteos».

2. Funda su propia compañía (Sora Ltd.) en 2005 tras haber trabajado para Hal Laboratory desde los 19 años, donde conoció a Saturo Iwata.

3. Para hacer «SSBB» tuvo que dejarlo todo, e incluso mudarse, para dedicarse en exclusividad al proyecto.

4. Sólo para hacer este juego, convenció a 100 programadores para que se dedicaran a él a tiempo completo.

5. Una frasecita suya: "Crear un juego es como atravesar un pasillo lleno de obstáculos y de puertas falsas".

SPECTROBES

Hola, sois los mejores. Tengo «Spectrobes» y estoy deseando que llegue la siguiente entrega, o al menos saber algo más de él. ¿Hay algo nuevo? ¿Podéis poner algunas imágenes?

Bueno, te podemos decir que, además de unos gráficos 3D de lo más currados, traerá los combates online a la saga. Saldrá en otoño, y estate tranquila porque lo seguiremos bien de cerca. Seguro que es aún mejor que la primera parte.

Aitana García. E-mail



El nuevo «Spectrobes» vendrá con graficazos 3D.

MÁS Wii BOARD

Hola nenes, ¿qué tal? Soy un nintendero de toda la vida y seguidor de vuestra revista desde el número 15. Y hoy es la primera vez que necesito de vuestra sabiduría superior. Leí que iba a salir el juego de «Okami» para mi queridísima Wii. ¿Saldrá en castellano? Me regalaron la Wii Balance Board. ¿Hay buenos juegos para este periférico que valgan la pena a corto plazo? Muchas gracias. Y seguid así toodoos los meses del mundo.

Como habrás leído en la sección de novedades de este mes, «Okami» se ha quedado en inglés y eso estropea mucho este gran juego. Por otro lado, la "Wii Board" va camino de ser imprescindible: además del inminente «Family Sky», el nuevo «Rayman» la usará y EA Sports y Atari han confirmado que están trabajando en juegos compatibles con la tabla.

Juanmi. E-mail

LA IMAGEN DEL MES

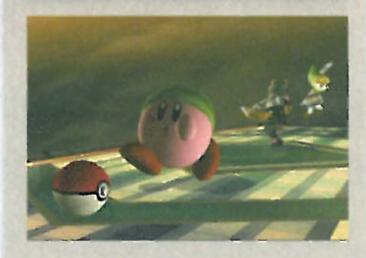


BOMBAZO DE UBISOFT

MICHEL ANCEL NOS MOSTRÓ EL GENIAL VÍDEO del juego en el que trabaja. Los responsables de Ubisoft confían en que la nueva 'criatura' del creador de Rayman "marque la pauta de calidad y creatividad" de los videojuegos en 2009. Fue el punto y final de los Ubidays 2008. Y moló todo.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. ¿En qué consola de Nintendo debutó la espectacular saga de «Super Smash Bros.»?

2. ¿Cuál es el título del videojuego de Wii en el que bailas sobre una alfombra?

3. ¿Qué sobrenombre lleva el modelo actual de la fabulosa Nintendo DS?

4. ¿Cómo se llama la precuela del aclamado «The Legend of Zelda: Phantom Hourglass»?

5. ¿En qué consola pudimos jugar a esa aventura de Link?

6. ¿Cómo traslada las almas el protagonista del nuevo juego de DS «Soul Bubbles»?

7. ¿Cuántos juegos de «Wii Sports» hacen uso del Nunchako? ¿Nombre/s?

8. ¿Cuál es el nombre de la famosa saga de juegos de cirujanos que podemos jugar en Wii y DS?

9. Contando remakes, ¿en qué consola hemos podido jugar a un mayor número de juegos de Zelda? ¿Cuántos son? Ojo que tiene truco.

10. ¿Cómo va a llamarse la versión DS de «Guitar Hero»?

11. ¿Qué monarca representará a España en el juego histórico de DS «Civilization»?

12. ¿Cuántos vehículos diferentes puedes controlar con cada piloto de «Mario Kart Wii»?

13. Nombre de la nueva peli de los creadores de Matrix.

14. ¿Cuál será la próxima saga cinematográfica en pasarse al universo Lego?

1. Nintendo 64. 2. Dancing Stage Hottest Party. 3. Lite. 4. «The Legend of Zelda: The Wind Waker». 5. Gamecube. 6. Metiéndolas en una burbuja que desplaza a soplidos. 7. Solo 1, el Boxeo. 8. Trauma Center. 9. Wii, ya que puede ejecutar los 7 de Gamecube y tiene también «A Link to the Past» en la Consola Virtual. 10. «Guitar Hero: World Tour». 11. Isabel la Católica. 12. 8 entre motos y karts. 13. Speed Racer. 14. Batman.

¡Envíanos tus reviews!

Para el número siguiente te proponemos hacer una review de Mario Kart Wii

Puedes redactar tu review en un documento de Word o hacer el texto en el propio mensaje de correo electrónico. En todo caso envíala a esta dirección: **nintendoaccion@axelspringer.es**

Mis descargas

El 'Hanabi Festival' vuelve a la Consola Virtual y hemos hecho un especial en el que analizar los 9 juegos que nunca vimos en Europa. ¡Los hay muy buenos!

Especial Novedades del 'Hanabi Festival'

GRADIUS II GOFER NO YABOU

Turbo Grafx | Disparos | 900 puntos

UN MATA-MATA CALENTITO como pocos ha habido en la historia de los videojuegos. No sólo porque ya en la primera fase se llena la pantalla de planetas incendiados y grandes monstruos de fuego que ofrecen un espectáculo visual inédito en esta consola, sino además por la variedad de enemigos, la cantidad y calidad de armamento y la mortificante dificultad propia de la saga. No tiene opción para dos jugadores y es "de los caros", pero también de los mejores "marcianacos" que puedes descargarte en tu Wii.









GLEY LANCER

Megadrive | Disparos | 900 puntos

LOS OBSTÁCULOS para triunfar en el género de los shooters espaciales eran muchos a principios de los 90. Y, para destacar un poco, este juego te pone, aparte de las imprescindibles andanadas de enemigos, eso, obstáculos. Pedazos de chatarra espacial que pasan por la pantalla a una velocidad distinta a la de las naves malas. Y, aunque terminas viéndolos venir, no consiguen hacer de él un título "distinguido" del resto de ofertas de juegos de disparos que abundan en la Consola Virtual.



Valoración



PUYO PUYO 2

Megadrive | Puzle | 900 puntos

EL GRAN CLÁSICO se estrena en la consola virtual con su segunda parte para la 16 bits de Sega. Como sabes, el juego consiste en "combates" entre distintos personajes y tú, donde lo que importa es hacer combos con las fichas que caen. Cuantos más "puyos" revientes, más le caerán al contrario, pero aún más importante es hacer una buena cadena de 4 o 5 seguidos. Aunque no pide mucho de la consola, raya a un gran nivel técnico y es ideal para echarse unas piques con familia o amigos.



Valoración



CÓMO DESCARGAR ESTOS JUEGOS EN TU Wii

1. ENTRA EN LA TIENDA

TIENES QUE ESTAR CONECTADO A INTERNET para poder entrar en el Canal Tienda Wii. Elige la opción "Añadir puntos".

2. AÑADE PUNTOS



CON UNA TARJETA DE CRÉDITO o con una Wii Points Card, que puedes comprar en la tienda donde conseguiste tu Wii.

3. BUSCA EL JUEGO



POR CONSOLA, POR EL NOMBRE, por orden alfabético... Con tantos sistemas de búsqueda, lo encontrarás rápido.

4. DESCÁRGALO



CONFIRMA TU ELECCIÓN y el juego comenzará a descargarse. ¡Recuerda que también puedes regalárselo a un amigo!

FINAL SOLDIER

Turbografx | Disparos | 700 puntos

LA TERCERA entrega del laureado «Star Soldier» ofrece más de lo mismo, pero con el mejor nivel técnico visto en esta saga. La dificultad sigue siendo "casi agradable", con lo que llegar hasta la mitad del juego tras unas pocas partidas no será un problema. El juego te deja mucha libertad para escoger armas pero, si no tienes la correcta al llegar a un jefe... ¡"taluego"! Así, los últimos jefes se te resistirán hasta que llegues con el arma correcta. Si te gustaron las entregas anteriores, que no falte.

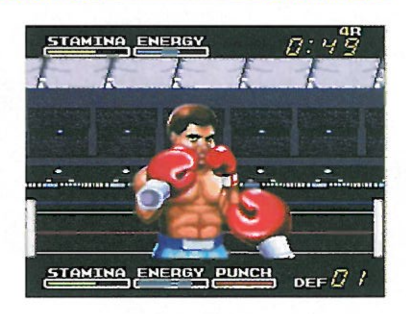


Valoración 

DIGITAL CHAMP

Turbografx | Deportivo | 700 puntos

EL GANCHO de este juego es ponerte a un boxeador que ocupa la mitad de la pantalla, moviéndose y tirándote golpes con bastante gracejo. Pero te pones a jugar y descubres que, a pesar de mostrar unos gráficos perfectos para un juego arcade, en realidad es un simulador de boxeo en toda regla: tienes 12 asaltos de 3 minutos (reales) para noquear al contrario a base de directos, ganchos, golpes rápidos... y esquivando cuanto puedas, claro. Recomendable... sólo si te apasiona el boxeo.

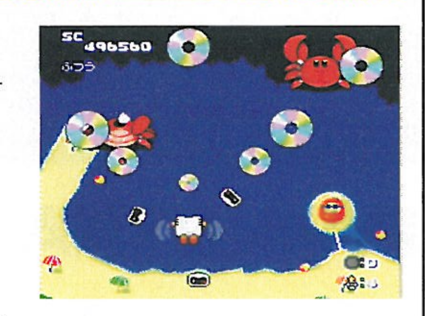


Valoración 

STAR PARODIER

Turbografx | Disparos | 900 puntos

PARA REÍRSE, además de las películas de Cantinflas también sirven algunos videojuegos. Y este es uno de ellos, claro. Los chicos de Hudson se ríen de sí mismos parodiando su «Star Soldier» con un juego en el que, entre las naves disponibles para salvar el mundo, está... Bomberman. Y la propia consola, una NEC que dispara CD. Pero si te gusta el género, la verdad es que merece la pena jugarlo. Ya no sólo para reírse, sino porque tiene toda la calidad de los «Soldier» y, como ellos, pica.

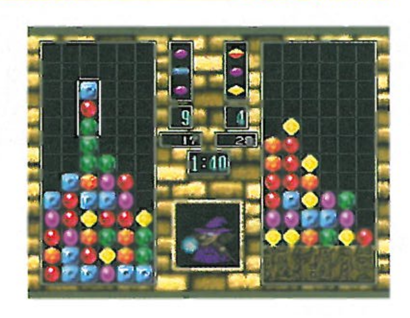


Valoración 

COLUMNS III

Megadrive | Puzle | 900 puntos

UNA DE LAS JOYAS que Sega programó para su Megadrive fue esta estresante saga de puzles. Las columnas que caen, y que puedes mover hacia los lados con la cruceta, constan de 3 piezas a las que puedes cambiar el orden para intentar hacer una línea de 3 con las gemas que ya tengas en pantalla. El sistema es simple, pero en esta entrega te lían un poco la madeja con nuevos poderes que tampoco provocan un cambio en tu manera de jugar. Divierte en compañía pero puede cansar jugando solo.



Valoración 

CHO ANIKI

Turbografx | Disparos | 900 puntos

¡MUY FUERTE lo de este título! Vamos a ver si lo explicamos bien: llevas a un señor en calzoncillos o a una señorita con una fina túnica... ¡volando y disparando a un montón de 'bizarras' criaturas! El aspecto puede preocuparte, pero no es lo peor. Aunque te sea difícil conseguirlo, una vez te pones en serio resulta que puedes pasarte las primeras fases del juego casi sin moverte. Y al llegar al jefe final... te machaca. Extraño y descompensado pero, si te gustan las rarezas, ahí lo tienes.



Valoración 

BREAK IN

Turbografx | Deportivo | 700 puntos

EL BILLAR es uno de los géneros más simulados en la historia de los videojuegos. Y el caso es que, ya en estos 16 bits de Turbografx, la cosa estaba conseguida. Por supuesto, no gráficamente: aunque las bolas se vean bastante redonditas y tal, no tienes más que la vista cenital de la mesa. Es la física realista de las carambolas lo que hace bueno a este juego. Además, ofrece 6 modalidades de billar, opción para 4 jugadores y un modo historia que te irá enfrentando a 14 rivales. Resultón.



Valoración 

¿PODRÁS SALVAR NARNIA OTRA VEZ?

Crónicas de Narnia El Príncipe Caspian



Tipo de juego: ACCIÓN
Compañía: DISNEY
Lanzamiento: VERANO

La segunda entrega de estas aventuras por reinos encantados promete acción, espectáculo y alguna sorpresa para los fans.

Los cuatro hermanos Pevensie dejaron Narnia hace solo un año en nuestro mundo, pero cuando son requeridos de nuevo en el reino mágico... ¡allí han pasado mil trescientos! Y la situación ha ido a peor...

Reyes de golpe

Esta vez la manera de ayudar a los oprimidos narnianos combinará **montones de combates con elementos de exploración**. En el fragor de la batalla nos las veremos con decenas de enemigos en pantalla y combos devastadores. **Podremos controlar hasta veinte personajes** diferentes y combinaremos sus habilidades, tanto humanos como narnianos (detalle que seguro agradecerán los fans). El ritmo de la acción no se resentirá en el modo multijugador, ya que el segundo combatiente podrá entrar y salir del juego en cualquier momento. Y muy atentos los fans de las películas de 'Crónicas de Narnia', puesto que en el juego **se incluirán dos escenas exclusivas,** que fueron rodadas junto a la segunda película pero no aparecerán en ella, y que relacionan la primera entrega con «El Príncipe Caspian».





Amplios escenarios. Para que quepan ejércitos enteros en tu pantalla, los escenarios serán realmente grandes.



Personajes mitológicos pueblan el mundo de Narnia y podremos controlar a muchos de ellos en la aventura.

¡EL DATO!

Tomaremos el control de 20 personajes diferentes a lo largo de la aventura

¡Esta es la hermandad que salvará Narnia!

Peter, Susan, Edmund y Lucy son los cuatro hermanos Pevensie que, junto al príncipe Caspian, protagonizarán la segunda entrega de este clásico de la fantasía literaria del siglo XX.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Porqué destacará esta segunda entrega de los "narnianonianos".



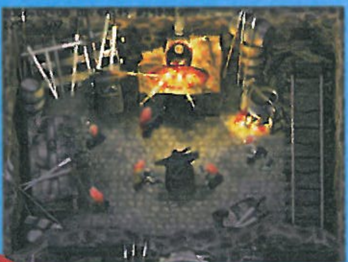
1 ¡A la batalla!

COMBATES MULTITUDINARIOS en grandiosos escenarios con veinte protagonistas distintos, muchos de ellos personajes mitológicos que habitan Narnia.



2 En equipo

LA ENTRADA Y SALIDA DEL SEGUNDO JUGADOR podrá hacerse en cualquier momento y lugar del juego. Un sistema muy original que asegura emocionantes aventuras y combates junto a un amigo.



3 Y también en DS

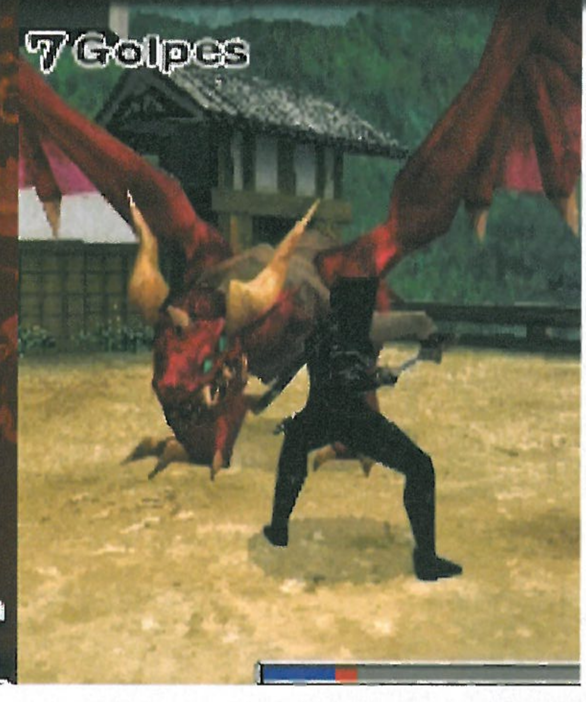
NO FALTARÁ ESTA AVENTURA EN LA PORTÁTIL, aunque el estilo cambiará. Será también aventurero, pero con toques de rol, y aprovechará a tope la pantalla táctil y el micro. Habrá que estar pendientes a esta variante de las correrías de los Pevensie por el reino de Narnia.

Primera Impresión

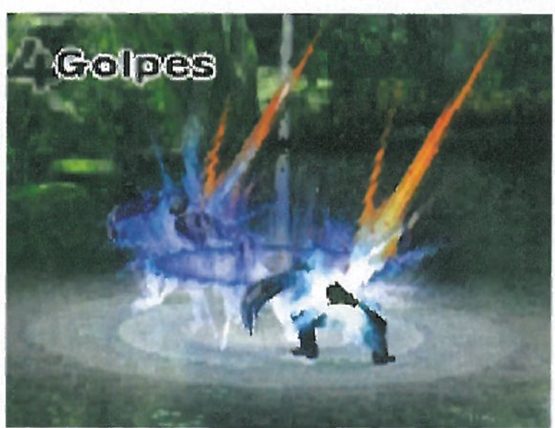
Acción a gran escala. Las batallas tienen una pinta espectacular, con montones de enemigos y escenarios gigantescos. Y modo cooperativo.

No es nada nuevo. El planteamiento de los combates ya lo hemos visto antes en otras conversiones cinematográficas.





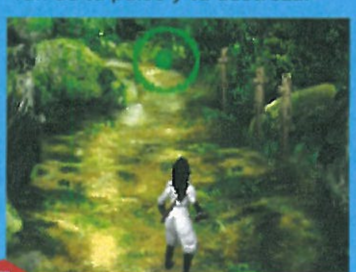
La magia ninja tendrá diferentes efectos, aunque la mayoría serán ataques especiales. La bola de fuego mola.



Encontraremos efectos gráficos en cada golpe. Habrá un montón por segundo, pero sin entorpecer la acción.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

¿Te manejas bien con el puntero? Esa será la clave de este juego, ya que todas las acciones dependerán de tu pulso y tu destreza.



1 La lucha

CUALQUIER MOVIMIENTO se realiza con el puntero y terminará siendo una forma muy fácil de desenvolverse. Precisión y velocidad para salir victorioso.



2 Los conjuros

LA MAGIA NINJA también será un arma a tener en cuenta. Trazando el símbolo adecuado, desencadenaremos una catástrofe sobre los enemigos.

LA AFILADA SENDA DEL NINJA

Ninja Gaiden DS

¡EL DATO!

Ryu tendrá que abrirse camino a través de 13 fases repletas de ninjas de clanes enemigos



- Tipo de juego: ACCIÓN
- Compañía: TECMO
- Lanzamiento: JULIO

Desenvaina tu puntero y calienta las muñecas, pronto llegará la acción ninja más frenética.

La saga «Ninja Gaiden» es conocida por su acción rápida y espectacular. En DS esto no cambiará, y serán unos combates más directos que nunca gracias al puntero.

Una katana muy real

Cada acción que queramos realizar responderá a un trazado en la táctil. **Moverse, atacar, saltar, realizar un golpe especial...** todo se hará a través del puntero excepto cubrirse, para lo que utilizaremos cualquier botón de la portátil. Con un sistema de juego tan intuitivo, la acción se convertirá en un torbellino de toques en la pantalla, acompañado de **un preciosismo gráfico** pocas veces visto en DS. Las capturas hablan por sí solas pero no pueden transmitir **el ritmo frenético** que habrá en cada combate, de modo que muy atentos al ninja porque sabrá conjuntar calidad técnica y gran jugabilidad. Un puntazo.

Primera Impresión

Preciosista y muy jugable. Gráficamente impecable. Original y absorbente en la forma de combatir.

Parece embarullado. Tanto puntero puede llegar a liar, pero lo cierto es que responde al dedillo.





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El mundo de Ivalice tendrá diferentes reglas para sus combates que serán dictadas por los jueces. Síguelas a rajatabla y...¡premio!



1 El juez

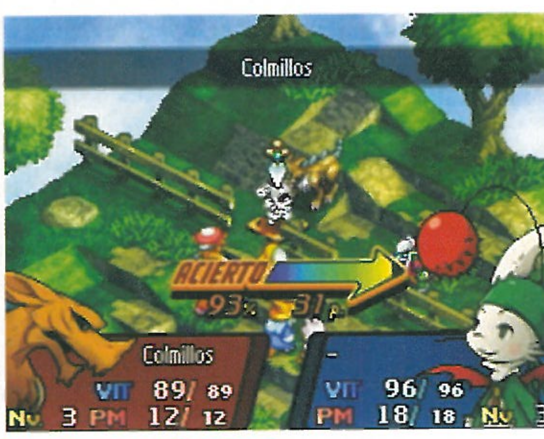
DICTA LAS NORMAS A SEGUIR para que el juez no abandone el combate. Si se va, no podrás revivir aliados a lo largo del combate. Tu verás...



2 La recompensa

RESPETAR LAS REGLAS TIENE PREMIO, durante el combate, por la bonificación que escojas antes de empezar; y, al final, por los posibles regalos que te den.

El libro en blanco que da acceso al mundo de Ivalice seguirá siendo el mismo. La historia, la irás escribiendo tú.



La interpretación correcta del terreno, las unidades y los turnos serán la clave en un juego para los más sesudos.

¡COMBATES TÁCTICOS FANTÁSTICOS!

Final Fantasy Tactics A2





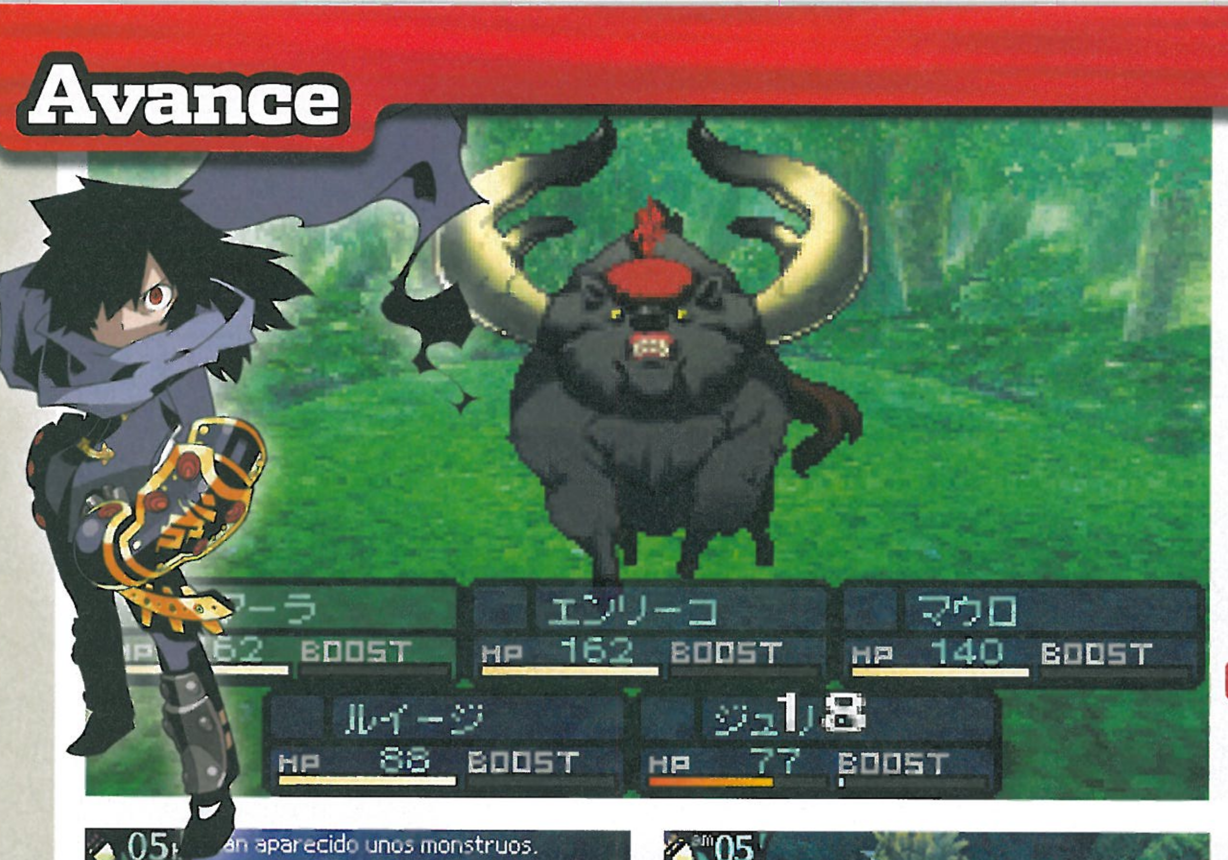
Ha tardado en volver, pero la espera habrá merecido la pena porque al fin tendremos «Final Fantasy Tactics»... para DS.

En Game Boy se reveló como uno de los mejores (si no el mejor) RPG táctico visto en una portátil. La segunda parte viene para mantener viva la saga, **incorporando las debidas funciones táctiles.**

Con un toque personal

El juego será una continuación en toda regla, manteniendo la línea argumental, las razas y profesiones, e incluso algunas localizaciones. Lo más novedoso será la posibilidad de ejecutar todas las acciones con el puntero, aunque los botones también serán válidos. De modo que **ya sabéis qué esperar: montones de interesantes batallas** que desarrollan por sí solas la historia del reino de Ivalice, sin más tregua que las **visitas a la tienda o la taberna.** Los que conocéis la saga ya estaréis ansiosos por echarle el guante; los que no, tenéis que probarlo y a ver si os entran las mismas ansias.







➲**Los combates serán por turnos** y en primera persona, tal y como se jugaba a los RPG más clásicos.

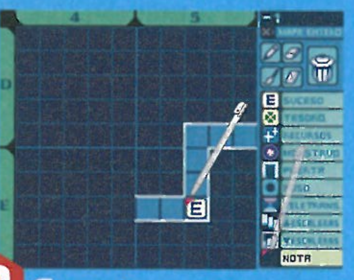


➲**Te moverás por el bosque en 3D** con la cruceta, a la vez que deberás usar la táctil para ir representando el mapa.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego se desarrollará principalmente dentro del bosque. No obstante deberás volver a Etria para recuperarte o salvar progresos.





1 Forma tu equipo

DEBERÁS CREAR UN GREMIO de aventureros con los que explorar el bosque. Habrá más de 30 repartidos en 9 clases diferentes: bárbaros, brujos...

2 Crea tu mapa

NADIE HA CONSEGUIDO SALIR del bosque. Por eso no hay mapa alguno que te pueda guiar. Lo deberás construir en la táctil a medida que avances.

¡VUELVE EL ROL MÁS CLÁSICO!

Etrian Odyssey

¡EL DATO! Podrás elegir entre más de 30 personajes e investigar con hasta cinco a la vez



➲ Tipo de juego: RPG
➲ Compañía: ATLUS
➲ Lanzamiento: JUNIO

Prepárate para saborear un título que mezcla la esencia de los antiguos RPG con el manejo táctil que sólo DS puede ofrecer.

Etria es una ciudad que esconde un lugar tenebroso: un bosque oculto que grandes aventureros osaron explorar, y del que ninguno salió vivo. Esta será tu oportunidad para investigar el misterio...

Dentro del laberinto

Eso sí, no estarás solo. Nada más empezar deberás crear un gremio de aventureros entre los que podrás elegir **brujos, bárbaros, templarios, etc.** y mandarlos a explorar un bosque en perfectas 3D con vista en primera persona, que pasará a 2D cuando entres en luchas con alguna criatura del bosque. **Los combates serán por turnos,** con lo que planear una estrategia será más efectivo que atacar a lo loco. Al ser un bosque desconocido, no dispondrás de mapa alguno. Si lo que quieres es no perderte, deberás ir trazando el camino en la táctil a medida que lo vayas descubriendo.



Primera Impresión

Ese aire "retro". La vista en primera persona y la exploración sin mapa lo hacen clásico al 200%.

Peca de "estático", con un apartado técnico limitado que a más de uno le podría echar para atrás.

CONCURSO

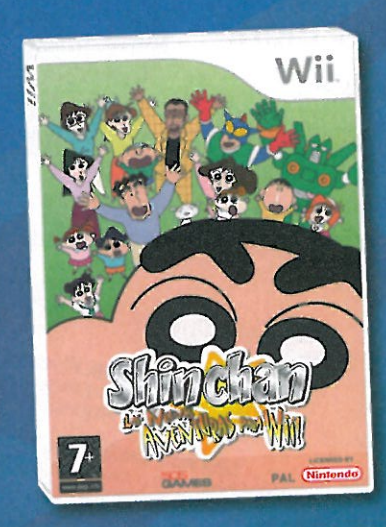


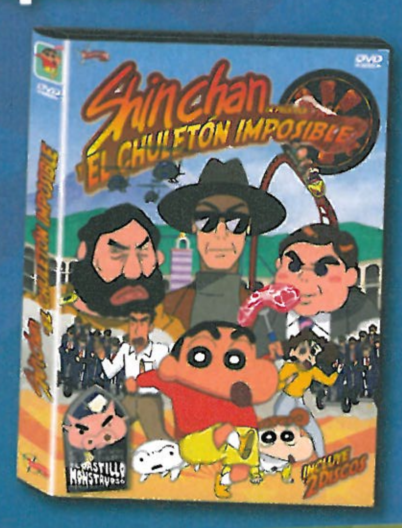


SORTEAMOS:

10 Paks

10 juegos de Wii y 10 DVD de 'Shin chan El Chuletón Imposible'





Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo: **shinchannt + tus datos personales**

Ejemplo: shinchannt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

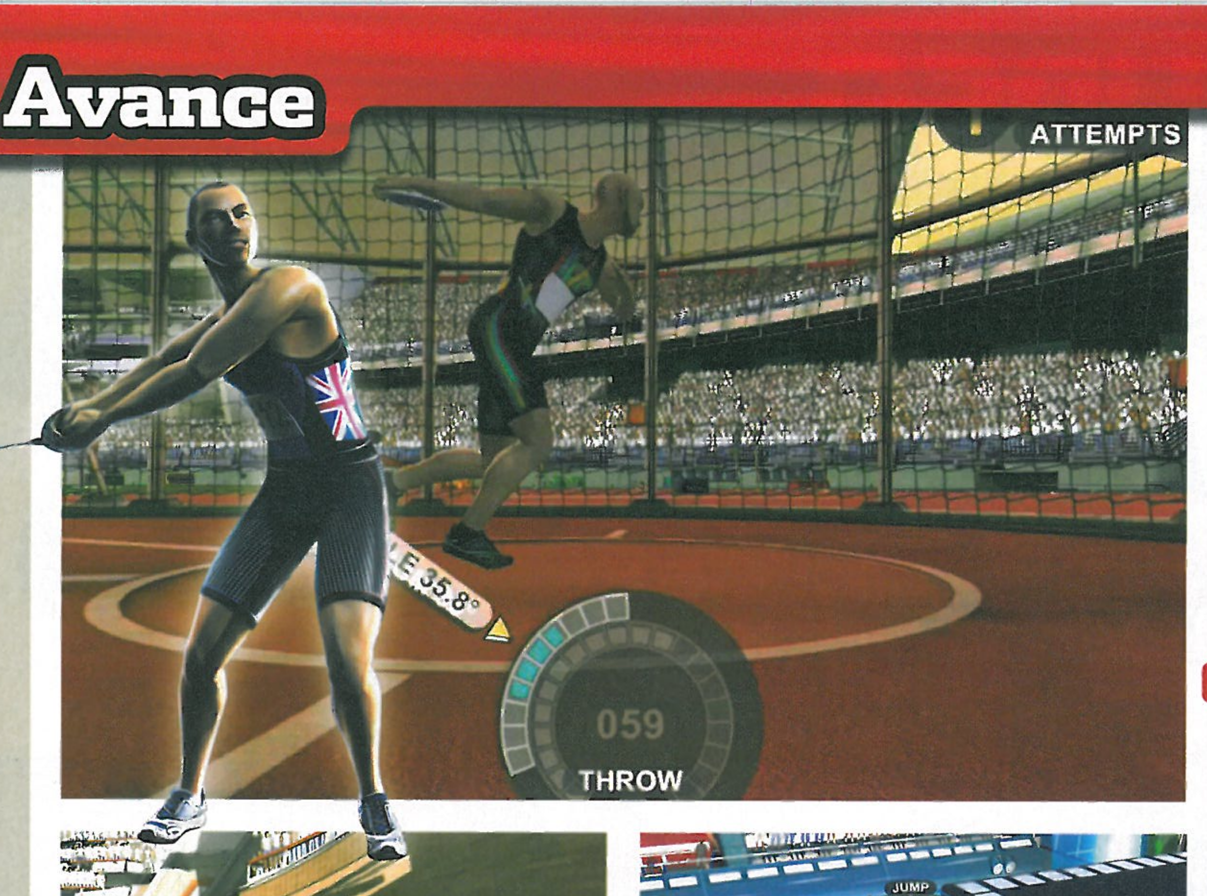
En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid





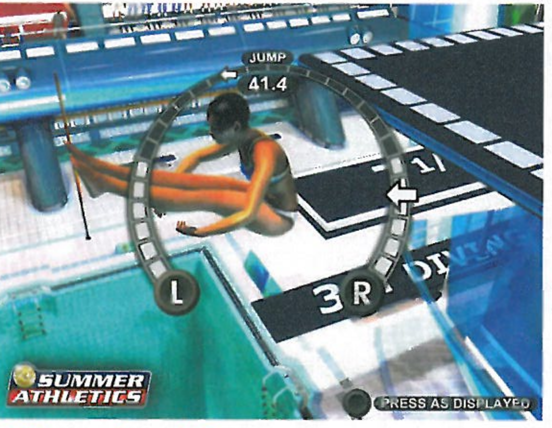








El ciclismo será una de las pruebas más dinámicas del juego. Prepárate para darle a los pedales, con el mando.



¿Hace un chapuzón? Si no sufres de vértigo, disfrutarás como un enano con los saltos olímpicos.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

No es el juego oficial de las olimpiadas, pero le han puesto tanto mimo que se va a convertir en uno de los más exitosos.



1 Muchos detalles

CADA ESCENARIO, cada prueba, cada personaje, se han trabajado a fondo, con bocetos tan chulos como veis en la imagen de arriba. Un buen trabajo.



2 Estilo 'guay'

EL ASPECTO GRÁFICO, del que ya hablamos en el texto, dará mucha personalidad a todas las pruebas. Muy realista pero con un toque de cómic.

PASARÁS UN VERANO MUY OLÍMPICO

Summer Athletics

¡EL DATO!
26 disciplinas deportivas, tres modos de juego y diferentes formas de control, ¡genial!



Tipo de juego: DEPORTES
Compañía: DTP
Lanzamiento: JULIO

Se nota que se acercan las olimpiadas de Pekín. Huele a deporte y competición como nunca.

De recordárnoslo se encargará este juego de DTP, una competición que incluye 26 disciplinas, envueltas en un apartado gráfico de sugerente estilo cómic.

Profesionales y novatos

Para competir con otros juegos deportivos, «Summer Athtletics» ofrecerá con una profunda **competición multijugador** en la que vibraremos con sus diferentes métodos de control. Se han diseñado tres diferentes: arcade, simulación y el exclusivo profesional, que se adaptarán a cualquier tipo de jugador, novatos y avanzados.

Los que busquéis un poco de "miga" a la historia, atentos al modo carrera. Con él podréis personalizar a vuestro atleta y convertirlo en un auténtico profesional, capaz de batir récords en todos los deportes del juego. Id enfriando el Isostar, ¡va a ser un verano de sudor!

Primera Impresión

El estilo gráfico. El aspecto de cómic le dará un toque muy refrescante a la competición.

Muchas disciplinas. No, esto está bien, pero seguro que entre las 26 se colarán muchas 'raras'.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Si fabricases sillas y NO las vendieras... ¿Seguirías fabricándolas?



Y si fabricases videojuegos...

¿SEGUIRÍAS?

Cientos de juegos no verán la luz porque las empresas pierden dinero por la piratería. Es lógico. Tú harías lo mismo. Sólo queda una opción:

DI NO A LA PIRATERÍA

En el próximo número...

AVANCE ESPECIAL

Vive la pasión 'Made in Spain'

NUESTRAS SERIES Y EQUIPOS triunfan en todas partes. Descubre cómo serán Pocoyo, Real Madrid fútbol, Lola y Virginia... en DS.

LO HEMOS JUGADO

Así será VIVA PIÑATA para DS



Rare vuelve a Nintendo con un juegazo que os va a dejar sin habla. No os perdáis el avance especial.



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Héctor Domínguez, J. C. Herranz

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Recursos Humanos:
Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

WiiWare ¡un nuevo mundo en juegos para todos!



Acción, puzles, plataformas, simulación, deportes... ¡sea cual sea tu tipo de juego, WiiWare tiene mucho que ofrecerte!

WiiWare es un nuevo servicio de descargas a través de la Conexión WI-FI de Nintendo, que incluye títulos exclusivos para Wii donde descubrirás que la imaginación de los creadores está fuera de control. Los nuevos juegos son añadidos al Canal Tienda Wii regularmente y con precios al alcance de todos los bolsillos.

Los videojuegos han pasado a otro nivel con Wii, ¡Y WiiWare los ha llevado aún más lejos!



LostWinds

¡Embárcate en una refrescante y encantadora aventura que te permitirá manejar los impresionantes poderes de Enril, el espíritu del viento!



Dr. Mario & Bactericida

Dr. Mario, el clásico juego de puzles, regresa para la generación Wii. ¡Prepárate para jugar online y con un nuevo modo Bactericida!



Final Fantasy Crystal Chronicles: My Life as a King

¡Crea la ciudad apropiada para un rey! Aprovecha tus habilidades mágicas de arquitecto y haz que el reino pase a la posteridad.

WiiWare



TV Show King

Mantén tus dedos firmes sobre el pulsador y demuestra tus conocimientos generales en este trepidante juego de preguntas para toda la familia



Toki Tori Take 2

Ayuda al pollito Toki en su búsqueda para reunir todos los huevos dispersos en docenas de etapas y puzles.



Star Soldier R

Un nuevo estilo en juegos de disparo. ¡Consigue la máxima puntuación con un límite de tiempo de 2 o de 5 minutos!

Descarga tus juegos en tres sencillos pasos:



1. Accede al Canal Tienda Wii



2. Entra en WiiWare



3. Elige el título que deseas y cómpralo







WiiWare™ ¡un nuevo mundo en juegos para todos!



Acción, puzles, plataformas, simulación, deportes... ¡sea cual sea tu tipo de juego, WiiWare tiene mucho que ofrecerte!

WiiWare es un nuevo servicio de descargas a través de la Conexión WI-FI de Nintendo, que incluye títulos exclusivos para Wii donde descubrirás que la imaginación de los creadores está fuera de control. Los nuevos juegos son añadidos al Canal Tienda Wii regularmente y con precios al alcance de todos los bolsillos.

Los videojuegos han pasado a otro nivel con Wii, ¡Y WiiWare los ha llevado aún más lejos!

LostWinds
¡Embárcate en una refrescante y encantadora aventura que te permitirá manejar los impresionantes poderes de Enril, el espíritu del viento!

Dr. Mario & Bactericida
Dr. Mario, el clásico juego de puzles, regresa para la generación Wii. ¡Prepárate para jugar online y con un nuevo modo Bactericida!

Final Fantasy Crystal Chronicles: My Life as a Kind
¡Crea la ciudad apropiada para un rey! Aprovecha tus habilidades mágicas de arquitecto y haz que el reino pase a la posteridad.

WiiWare™

Toki Tori Take 2
Ayuda al pollito Toki en su búsqueda para reunir todos los huevos dispersos en docenas de etapas y puzles.

TV Show King
Mantén tus dedos firmes sobre el pulsador y demuestra tus conocimientos generales en este trepidante juego de preguntas para toda la familia

Star Soldier R
Un nuevo estilo en juegos de disparso. ¡Consigue la máxima puntuación con un límite de tiempo de 2 o de 5 minutos!



Descarga tus juegos en tres sencillos pasos:



1. Accede al Canal Tienda Wii





2. Entra en WiiWare

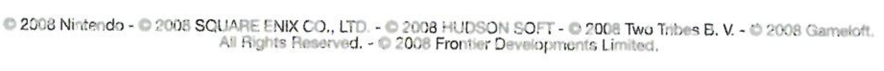




3. Elige el título que deseas y cómpralo













El entretenimiento más clásico, ya en tu Wii

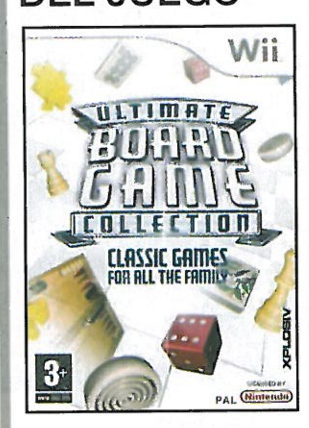
Ajedrez, puzzle, sudoku, cuatro en raya... Hasta 12 juegos para disfrutar a solas o en familia, ¡y sin preocuparse por las fichas!

La intención de este título es poner al alcance del usuario de Wii muchos de los juegos clásicos con los que crecieron los "chavales" de alguna que otra generación atrás. Juegos como la batalla naval ("los barquitos"), que jugábamos sobre papel cuadriculado, ahora pueden ser disfrutados frente a la TV y sólo con el mando de Wii en la mano. Basta con apuntar el mando hacia el televisor, justo al cuadrado sobre el que quieres probar suerte tirando una bomba, y apretar un botón. Y este manejo tan sencillo es una constante en cualquiera de los juegos que incluye «Ultimate Board Game Collection»: Ajedrez, Damas, Backgammon, Revolti, Cuatro en raya, Damas chinas, Rompecabezas, Mahjong, Sudoku...

Y el mejor dato es que pueden participar hasta cuatro jugadores (en los juegos que lo permitan, claro), lo que hace al título ideal para, además de partidas relajadas en solitario, divertidas sesiones con la familia o los amigos. Aunque podría haber ofrecido más juegos y opciones, este título cumple la función para la que ha sido concebido, que es entretener a todo tipo de usuario de Wii, tenga los gustos o la edad que tenga, con juegos clásicos conocidos por todo el mundo y fáciles de jugar.

EN RESUMEN Una oferta de 12 juegos clásicos que se queda corta en cantidad, pero que entretiene a cualquier tipo de jugador.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión online: **no**

LAS CLAVES

1. JUEGOS MÁS QUE CONOCIDOS
La mayoría de los juegos que incluye son conocidos por el gran público. Y, por si alguno no lo conoces, cada juego tiene su oportuno tutorial.

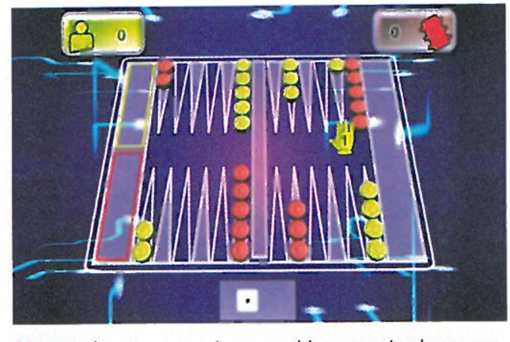
2. EL CONTROL ES MUY SIMPLE
Tanto como apuntar a la pantalla y pulsar un botón para coger fichas y arrastrarlas, tirar dados... Aunque nunca hayas cogido un mando de Wii, podrás disfrutar del juego a los pocos segundos.

3. PARA JUGARLO EN COMPAÑÍA
Es una buena opción para disfrutar de tu Wii en compañía de la familia o un grupo de amigos. Y a buen precio.

+ Control tan sencillo como en los clásicos originales, pero con la comodidad del mando. Jugar en familia.
- El número de juegos se queda corto. Jugar solo.



Juegos tan clásicos como el ajedrez o las damas ahora pueden jugarse en tu Wii, contra la consola u otro jugador.



Algunos juegos no son tan conocidos por estos lares pero con el tutorial aprenderás, por fin, a jugar al Backgammon.



Para quitar fichas e ir despejando este Mahjong sólo tienes que apuntar con el mando y marcar. ¡Facilísimo!

que se irán haciendo mayores, tanto en fuerza como en número, a medida que avances en el juego. Una experiencia la mar de original y, sobre todo, agradable por su relajado ambiente.

5 Dr. Mario & Bactericida

■ NINTENDO ■ PUZLE
■ 1.000 PUNTOS Wii

Es un 'remake' de los dos puzles más conocidos de Nintendo. En ambos tienes que manipular cápsulas de dos colores de manera que hagas desaparecer todos los virus, pero la diferencia está en el control: en »Dr. Mario» es a base de cruceta, y en »Bactericida» apuntando a la pantalla, "cogiendo" la cápsula y poniéndola donde te convenga. El modo online le da una nueva dimensión, y poder jugar junto a 3 amigos representados en pantalla por sus respectivos Mii, lo hacen la mar de simpático.

6 TV Show King

■ GAMELOFT ■ QUIZ
■ 1.000 PUNTOS Wii

Este juego tiene todo el espectáculo propio de los concursos televisivos: presentador, azafata, dinero (de mentira, evidentemente), espectadores y, sobre todo, preguntas. Más de 3.000 preguntas sobre música, cine, deportes, cultura popular, historia, geografía, etc., que contestarás apuntando con el mando a la pantalla. Y lo mejor de todo es que juegas con tu Mii. Un título ideal para jugar con los amigos.

PARA EL FUTURO

Y PRONTO LLEGARÁN ESTOS...



Okiraku Ping Pong

■ DEPORTIVO
■ 2 JUGADORES
■ DISPONIBLE EN 2008

Un tenis de mesa en 3D que se controlará moviendo el mando como lo harías con una pala real y ofrecerá cuatro personajes con los que jugar, tres escenarios y tres minijuegos. Además, podrás compartir la diversión con un segundo jugador.



Angel's Solitaire

■ ENTRETENIMIENTO
■ 1 JUGADOR
■ DISPONIBLE EN 2008

Un solitario con varias modalidades y registro de los resultados que vayas consiguiendo cada vez que lo juegues. El concepto no será muy original, pero seguro que más de un usuario de Wii estará deseando echarle el guante lo más rápido posible.

LOS 6 PRIMEROS TÍTULOS PARA Wii WARE

Entérate de qué es lo que ofrecen y de cómo se juega a los títulos pioneros del nuevo servicio de descargas Wii Ware, y elige el que más se adapte a tus gustos.

❶ Final Fantasy Crystal Chronicles: My Life as a King

■ SQUARE ENIX ■ ESTRATEGIA
■ 1.500 PUNTOS Wii

Eres un niño rey que acaba de llegar a un castillo desierto. Puedes construir casas de las que salen habitantes que puedes convertir en Guerreros, y mandar a estos chavales a conseguir material para seguir construyendo. Cuantas más misiones vayan cumpliendo, más tipos de construcciones podrás crear, como una panadería o una armería. Así, tras unos pocos días de reinado, tendrás que ocuparte de redactar nuevas misiones, construir una escuela de Ladrones, subvencionar el desarrollo de nuevas armas... Provoca un alto nivel de compromiso, pues siempre queda algo que hacer antes de apagar la consola. Además puedes comprar nuevas misiones en la tienda que hay dentro del propio juego. La pega es que todos los textos están en inglés.

❷ Toki Tori

■ TWO TRIBES ■ PLATAFORMAS / PUZLE ■ 900 PUNTOS Wii

Una jugabilidad clásica hasta la médula que, gracias al control... sorprende. Diriges al protagonista apuntando en la pantalla hacia el lugar al que quieres que vaya, y el objetivo es conseguir los huevos repartidos por cada nivel. Es un reto a tu capacidad de organización, pero que requiere habilidad para guiar al protagonista.

❸ Star Soldier R

■ HUDSON ■ DISPAROS
■ 800 PUNTOS Wii

Un clásico "matamarcianos" que sólo te deja jugar 2 ó 5 minutos para que revientes naves a toda velocidad... y compruebes en qué puesto estás respecto a jugadores de tu país y de todo el mundo. Buena descarga de adrenalina.

❹ Lost Winds

■ FRONTIER ■ PLATAFORMAS
■ 1.000 PUNTOS Wii

Con la seta del nunchako controlas el movimiento del protagonista, y con el mando, el viento. Sí, apuntando a la pantalla y deslizando el puntero, provocas pequeñas ráfagas de aire,

E

¿Qué es?
Un servicio de descarga de juegos
¿Desde cuándo está disponible?
Desde el pasado 20 de mayo
¿Cuánto cuesta cada juego?
Entre 5 y 15 euros
¿Cuántos juegos hay?
Seis en el estreno
¿Cómo sabré cuándo salen las novedades?
Nintendo te mandará mensajes a tu Wii

EXCLUSIVO Wii™

4. CREATIVIDAD Vas a tener a tu disposición el catálogo más original nunca visto en consola alguna. El movimiento, el puntero, el altavoz... dan para montones de ideas con las que seguro que nos sorprenderán los desarrolladores

PASO A PASO

CÓMO TE DESCARGAS ESTOS JUEGOS



1. Entra en el Canal Tienda Wii

Enciende la consola, apunta al "Canal Tienda Wii" y pulsa el botón A. Pulsa el mismo botón sobre "Comenzar" y espera a que cargue el contenido.



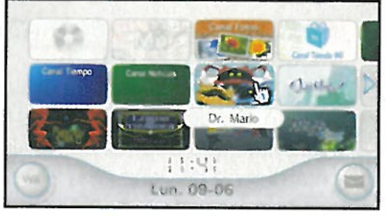
2. Elige la opción Wii Ware

Cuando haya cargado el "Canal Tienda Wii", pulsa sobre "Entrar". Entonces verás varias opciones. En el centro, entre "Consola Virtual" y "Canales de Wii", está la opción "Wii Ware". Pulsa sobre ella.



3. Escoge y compra el juego que te apetezca

Tienes varios métodos de búsqueda: orden alfabético, nombre, novedades... Entra en el que te resulte más cómodo, pulsa sobre el juego que quieras y procede a descargarlo.



4. ¡Mira, ya lo tienes!

Tras confirmar la compra (recuerda que también puedes regalárselo a un amigo), comenzará la descarga. Cuando termine, vuelve al menú de Wii y lo verás como un canal más.

Wii WAR



¡El futuro de los videojuegos está aquí!

¿Imaginas comprar juegos desde tu sofá y que además fueran originales, muy divertidos y aún más baratos? Pues deja de imaginar porque ya puedes hacerlo.

Wii no deja de sorprendernos: además de muchos juegos buenos, cada vez estrenan más servicios online. La nueva alegría que acaba de darnos se llama Wii Ware, el recién estrenado servicio de descargas incluido en el Canal Tienda Wii. Ofrece juegos exclusivos para esta consola y sólo puedes conseguirlos de esta manera, ya que no se venden en las tiendas.

Para disfrutar de sus juegos sólo tienes que sentarte en el sofá, coger el mando de tu Wii y descargar el juego que te apetezca. Pagando, sí, pero poquito y muy bien invertido, porque el juego más caro que hay disponible ahora mismo, «Final Fantasy Crystal Chronicles: My Life as a King», cuesta 1.500 Puntos Wii. O, lo que es lo mismo, 15 euros si lo compras mediante tarjeta bancaria. ¿¡Todo un «Final Fantasy» por sólo 15 euros!? Pues sí, porque, como era intención de Nintendo, este nuevo sistema permite, por un lado, que cualquier desarrollador pueda hacer realidad sus proyectos al ahorrarse los costes de distribución; y por otro, que las ideas más originales, que normalmente suponen mucho riesgo para las compañías, vean la luz con mayor facilidad. Esta nueva opción de venta está pegando fuerte entre los desarrolladores ya que... ¡todo son ventajas para ellos! Así que, compañías como Hudson, Gameloft, Frontier, Square Enix, Two Tribes y la propia Nintendo ya tienen su juego "colgado" en Wii Ware, esperando a que te atrevas a saborear el futuro de los videojuegos.

LAS VENTAJAS DE WII WARE

1. COMODIDAD: COMPRAS DESDE EL SOFÁ Con Wii Ware desaparecen las excusas de "es que no llevo dinero", "es que estoy en pijama" o "entre que voy y vengo hoy ya no me da tiempo a jugar". ¡Pulsa el botón y lo tendrás en tu consola de inmediato!

2. AHORRO Con el ahorro que supone este sistema para los propios desarrolladores de los juegos, tú también sales ganando. Al no tener un soporte físico, los títulos de Wii Ware se pueden poner a precios tan irrisorios como ¡5 euros!

3. EXCLUSIVIDAD Tienes la garantía de que todos los juegos que haya disponibles en Wii Ware aparecerán única y exclusivamente para Wii. Al usar las características exclusivas del mando de la consola, ¡no se podrían jugar en otra!



“Lo que más me ha gustado de Wii Fit es jugar a los ‘cabeceos’. ¡Soy casi tan bueno como los jugadores del Valencia!”

EL CONTROL DEL YOGA

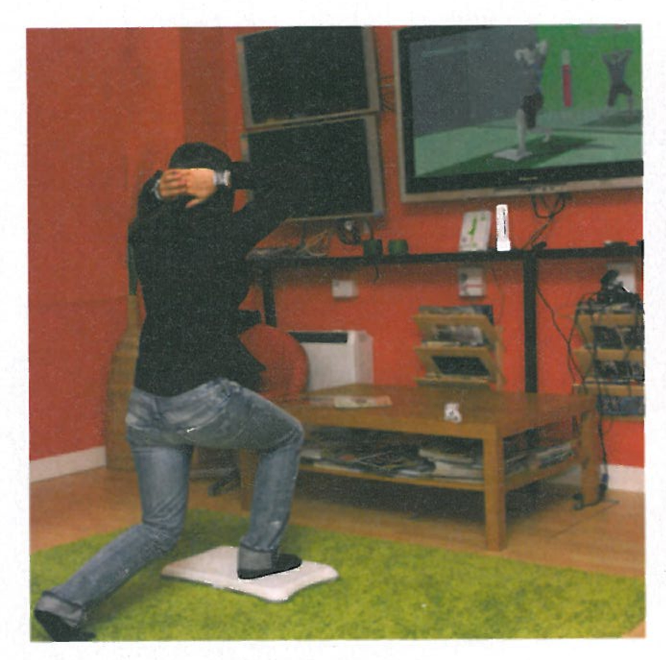
La Media Luna. Adoptar posturas como esta y mantenerla unos segundos fue pan comido para Marbelys. ¡Cómo se nota el estado de forma!

¡EN FORMA!

La zancada frontal. A Leo no se le dan nada mal los ejercicios de tonificación muscular: hizo flexiones, torsiones, y hasta se atrevió con la ‘zancada frontal’... ¡esto es estar en forma y lo demás tonterías!

LO QUE NO SABÍAS DE LEO SEGARRA

- Nació en Valencia el 4 de abril de 1981.
- Antes de dedicarse a la música cursó estudios de Ingeniería Informática y Bellas Artes.
- Es un triunfador nato: finalista en la 5º edición de OT y 2º puesto en la isla de ‘Supervivientes’.
- Tiene dos discos: “Iniciando Sesión” y Nuevo Norte”.
- Le dan miedo las agujas. Es observador y algo introvertido.





 NUEVAS EXPERIENCIAS ➔ Wii

LEO Y MARBELYS practican Wii Fit

Un cantante y una bailarina encima de la Wii Balance Board... ¡esto no se ve todos los días!

Wi Fit enamora a mayores, pequeños, mujeres, hombres... ¡y ahora también sorprende a los famosos! El primer contacto de Leo Segarra y Marbelys Zamora con Wii Balance Board no podía ser más divertido. El finalista de la 5º edición de Operación Triunfo ha aguantado las duras críticas de Hristo Mejide; ha pasado hambre y sed en 'Supervivientes'; ha cantado delante de miles de personas, pero todavía le quedaba un reto al que enfrentarse: Wii Fit (¡¡¡y nuestra sesión fotográfica!!!) Así que antes de empezar la gira-presentación de su nuevo disco, qué mejor que una sesión de 'equilibrio'. Después de probar varias actividades, descubrimos que lo que mejor se le da a este triunfito es dar cabeceos. Hasta se permitió compararse con los jugadores del Valencia C.F.

En cambio, la profesora de 'Fama: a bailar', estaba como pez en el agua con los ejercicios de Yoga. Marbelys demostró que en elasticidad y flexibilidad no hay quien la supere. Si esta chica se mueve bien en la pista, ¡tendríais que haberla visto encima de la tabla de equilibrio! Además, comprobamos que es de lo más atrevida: salto, plataformas, step... ¡no había ejercicio que se le resistiera!



LO QUE NO SABÍAS DE MARBELYS ZAMORA



- Nació el 22 de marzo de 1976 en Matanzas, Cuba.
- Estudió ballet y danza en el Broadway Dance Center de Nueva York para después ingresar en la Compañía Nacional de Cuba como bailarina.
- Ahora es profesora de 'Fama', pero la fama le llegó antes, como bailarina en el programa de variedades de Javier Sardá, 'Crónicas Marcianas'.
- Además de bailar, también ha cantado con otras dos chicas en el grupo musical 'SPS'.

Descargar demos de DS. Una de las opciones del Canal te permite descargar demos de juegos en tu Nintendo DS.

Encuentra la información que necesitas sobre títulos antiguos, nuevos o futuros de Nintendo y otros desarrolladores.

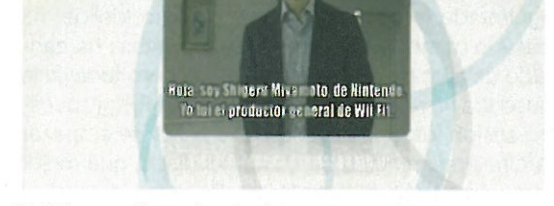
NUEVOS CANALES  **Wii**

Nintendo lanza su propio CANAL

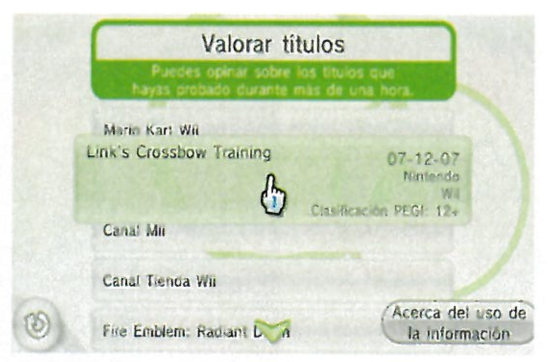
Infórmate, descárgate demos, opina sobre tus títulos favoritos... ¡ya está aquí el Canal Nintendo!

Si recibiste un mensaje en tu Wii el pasado 30 de mayo que te invitaba a descargar un nuevo canal y lo descargaste... ¡Enhorabuena, ya dispones del nuevo Canal Nintendo!

Por ahora, este canal te ofrece información de todo lo que sucede en el Mundo Nintendo: presentaciones de los nuevos títulos, entrevistas con los desarrolladores de los juegos, y todo tipo de vídeos relacionados con nuestros juegos y consolas. Es como el "Youtube de Nintendo" que te ayudará a estar al día de todo lo referente a Wii, DS, Wii Ware y la Consola Virtual. Además, también podrás descargarte demos de juegos de DS (tu Wii se comunica con tu DS), buscar datos sobre cualquier título... Y lo último, y no menos importante, te ofrece la posibilidad de valorar los juegos que hayas probado. De esta forma, Nintendo conocerá de primera mano tus impresiones y opiniones para poder satisfacer los gustos de los auténticos fans. Por nuestra parte sólo queda decir... ¡Gracias, Nintendo!



Podrás ver vídeos de entrevistas, presentaciones y avances de nuevos títulos, guías... ¡y todo sobre el Mundo Nintendo!



Preguntas como "¿a quién le recomendarías el juego?" o "¿es mejor jugar solo o acompañado?" te ayudan a valorar el título.

LOS FAMOSOS TAMBIÉN JUEGAN «GUITAR HERO»

La fiesta de las "guitarras solidarias" reparte 21.000€

27 estrellas 'customizan' la guitarra del juego y participan en un concurso por una causa solidaria.



Pilar Rubio, presentadora de La Sexta, también disfrutó de «Guitar Hero» en su versión Nintendo DS.

Santiago Segura, Pilar Rubio, Pablo Motos, Andreu Buenafuente, Dover... y hasta 27 famosos de ámbitos tan distintos como la moda, la canción, el diseño o la tele, se unieron por una causa común. La compañía Activison les invitó a 'dar vida' a su propia guitarra de «Guitar Hero III». Cada 'customización' se colgó en la página oficial www.guitarhero.es y los internautas decidirían su favorita. La más votada recibiría un cheque de 6.000 Euros, destinado a una ONG.

Acabado el plazo para votar, Activision montó un fiestón en Madrid en el que celebrar la entrega de cheques. Ni que decir tiene que la reunión mezcló glamour, música, creatividad y mucha solidaridad. Alaska fue la 'maestra de ceremonias', encargada de repartir los premios. El primer cheque fue para el grupo Mago de Oz, cuyo representante lo entregó al instante a la Asociación Española Contra el Cáncer (AECC). Los cinco finalistas hicieron lo propio con la ONG elegida por cada uno: Ana Locking, Andreu Buenafuente, Pablo Motos, Pilar Rubio y Oriol Elcacho repartieron 15.000 Euros para costear diferentes proyectos humanitarios. Toda una iniciativa que puede dar ejemplo de la solidaridad del mundo de los videojuegos. Enhorabuena, Activision.



ESTRELLAS MUY CREATIVAS

El desafío Guitar Hero nos demostró el derroche de talento con que cocineros, modelos, cantantes o presentadores decoraron sus guitarras.



Alaska entregó los cheques a los premiados



El ganador del concurso fue Mago de Oz.



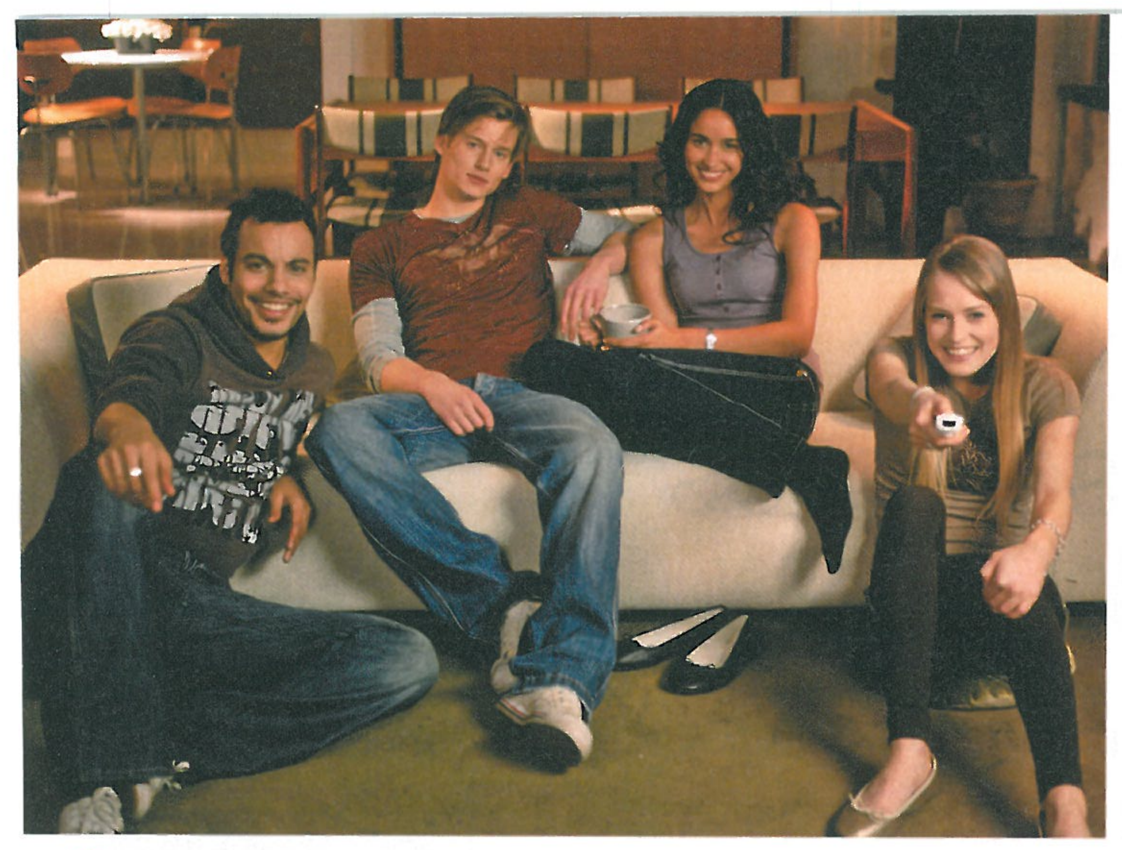
Oriol Elcacho fue el 5º finalista.

Dover fue el grupo invitado para presentarnos la versión portátil de «Guitar Hero on Tour». Tocaron de lujo.



27 "guitarras solidarias". Todos los diseños fueron creativos y muy diferentes entre sí.

La guitarra de Buenafuente El presentador de televisión diseñó una guitarra de lo más rockera.



EDITORIAL

La llegada de Wii Ware marcará el futuro de Wii



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Un nuevo mundo jugable se abre ante nuestros ojos. A partir de ya mismo podremos acceder a juegos completos que sólo se distribuirán a través de internet con destino a nuestras Wii. Serán juegos económicos, exclusivos y que buscarán nuevas ideas . De inicio, Square Enix y Nintendo ya han presentado sus credenciales. O sea que Wii Ware ha recibido la 'bendición' de las grandes del software. Pero está claro que el nuevo canal también persigue crear un espacio en el que los desarrolladores arriesguen con productos únicos. Así que esperamos poder descargarnos títulos originales y diferentes, ver propuestas que no se prodigan en el circuito comercial, y explorar nuevos territorios en el mundo del videojuego. Entonces sólo necesitaríamos un disco duro en el que poder almacenarlo todo.

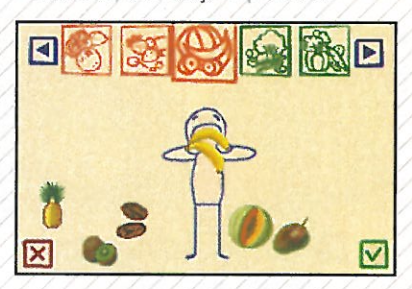
Contenidos!



5 BUENAS PROPUESTAS PARA ESTAR SANO Y EN FORMA

1. Wii Fit
Con este juego corriges tu postura, controlas tu peso, haces deporte y hasta te relajas con el yoga. Encima lo compartes con la familia y, ya que llega el veranito, ¡te ayudará a quitarte el "flotador" de la cinturilla!

2. Mi Experto en Vida Sana. ¿Sabes cómo cuidarte?
Con podómetro incluido, este particular título de DS te ayudará a elegir bien los alimentos que ingieres y a caminar lo suficiente para quemar grasas. Además, incluirá minijuegos en los que aprendes sobre alimentación. Recuerda, sale en julio para DS.



3. Cocina conmigo. ¿Qué preparamos hoy?
Prepárate sabrosos platos típicos de varios países como Japón, Méjico, Estados Unidos o, el nuestro, España, paso a paso y con la ayuda de tu DS. Muy pronto, en tu portátil.

4. Training for Your Eyes.
Ejercita los músculos de tus ojos y entrena tu visión para conseguir una mejor capacidad visual día a día.

5. Es fácil dejar de fumar si sabes cómo.
Si quieres dejarlo pero lo ves difícil, este juego de Nintendo DS puede ayudarte. Basado en el libro de Allen Carr, marcará un nuevo hito en los juegos de autoayuda. Pronto, en DS.





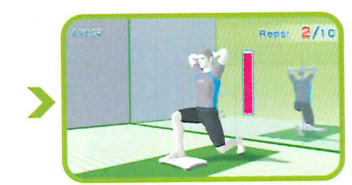








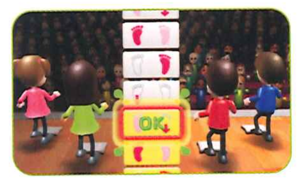
Cuatro tipos de ejercicios:



Tonificación



Yoga



Aeróbic



Equilibrio

Wii Fit: ¡Ejercicio y diversión para todos!

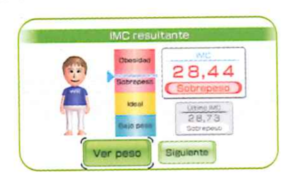
Wii Fit es una forma divertida de mantenerse en forma, que toda la familia puede disfrutar. Unos pocos minutos al día bastarán para ayudarte a hacer ejercicio, mejorar tu postura y tonificar tus músculos.

Wii Fit incluye la Wii Balance Board y funciona en equipo con la consola Wii ¡llevando un divertido programa de entrenamiento a tu salón! Márcate objetivos, aprende técnicas de experto y sigue tu progreso y el de los tuyos.



La consola Wii se vende por separado.

1. Conoce tu estado físico



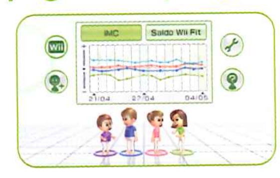
Mediante el análisis de tu IMC (Índice de Masa Corporal) y tu centro de gravedad, Wii Fit determina tu Edad Wii Fit, un punto de referencia desde el cual puedes establecer tus objetivos y comenzar a disfrutar de tus progresos.

2. ¡Sé tu propio entrenador!



Elige los ejercicios que más te gusten y deja que la pantalla te guíe a través de ellos. Con más de 40 ejercicios diferentes, Wii Fit asegura diversión hasta con el entrenamiento más duro.

3. ¡Sigue tus progresos!



El calendario incorporado lleva la cuenta de los registros y logros de hasta 8 personas, dejándote ver tus avances a medida que entrenas, para lo cual también contempla los ejercicios que haces fuera de Wii Fit.





www.wii.com







REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO
Nintendo®
GENERATIONS!
Wii WARE
El nuevo canal de Wii con juegos exclusivos
LEO SEGARRA Y MARBELYS PRACTICAN Wii Fit
GUITAR HERO FAMOSOS SOLIDARIOS
Wii OFRECE MÁS CON EL CANAL NINTENDO